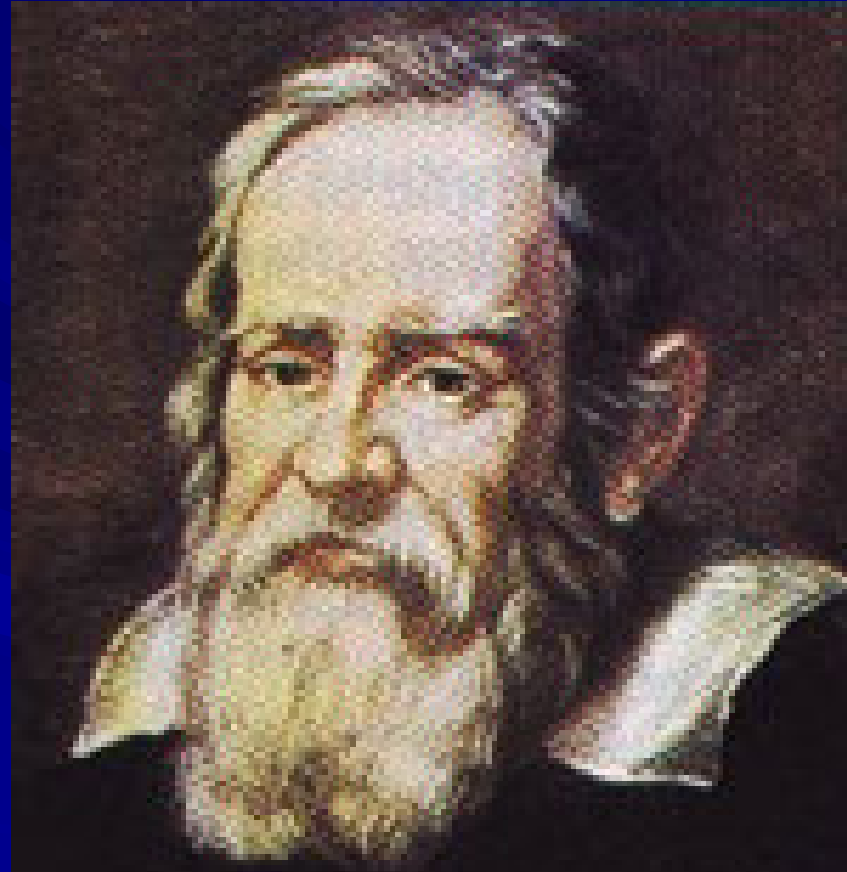


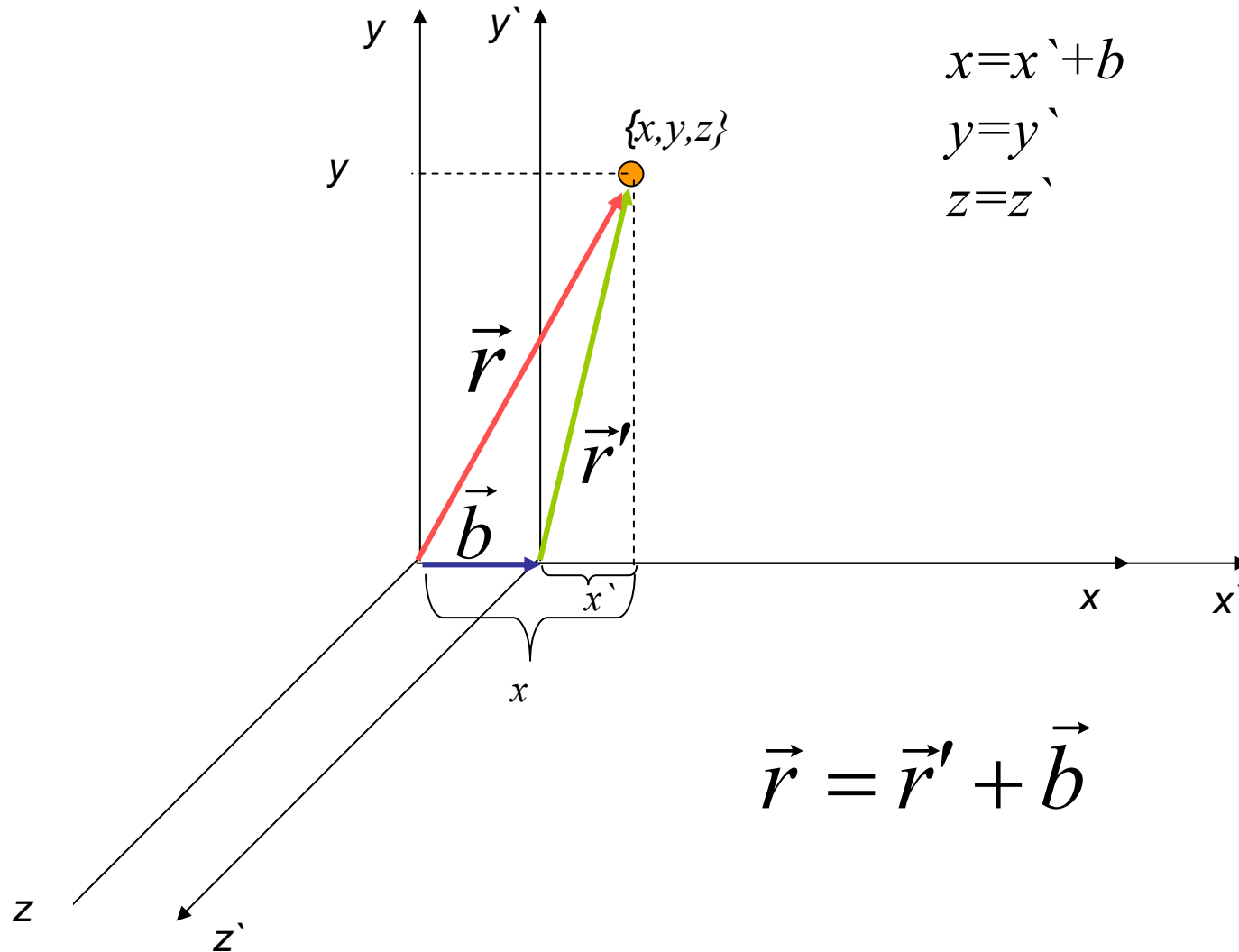
Тема 2. Пространство и время в движущихся СО

■ 2.1. Преобразования Галилея

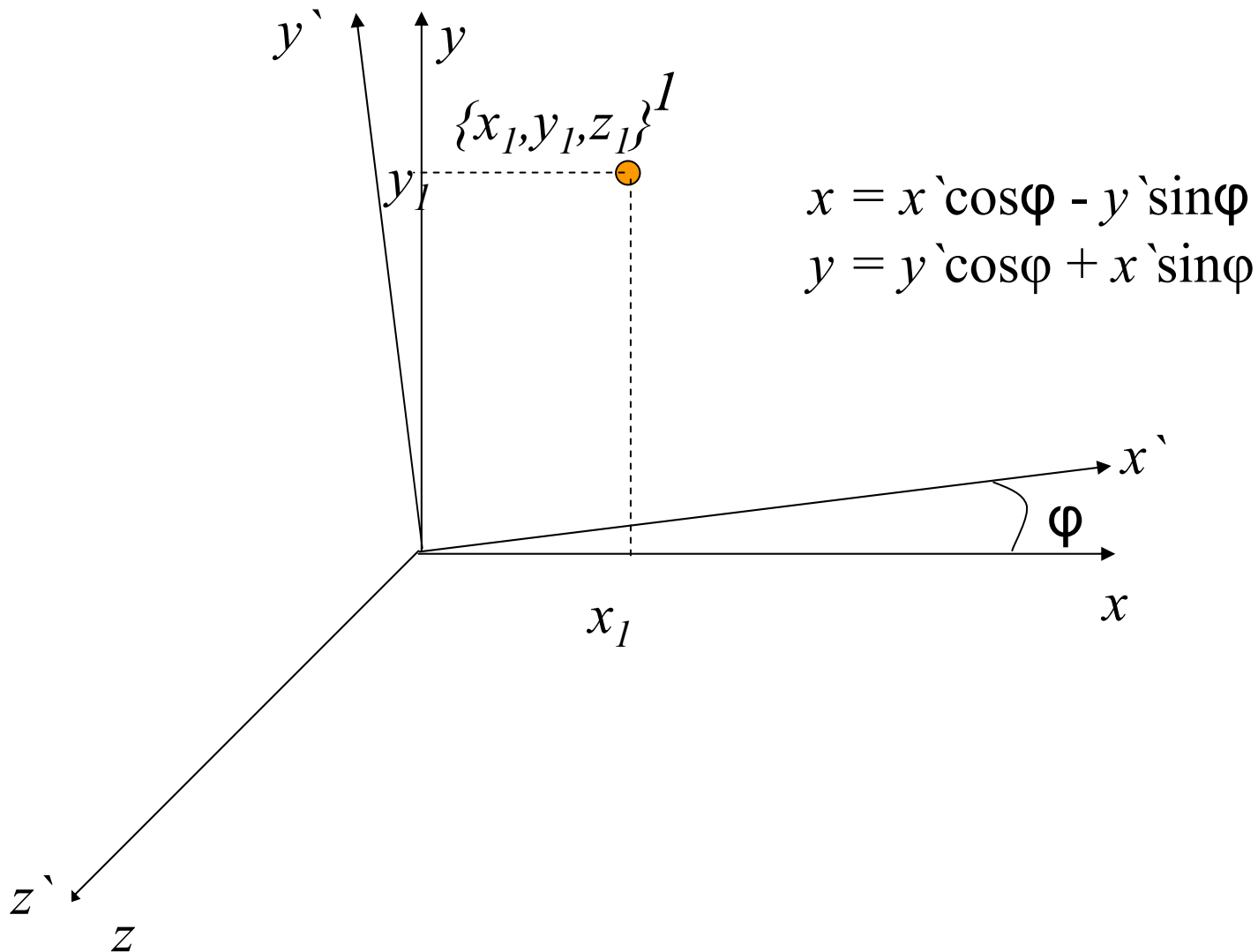


Галилей Галилео 1564–1642

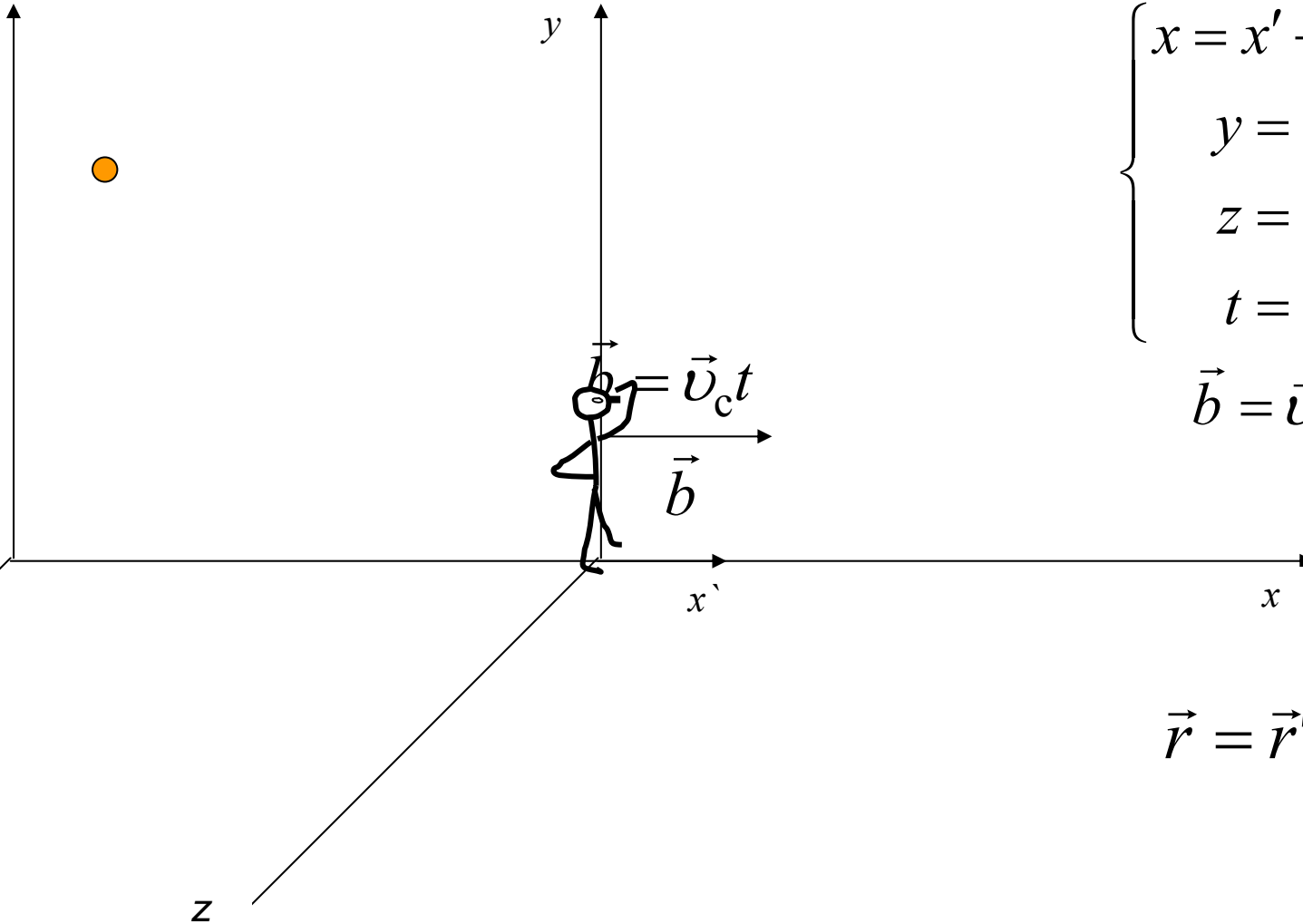
Преобразования координат при сдвиге осей



Преобразования координат при повороте осей



Преобразования Галилея



$$\left\{ \begin{array}{l} x = x' + v_c t \\ y = y' \\ z = z' \\ t = t' \end{array} \right.$$
$$\vec{b} = \vec{v}_c t$$

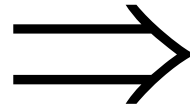
$$\vec{r} = \vec{r}' + \vec{v}_c t$$

Следствия:

$$1 \quad \begin{cases} \dot{x} = \dot{x}' + v_c \\ \dot{y} = \dot{y}' \\ \dot{z} = \dot{z}' \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} v_x = v'_x + v_c \\ v_y = v'_y \\ v_z = v'_z \end{cases}$$

$$\vec{v} = \vec{v}' + \vec{v}_c$$

$$2 \begin{cases} \Delta \vec{v} = \Delta \vec{v}' \\ \Delta t = \Delta t' \end{cases}$$



$$\vec{a} = \vec{a}'$$

3

Размеры объекта

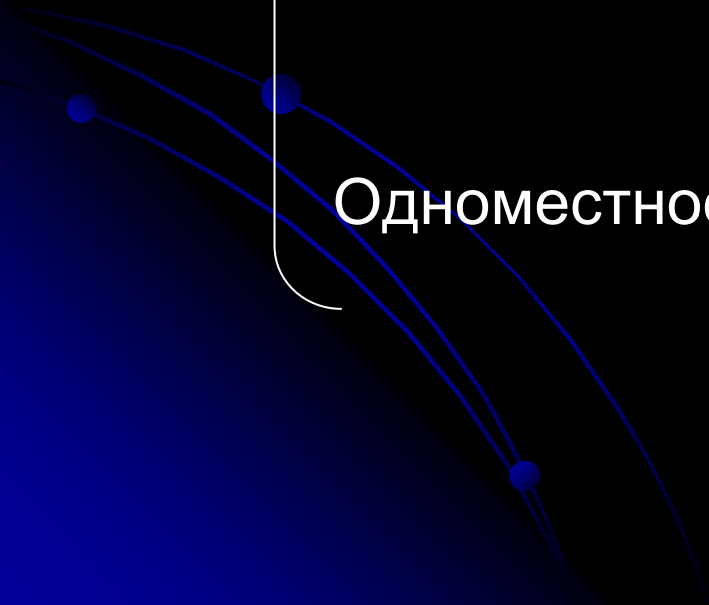
инвариантны

Одновременность событий

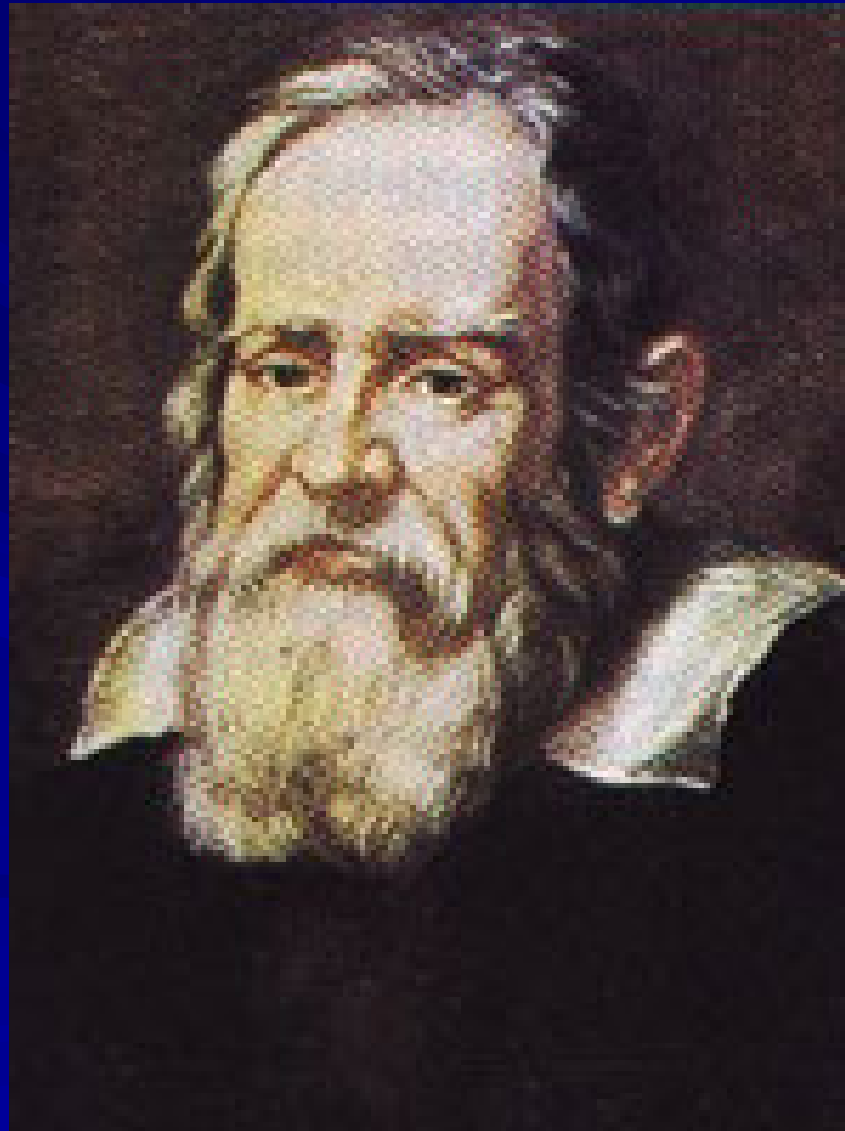
инвариантна

Одноместность событий

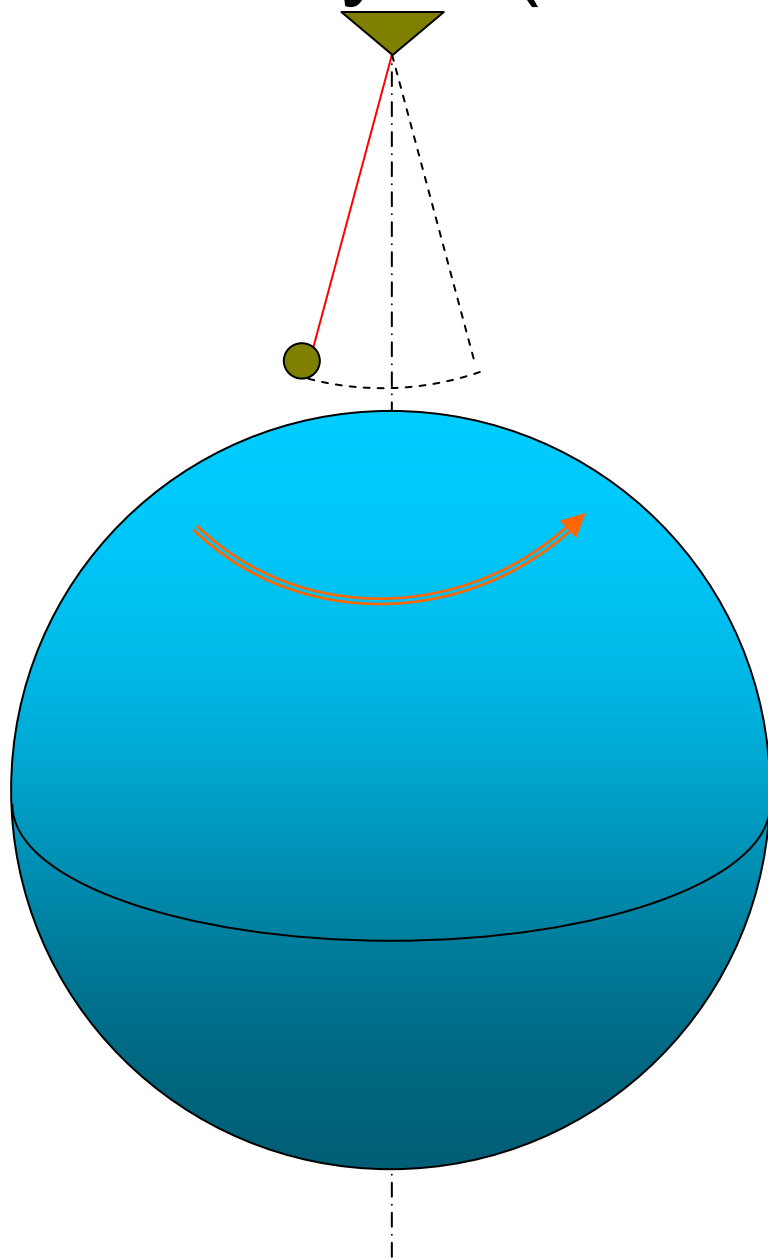
не инвариантна



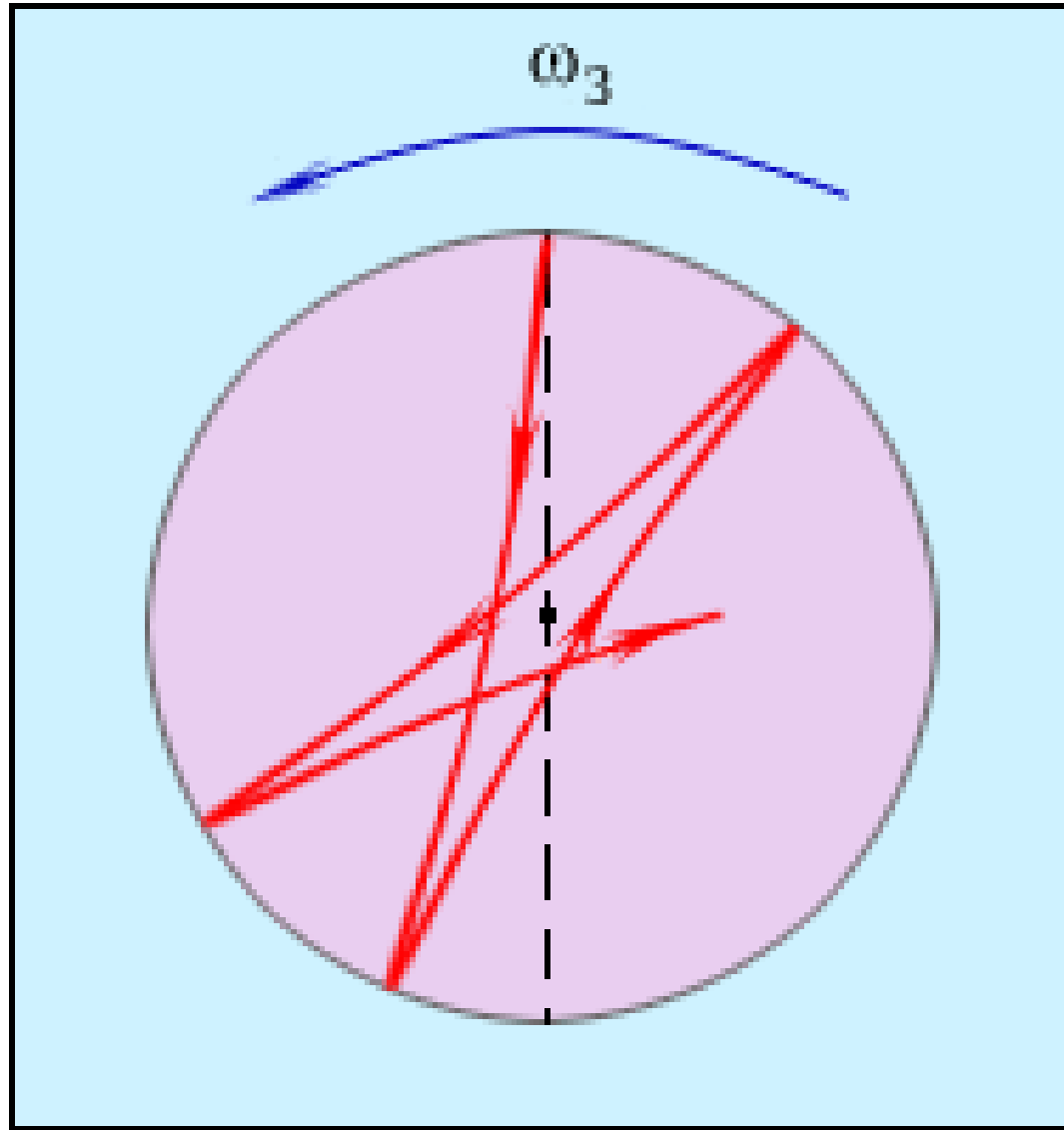
■ 2.2. Закон инерции. ИСО



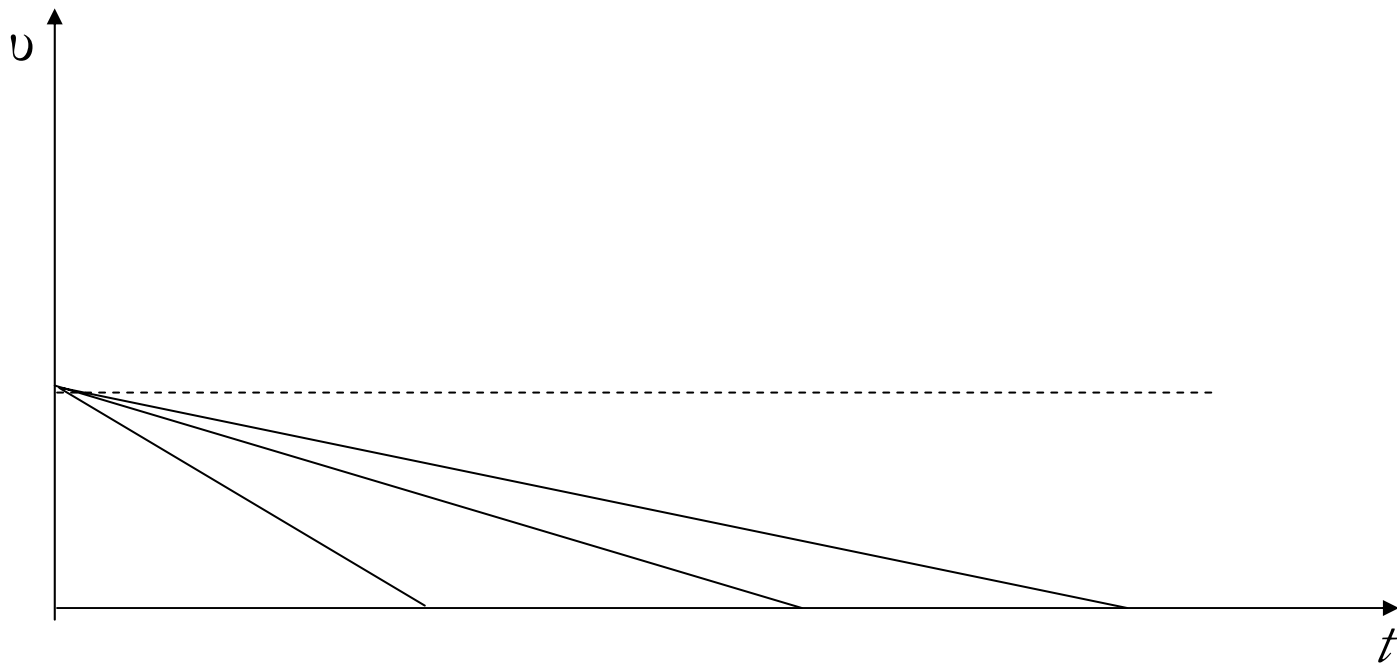
Маятник Фуко (на полюсе)



Поворот плоскости качаний маятника Фуко.



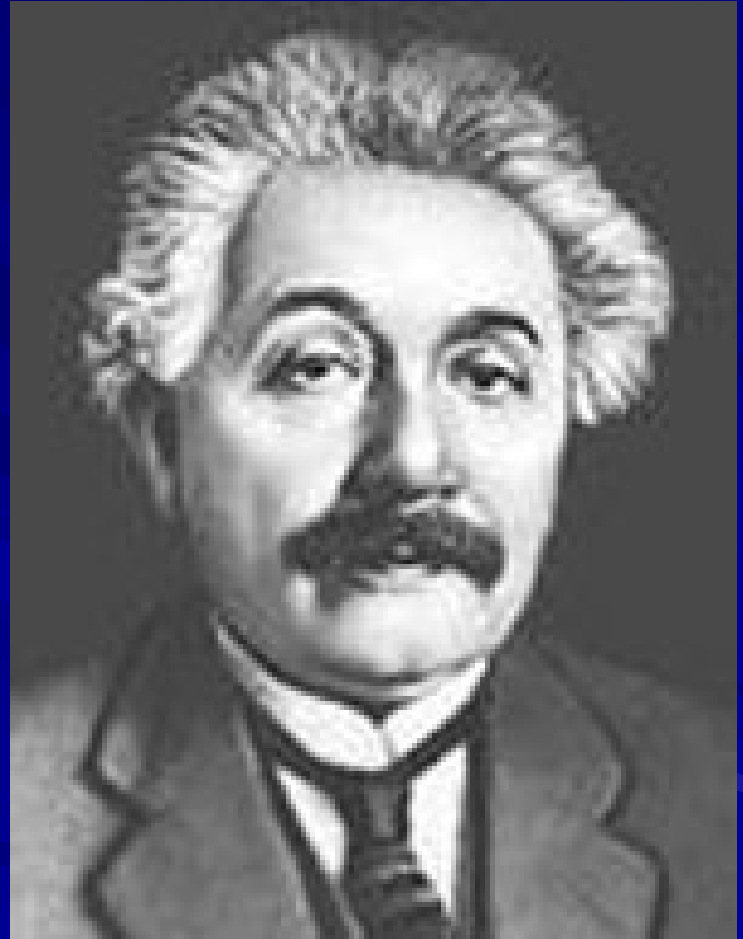
Опыты Галилея



Закон инерции (1^й закон Ньютона)

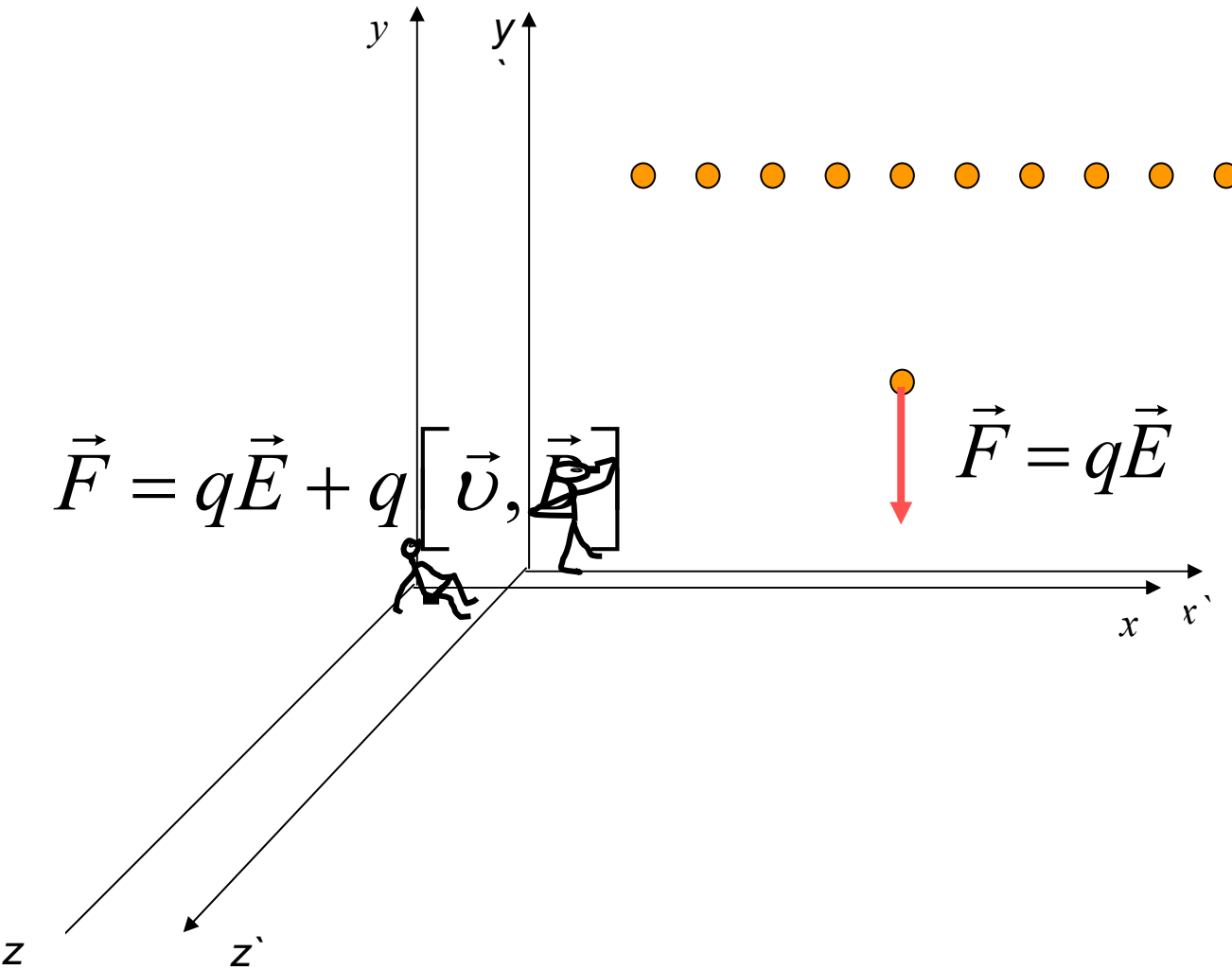
- Всякое тело находится в состоянии покоя или равномерного и прямолинейного движения, пока воздействие со стороны других тел не заставит его изменить это состояние

■ 2.3. Постулаты специальной теории относительности



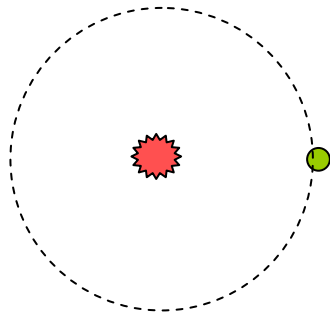
Эйнштейн Альберт 1879–1955

Возникновение силы Лоренца



Опыт Рёмера (1676 г)

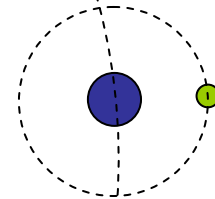
$$T_{\text{Ю}} = 12 \text{ лет}$$



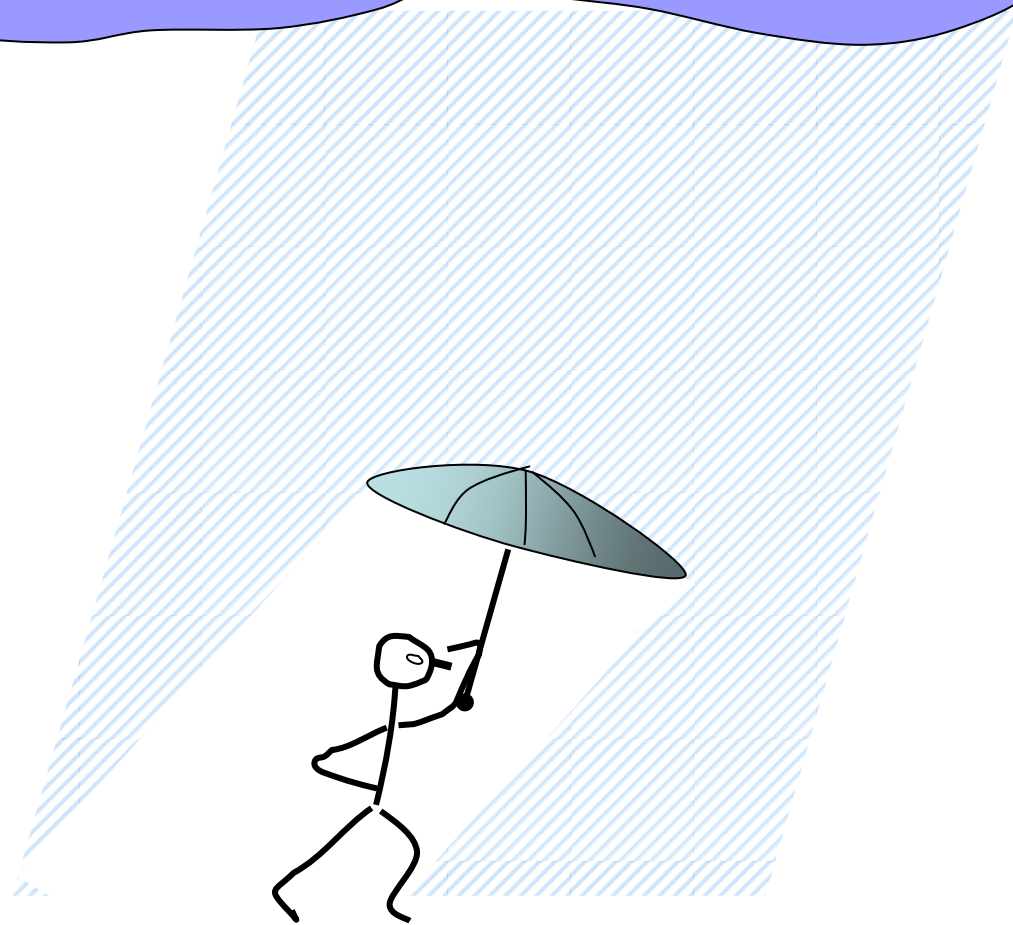
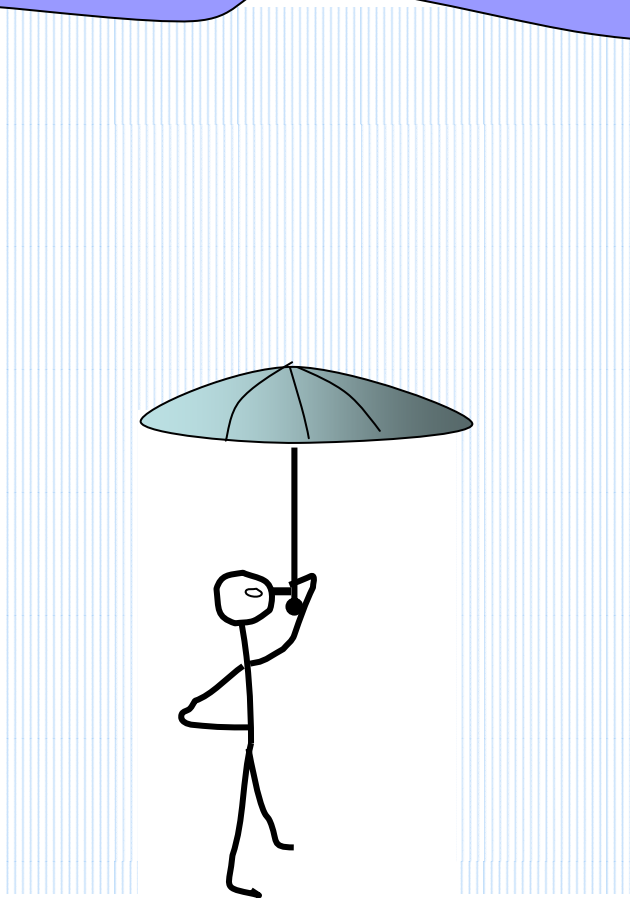
$$\Delta T_{\text{Ио}} \approx 22 \text{ мин}$$

$$c_{\text{св}} \approx 215000 \text{ км/с}$$

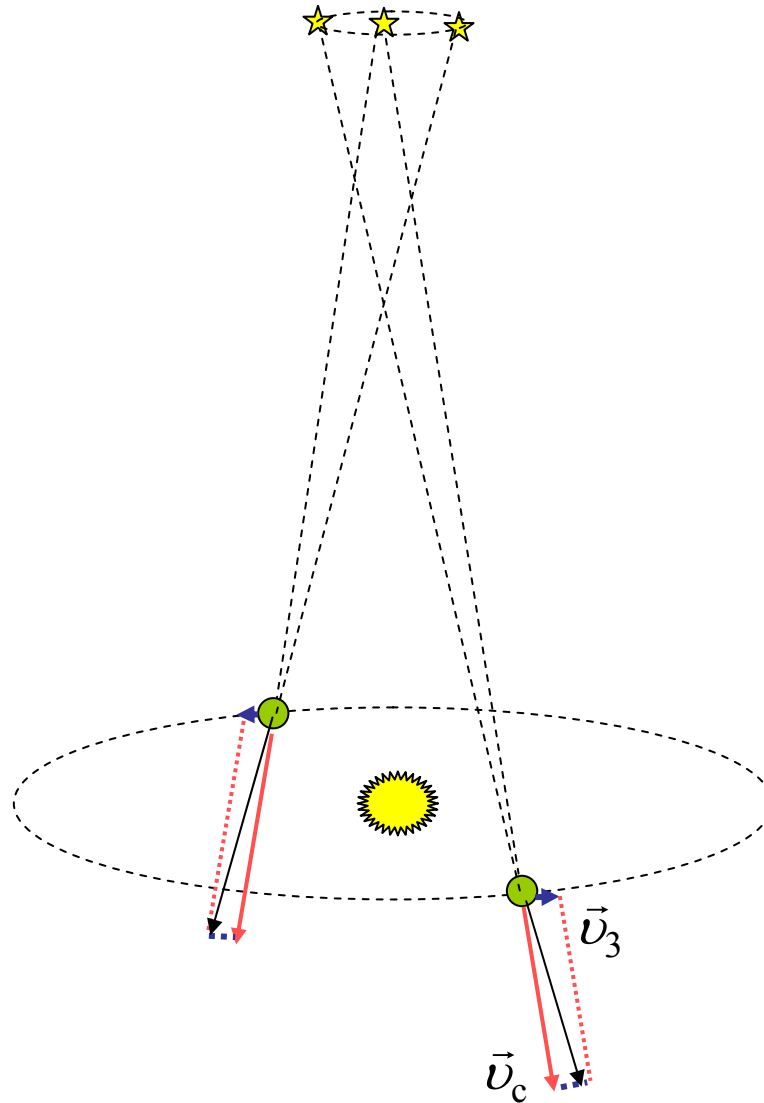
$$T_{\text{Ио}} = 22 \text{ часа}$$



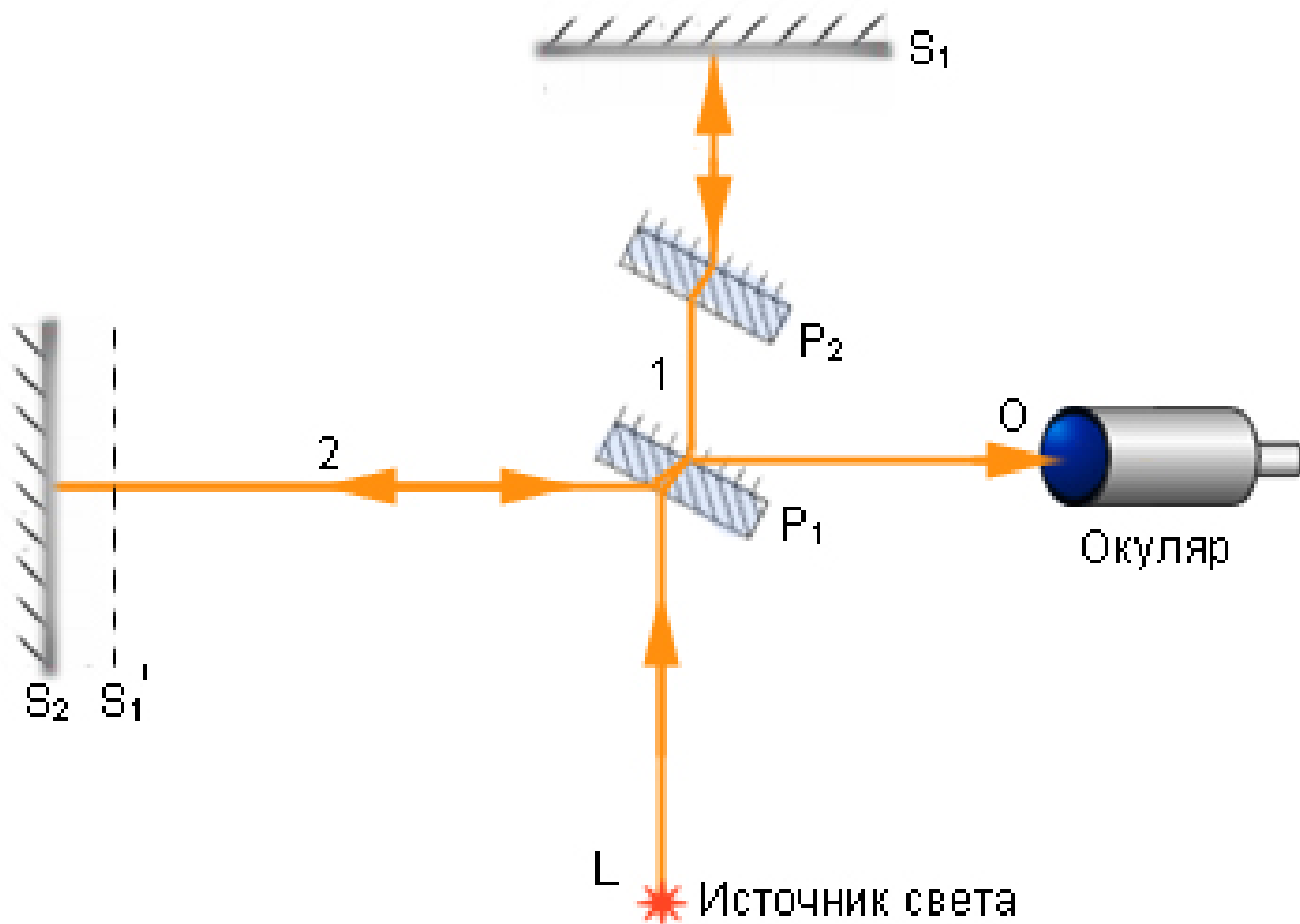
Аберрация



Аберрация света звезд (Бредли 1795 г.)



Интерферометр Майкельсона (1887 г.)

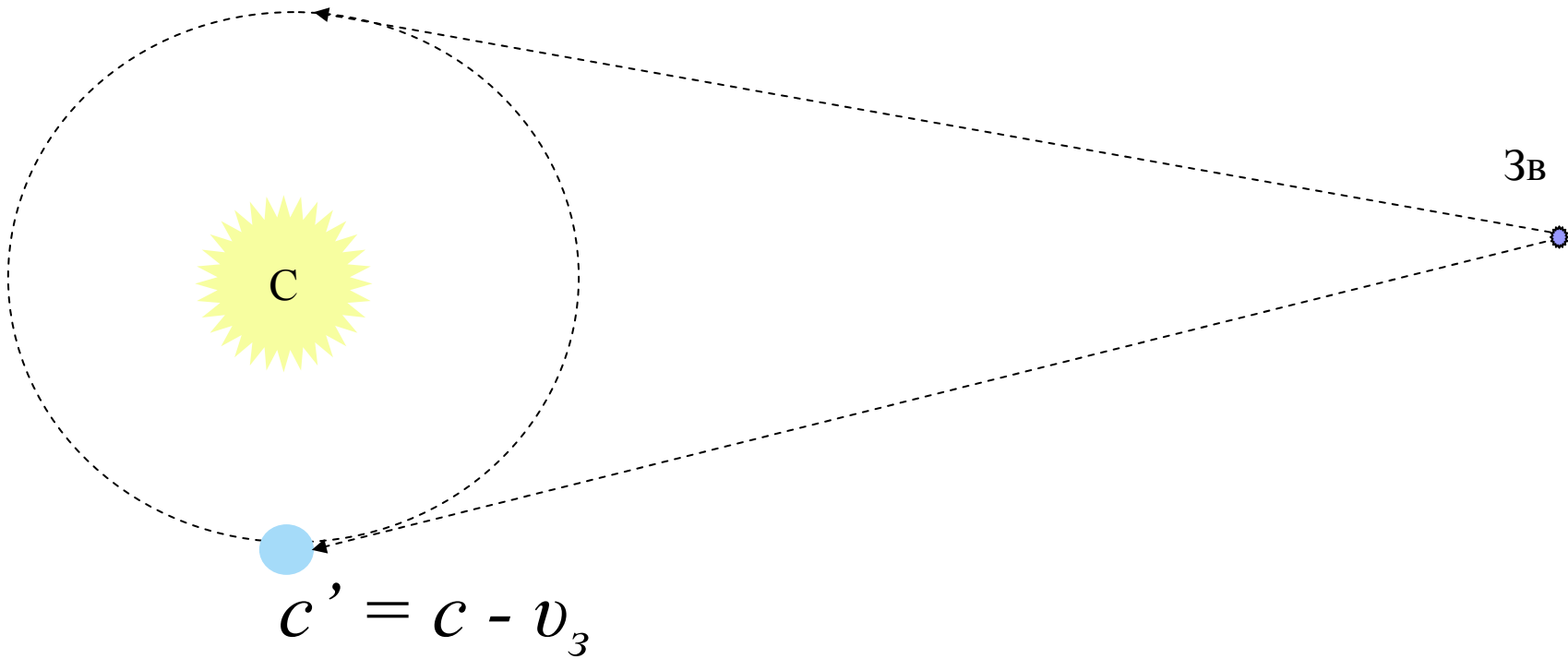


S_1 и S_2 – зеркала

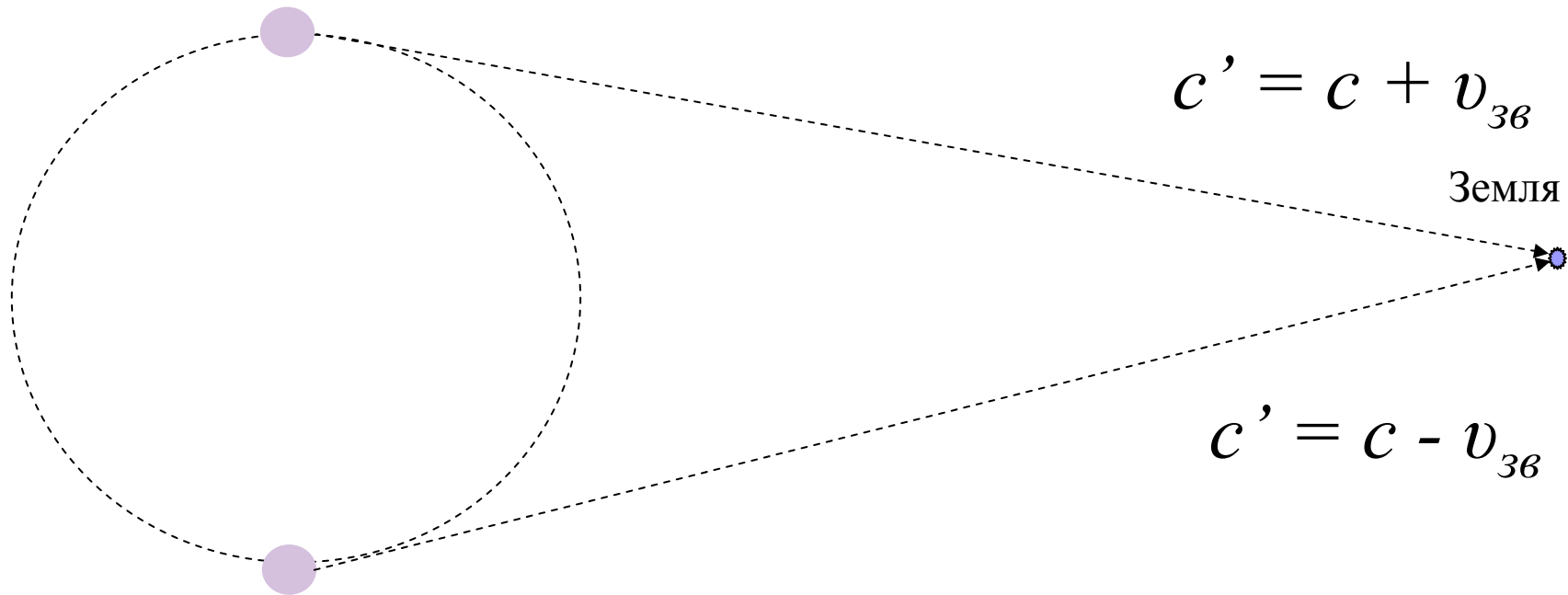
P_1 и P_2 – разделительная и компенсационная пластинки

СВЕТ ОТ ЗВЕЗДЫ

$$c' = c + v_3$$



Свет от двойной звезды

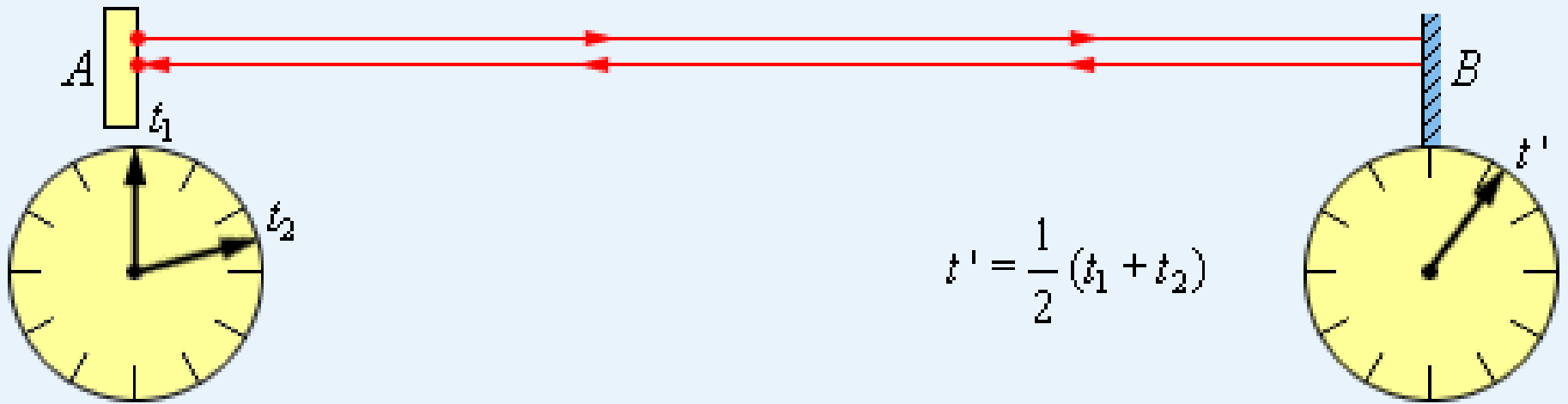


Постулаты Эйнштейна (1905 г.)

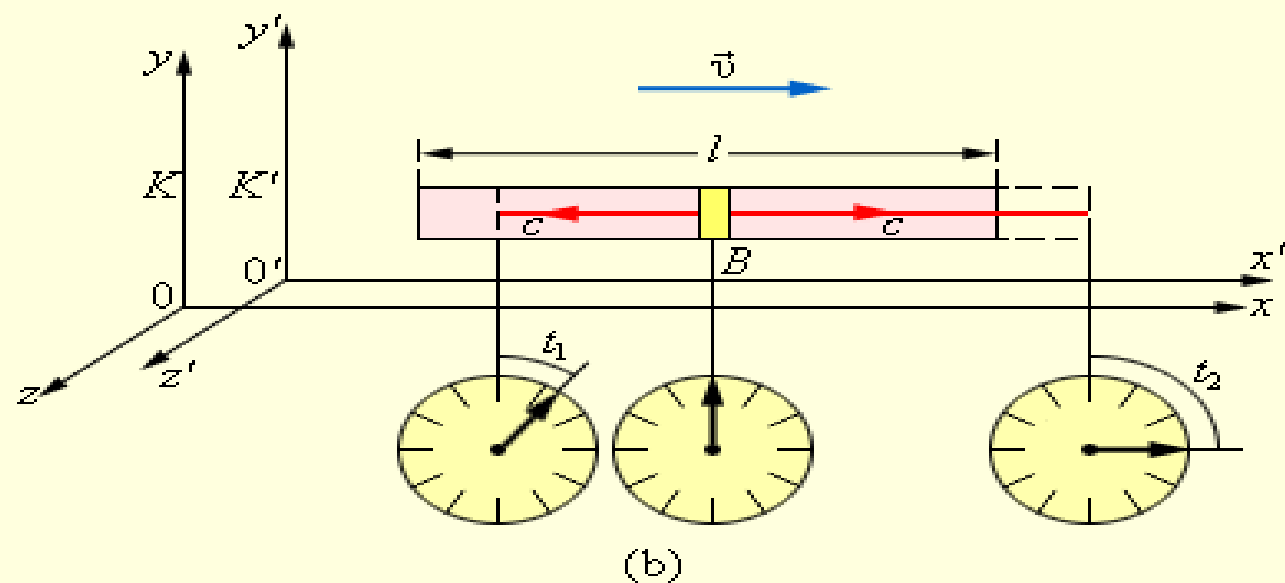
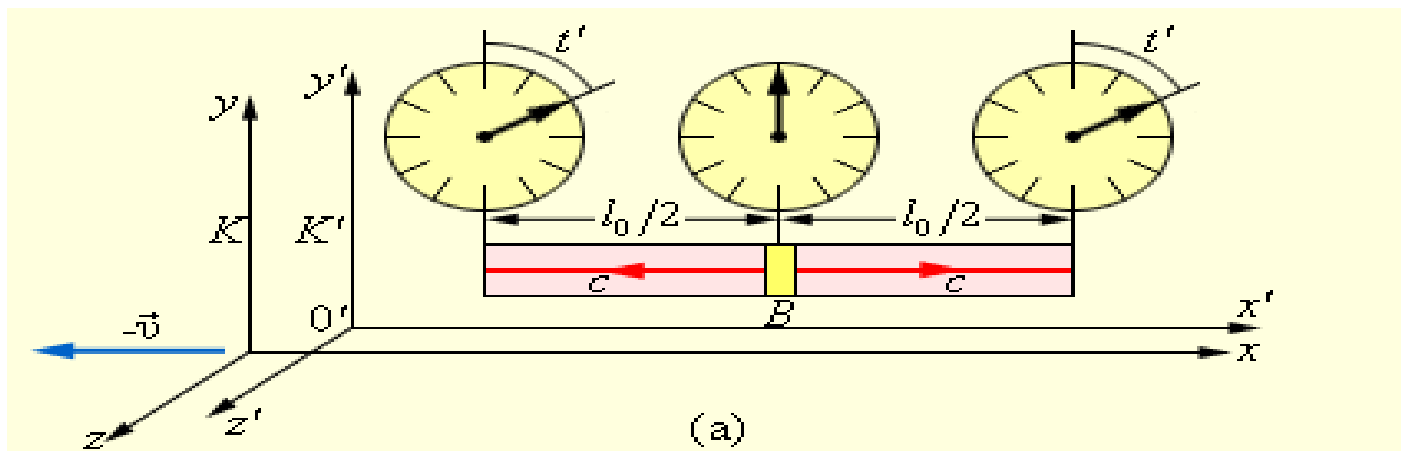
- **Принцип постоянства скорости света:**
скорость света в вакууме не зависит от скорости движения источника света или наблюдателя и одинакова во всех инерциальных системах отсчета.
- **Принцип относительности:**
все фундаментальные законы природы инвариантны по отношению к переходу от одной инерциальной системы отсчета к другой.

■ 2.4. Преобразования Лоренца

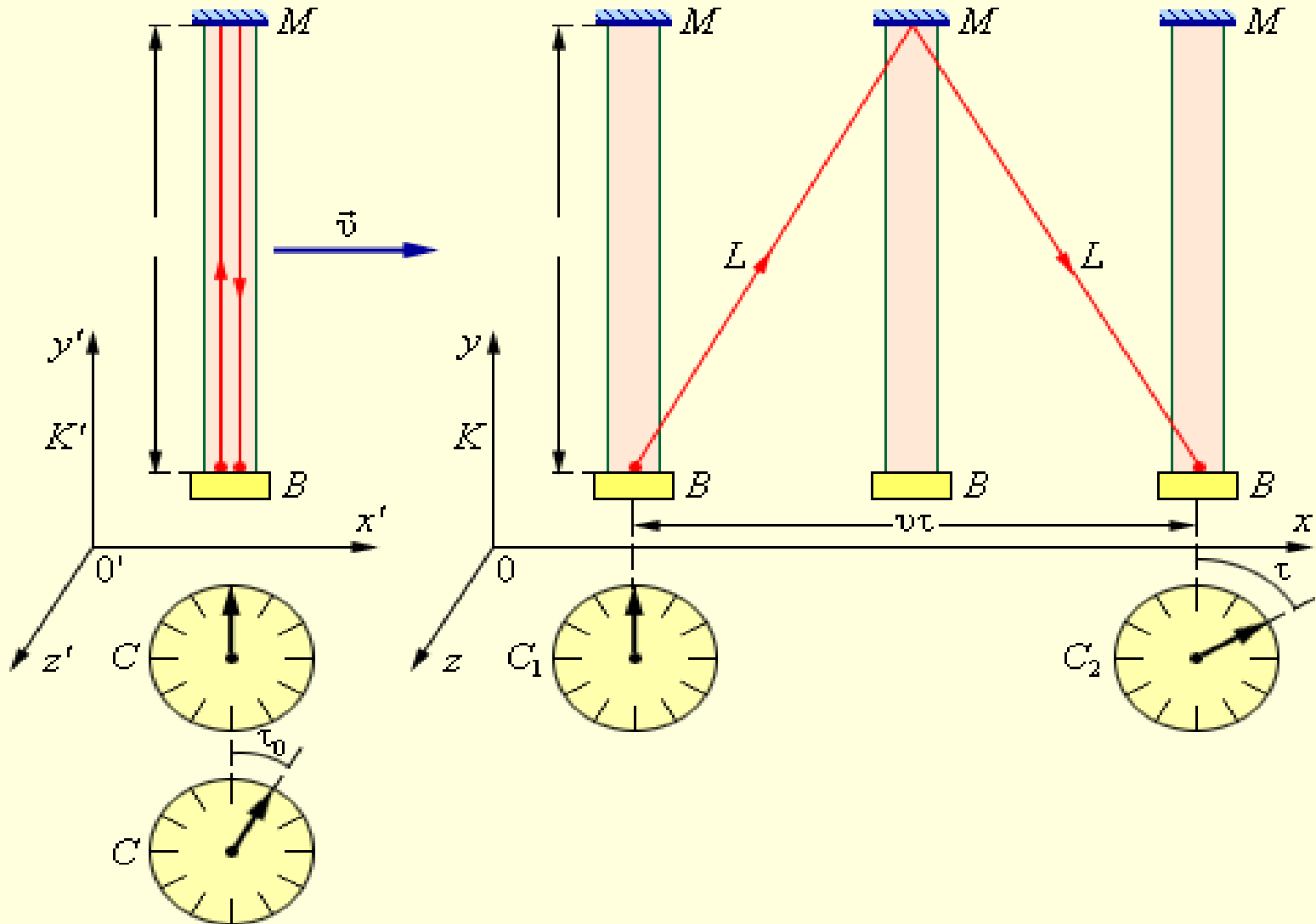
Синхронизация часов в СТО



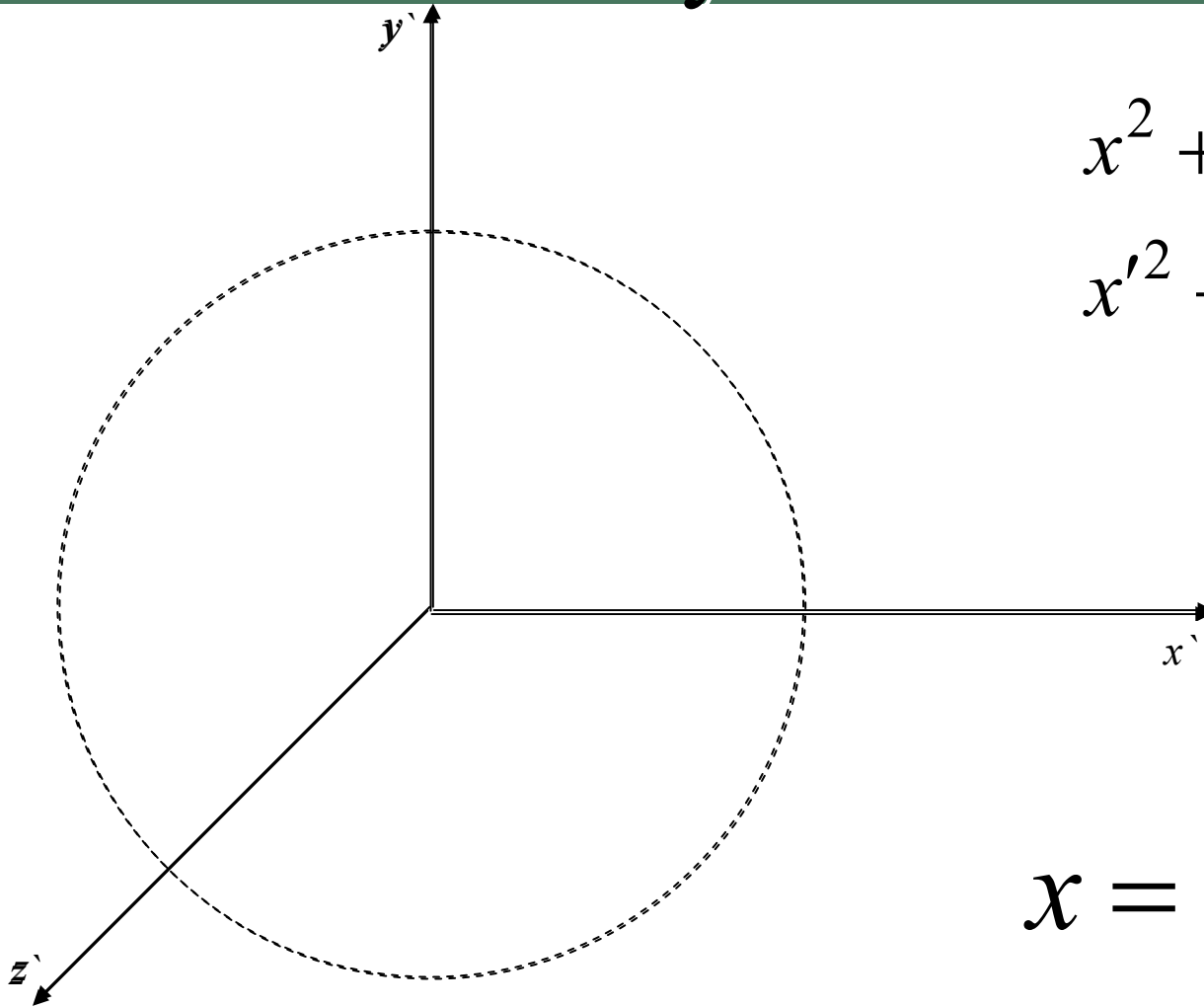
Относительность одновременности.



Относительность промежутков времени.



Кажущееся противоречие постулатов СТО



$$x^2 + y^2 + z^2 = c^2 t^2$$

$$x'^2 + y'^2 + z'^2 = c^2 t^2$$

По Галилею

$$x = x' + v_c t \quad ?$$

Выводы:

Постулаты Эйнштейна

- *Принцип постоянства скорости света*
- *Принцип относительности*

$$t \neq t'$$

$$\Delta t \neq \Delta t'$$

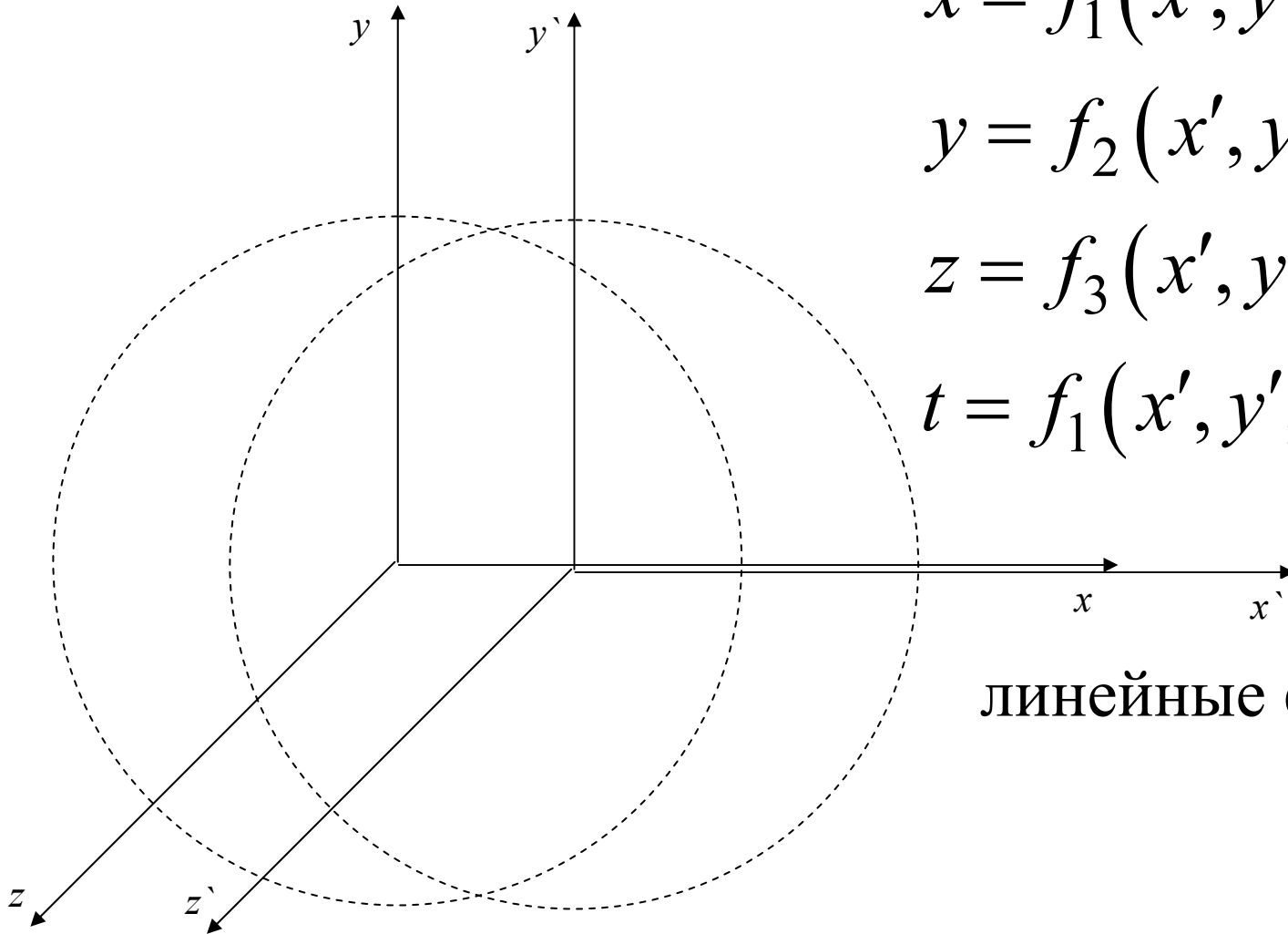
Из однородности пространства и времени

$$x = f_1(x', y', z', t')$$

$$y = f_2(x', y', z', t')$$

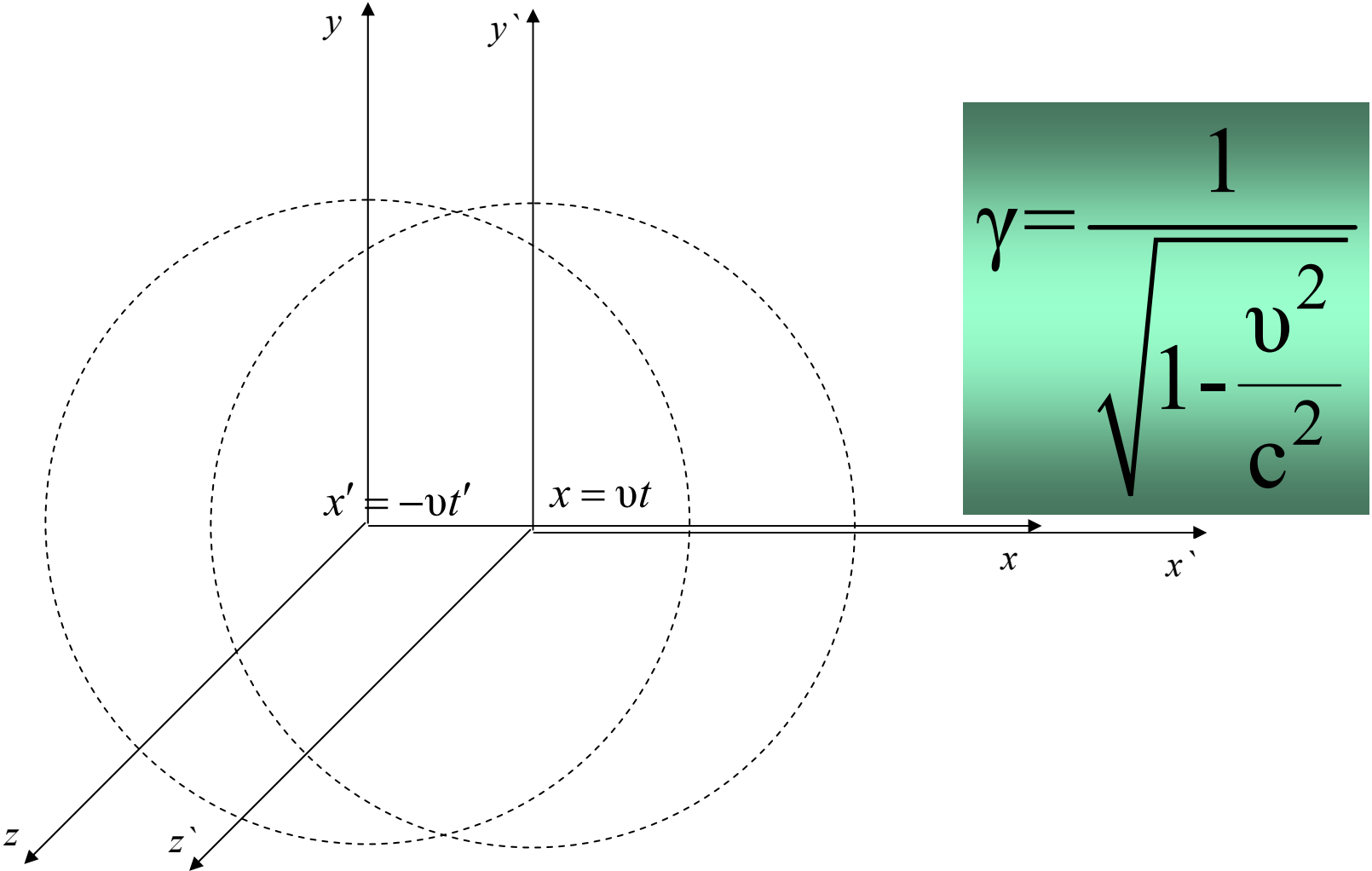
$$z = f_3(x', y', z', t')$$

$$t = f_4(x', y', z', t')$$



линейные функции

Ho



Преобразования Лоренца

$$\left\{ \begin{array}{l} x = \frac{x' + v_0 t'}{\sqrt{1 - \frac{v_0^2}{c^2}}} \\ y = y' \\ z = z' \\ t = \frac{t' + \frac{v_0}{c^2} x'}{\sqrt{1 - \frac{v_0^2}{c^2}}} \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} x' = \frac{x - v_0 t}{\sqrt{1 - \frac{v_0^2}{c^2}}} \\ y = y' \\ z = z' \\ t' = \frac{t - \frac{v_0}{c^2} x}{\sqrt{1 - \frac{v_0^2}{c^2}}} \end{array} \right.$$

Замечания:

1.

$$\Delta x = \frac{\Delta x' + v_0 \Delta t'}{\sqrt{1 - \frac{v_0^2}{c^2}}}$$

$$\Delta y = \Delta y'$$

$$\Delta z = \Delta z'$$

$$\Delta t = \frac{\Delta t' + \frac{v_0}{c^2} \Delta x'}{\sqrt{1 - \frac{v_0^2}{c^2}}}$$

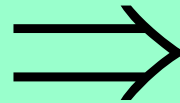
Замечания:

2.

$$\left\{ \begin{array}{l} x = \frac{x' + v_0 t'}{\sqrt{1 - \frac{v_0^2}{c^2}}} \\ y = y' \\ z = z' \\ t = \frac{t' + \frac{v_0}{c^2} x'}{\sqrt{1 - \frac{v_0^2}{c^2}}} \end{array} \right.$$

При

$$v_0 \ll c$$



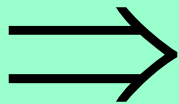
$$\left\{ \begin{array}{l} x = x' + v_0 t' \\ y = y' \\ z = z' \\ t = t' \end{array} \right.$$

Замечания:

3.

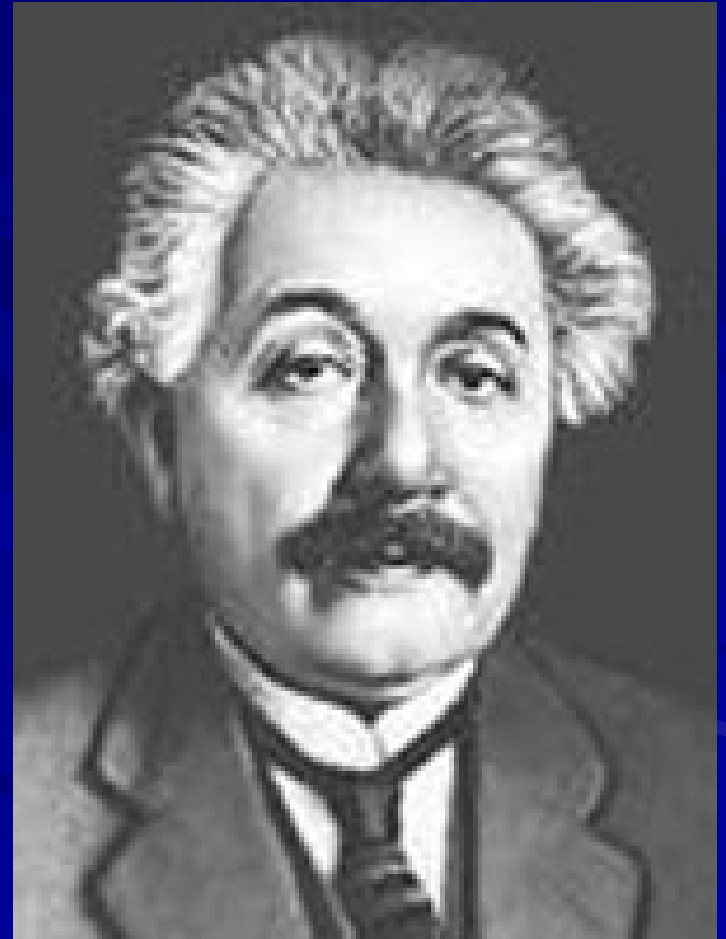
Если $ct = \tau$, $\frac{v}{c} = \beta$, $\frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v_0^2}{c^2}}} = \gamma$

$$\left\{ \begin{array}{l} x = \frac{x' + v_0 t'}{\sqrt{1 - \frac{v_0^2}{c^2}}} \\ y = y' \\ z = z' \\ t = \frac{t' + \frac{v_0}{c^2} x'}{\sqrt{1 - \frac{v_0^2}{c^2}}} \end{array} \right.$$



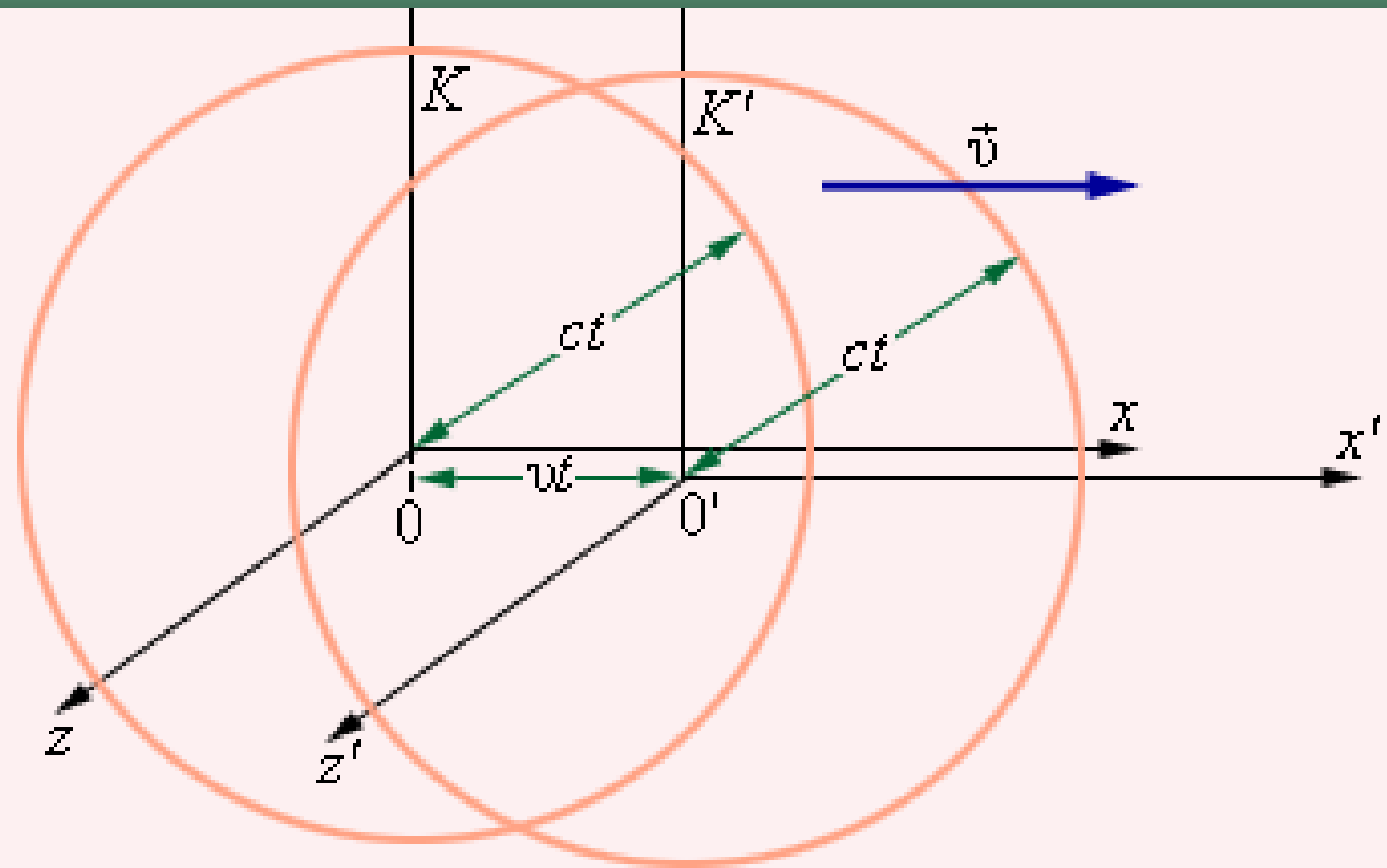
$$\left\{ \begin{array}{l} x = \gamma (x' + \beta \tau') \\ y = y' \\ z = z' \\ \tau = \gamma (\tau' + \beta x') \end{array} \right.$$

■ 2.5. Интервал между событиями



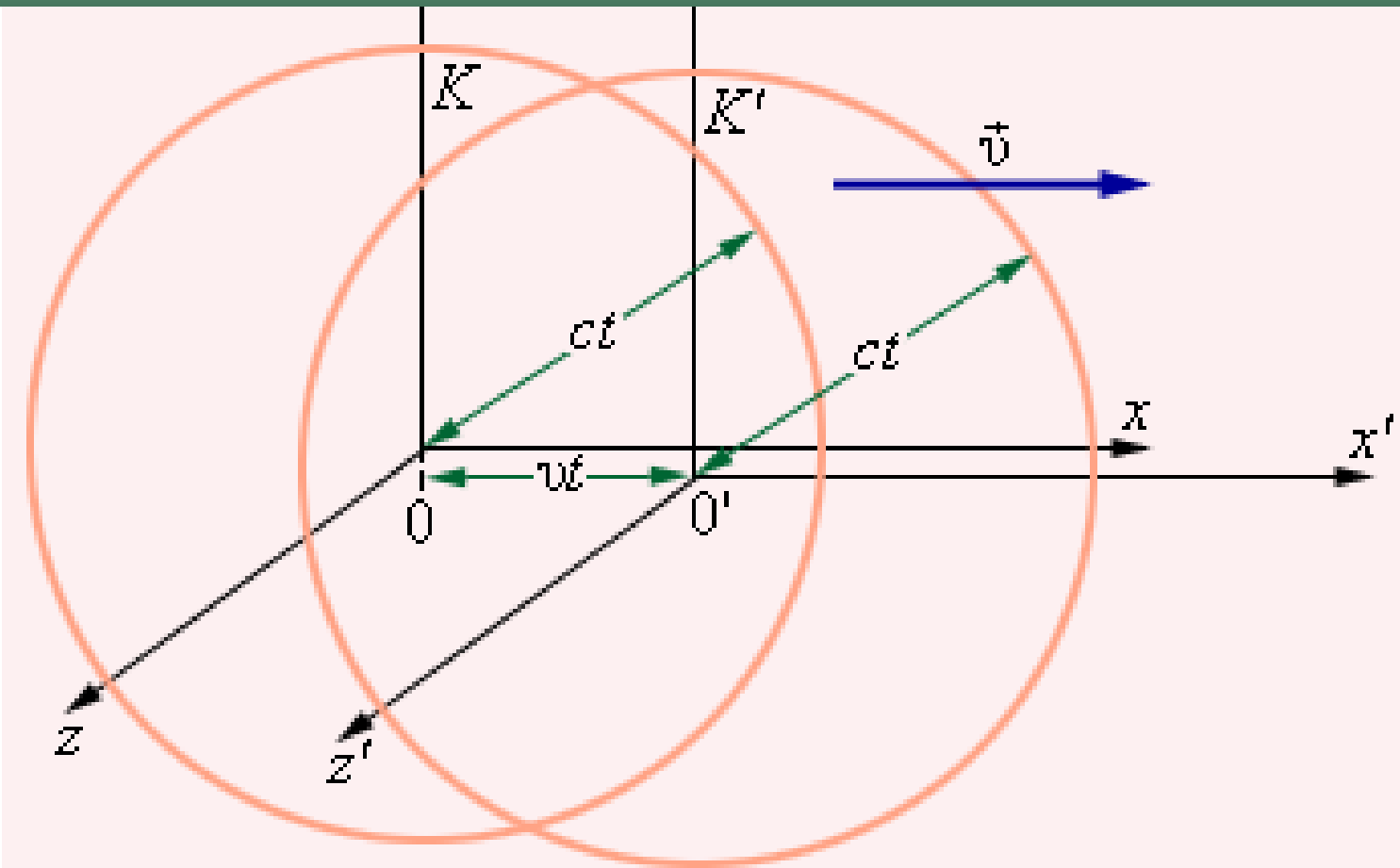
Распространение волнового фронта

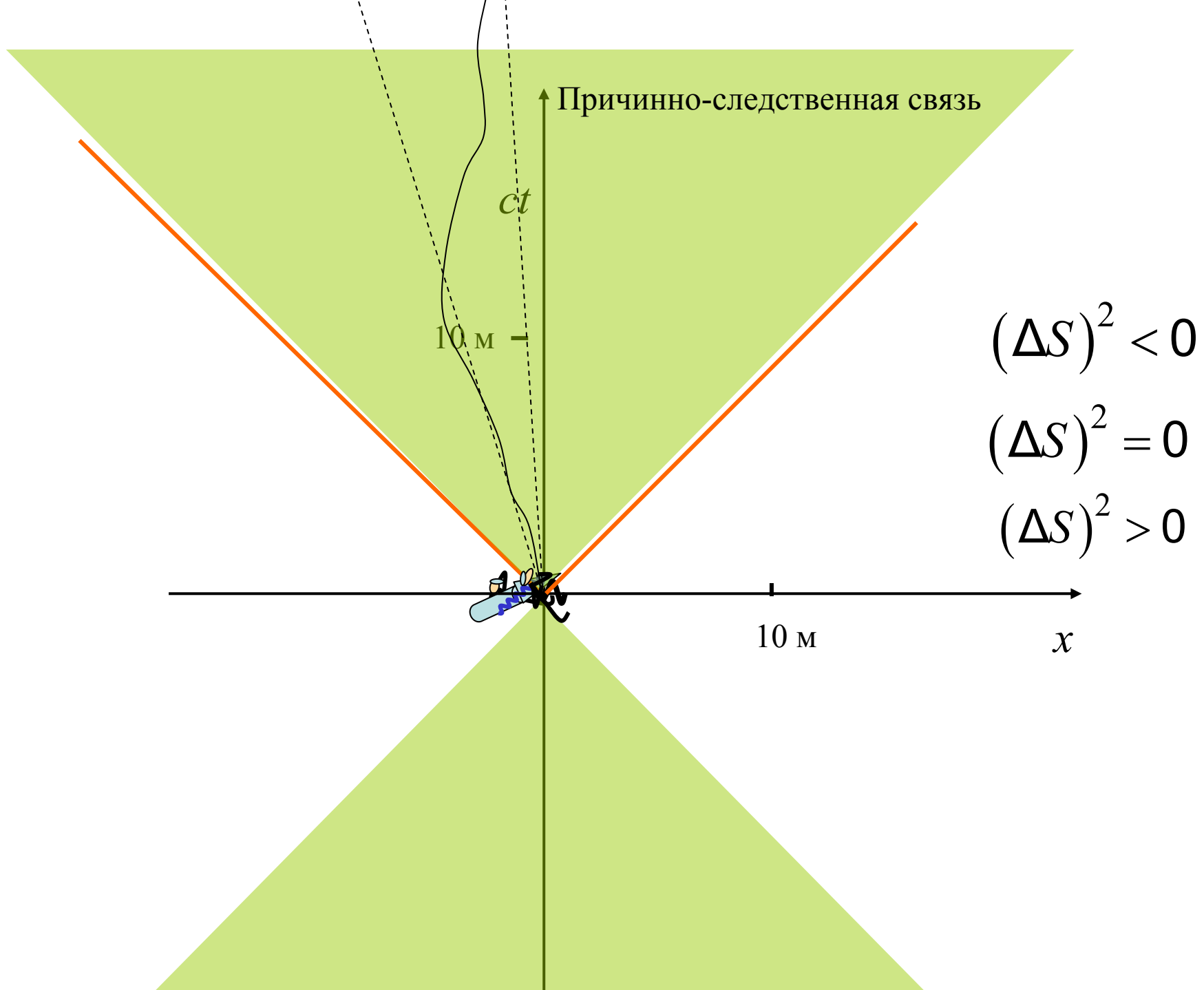
$$c^2(\Delta t)^2 = (\Delta x)^2 + (\Delta y)^2 + (\Delta z)^2$$



Распространение волнового фронта

$$(\Delta s)^2 = c^2(\Delta t)^2 - (\Delta x)^2 - (\Delta y)^2 - (\Delta z)^2 = 0$$





Интервал в собственной системе МТ

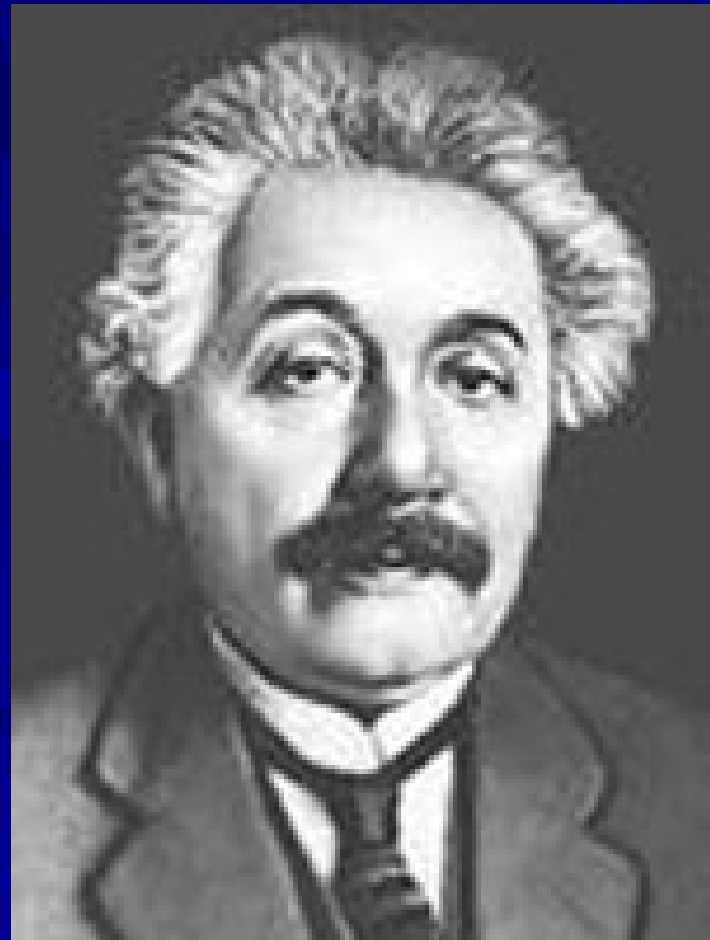
$$(\Delta s)^2 = c^2(\Delta t)^2 - (\Delta x)^2 - (\Delta y)^2 - (\Delta z)^2$$

$$c^2(\Delta t)^2 - (\Delta x)^2 = c^2(\Delta t_0)^2$$

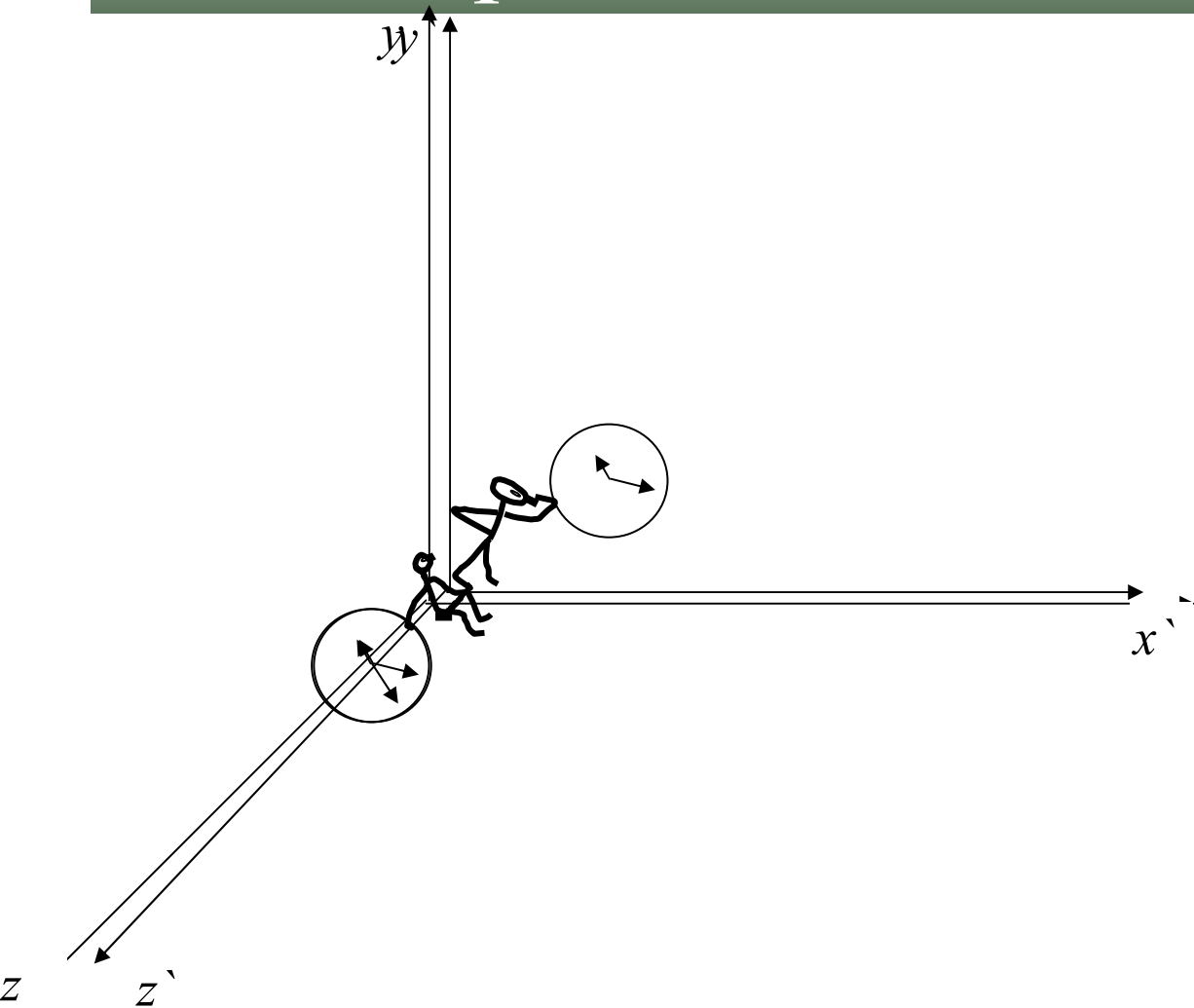
Вывод:

$$\Delta t_0 = \frac{\Delta t}{\gamma}$$

■ 2.6. Следствия из преобразований Лоренца



1. Лоренцево замедление «времени жизни» объекта



1. Лоренцево замедление «времени жизни» объекта

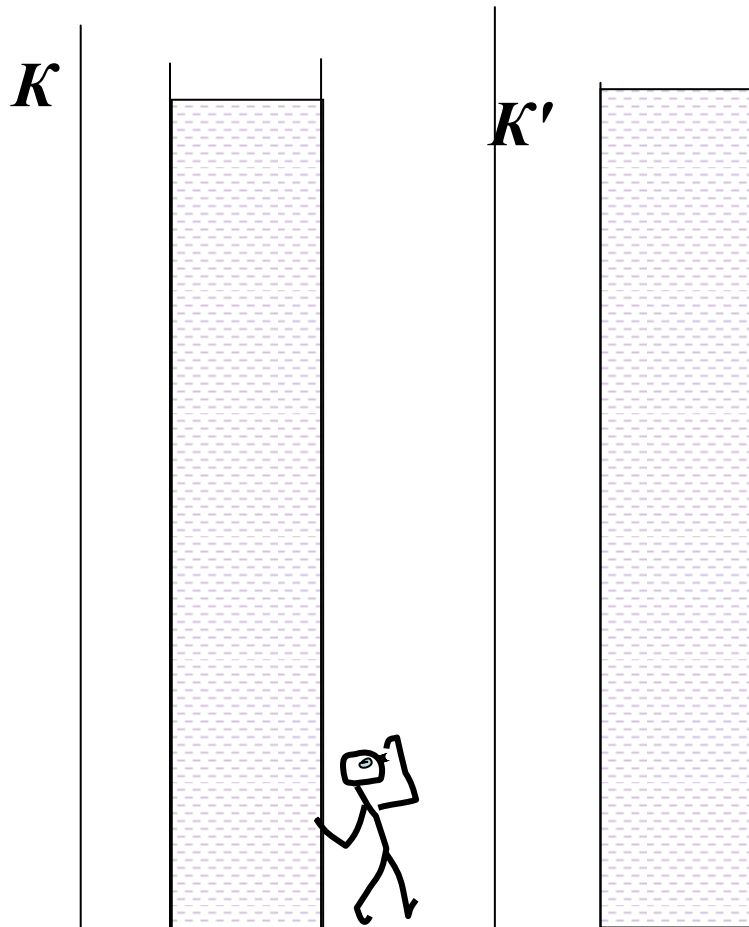
$$\Delta t = \frac{\Delta t_0}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}$$

При $v \ll c$

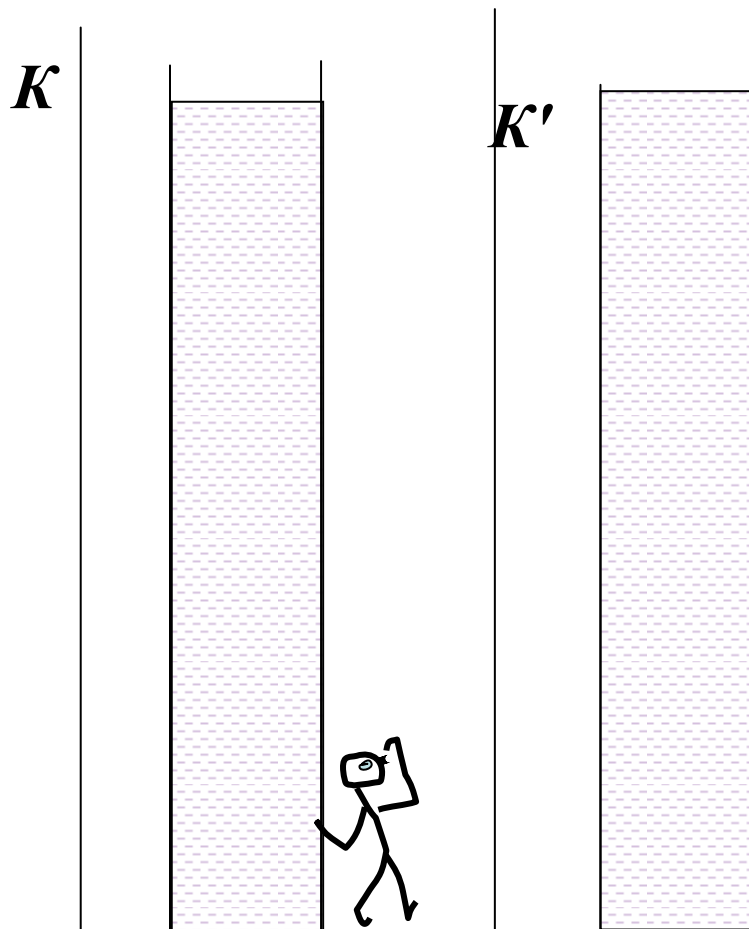
$$\Delta t = \Delta t_0$$



Для наблюдателя, находящегося в неподвижной системе отсчета K , процессы, протекающие в движущейся системе K' , кажутся замедленными

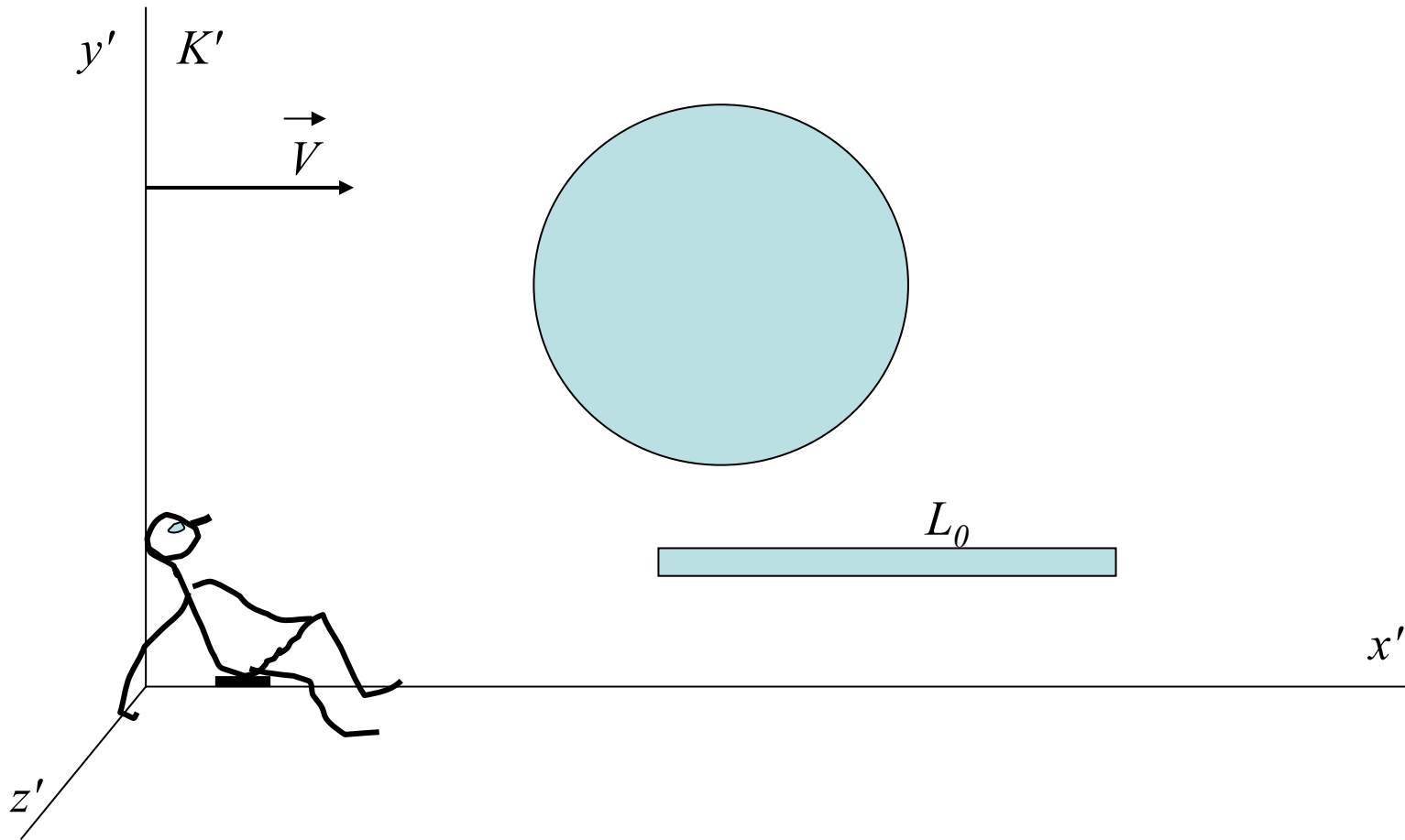


Для наблюдателя, находящегося в неподвижной системе отсчета K , процессы, протекающие в движущейся системе K' , кажутся замедленными



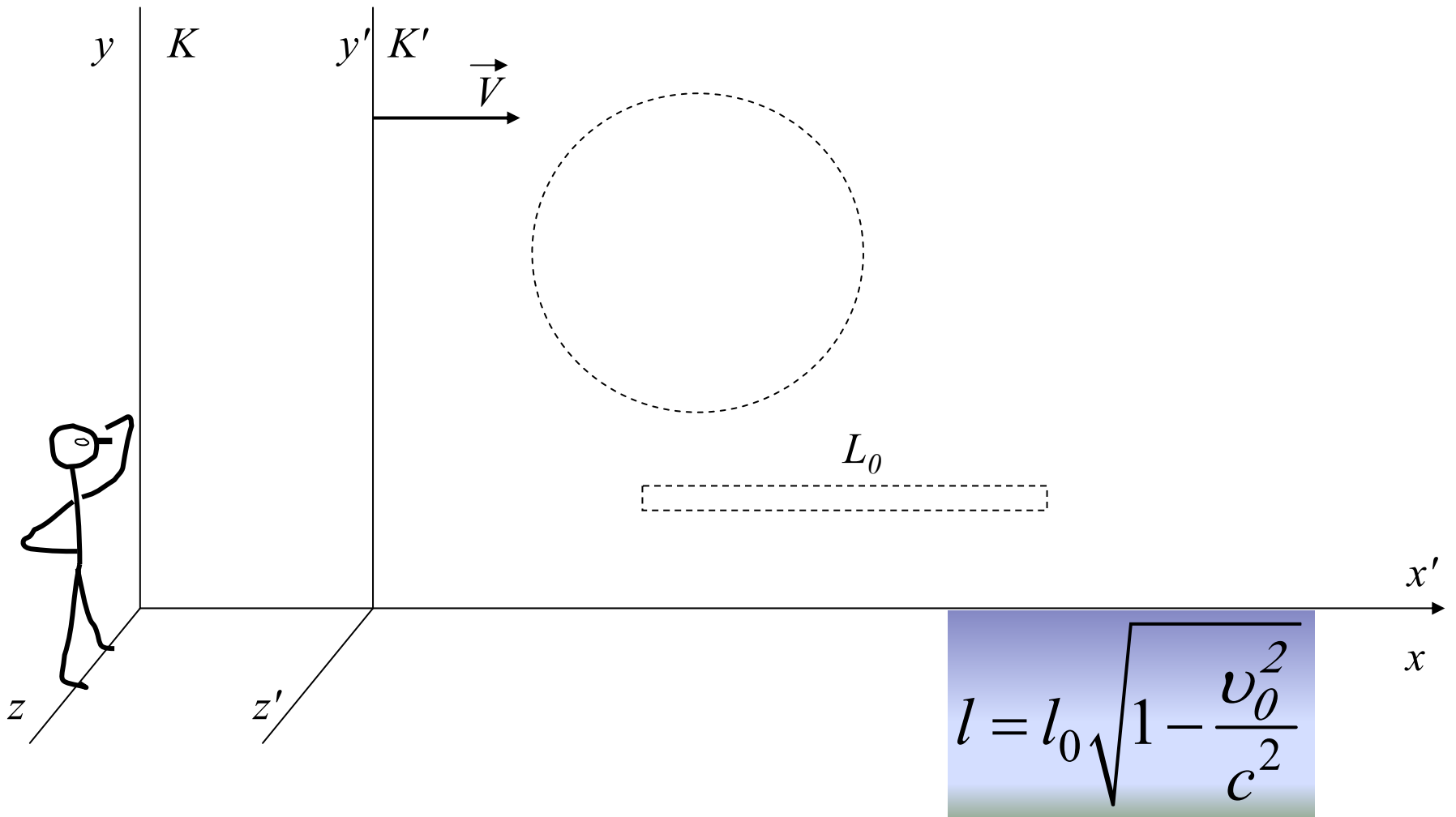
2. Лоренцево сокращение длины движущегося объекта

Наблюдатель в движущейся системе отсчета:

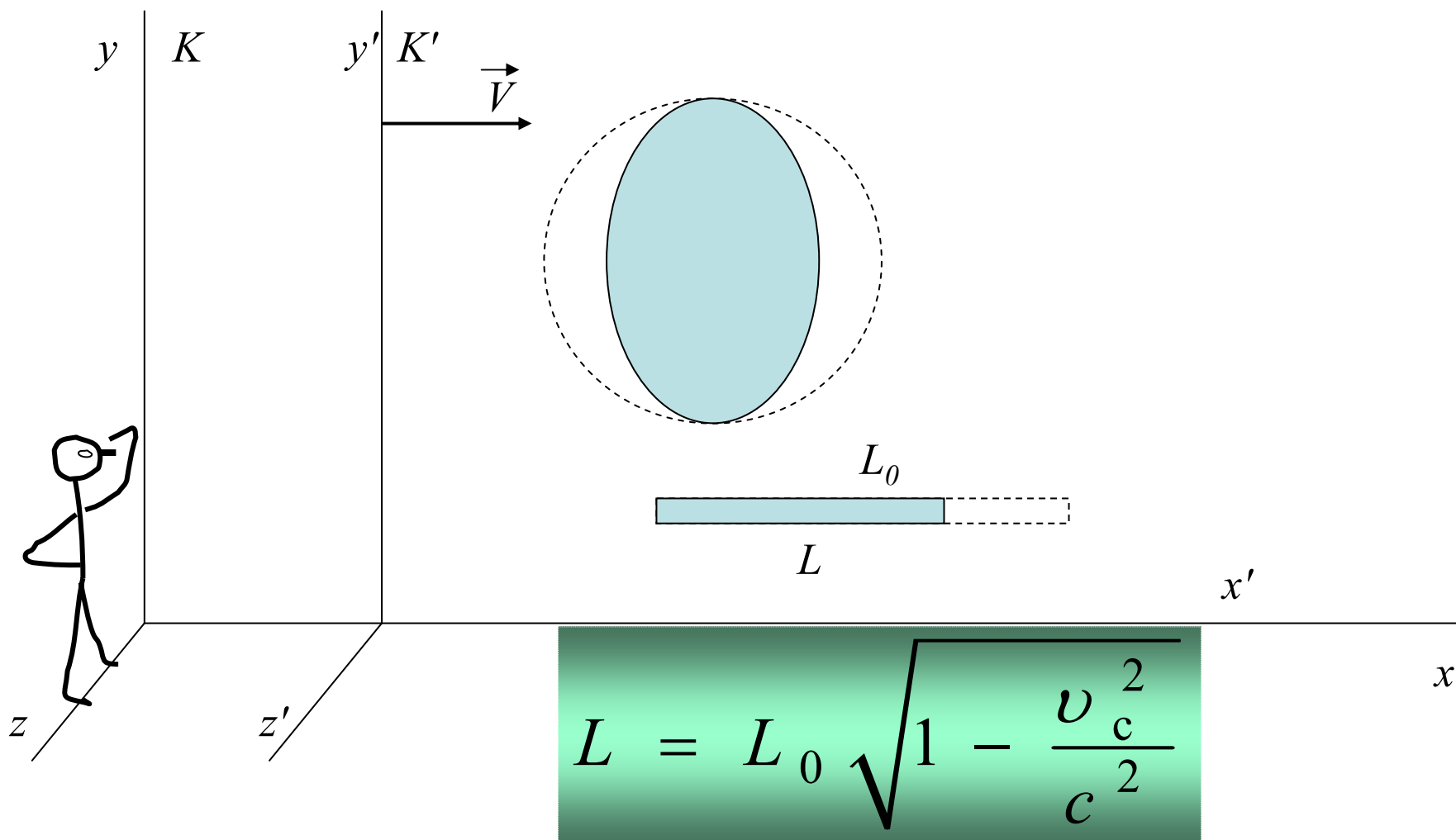


Наблюдатель в неподвижной системе отсчета:

Условие измерения длины $\Delta t = 0$!!!



Лоренцево сокращение длины



Размеры объекта:

$$\left\{ \begin{array}{l} \Delta x = \Delta x_0 \sqrt{1 - \frac{v_0^2}{c^2}}, \\ \Delta y = \Delta y_0, \\ \Delta z = \Delta z_0. \end{array} \right.$$

При $v \ll c$

$$\Delta x = \Delta x_0$$

3. Закон сложения скоростей в С.Т.О.

$$v_x = \frac{v'_x + v_0}{1 + \frac{v'_x v_0}{c^2}},$$

$$v_y = \frac{v'_y}{1 + \frac{v'_x v_0}{c^2}} \sqrt{1 - \frac{v_0^2}{c^2}},$$

$$v_z = \frac{v'_z}{1 + \frac{v'_x v_0}{c^2}} \sqrt{1 - \frac{v_0^2}{c^2}}.$$

При $v \ll c$

$$\begin{cases} v_x = v'_x + v_0 \\ v_y = v'_y \\ v_z = v'_z \end{cases}$$

Приложение:

ЧЕТЫРЁХМЕРНЫЕ ВЕКТОРЫ
И СКАЛЯРЫ



4-вектор скорости

$$\mathcal{V} = \frac{d\mathcal{R}}{dt_0} = \left\{ c \frac{dt}{dt_0}, \frac{dx}{dt_0}, \frac{dy}{dt_0}, \frac{dz}{dt_0} \right\} =$$
$$= \left\{ \gamma c, \gamma v_x, \gamma v_y, \gamma v_z \right\}$$

ЧЕТЫРЁХМЕРНЫЕ ВЕКТОРЫ И СКАЛЯРЫ

- Четырехвектор – физическая величина, задаваемая совокупностью четырех чисел, которые при смене ИСО преобразуются так же, как и координаты четырехвектора расстояния.
- Четырехскаляр - физическая величина, задаваемая одним числом, не меняющимся при смене ИСО.

Четырехвектор

$$\Delta \mathcal{R} = \{c\Delta t, \Delta x, \Delta y, \Delta z\}$$

$$\mathcal{V} = \{\gamma c, \gamma v_x, \gamma v_y, \gamma v_z\}$$

Четырехскаляр

- 1. c
- 2. Δs
- 3. $\Delta\tau_0$