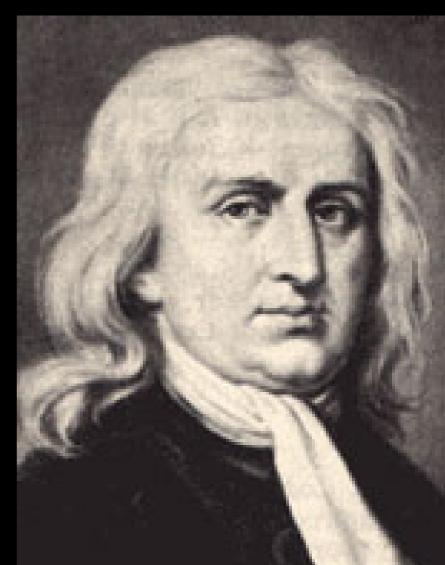
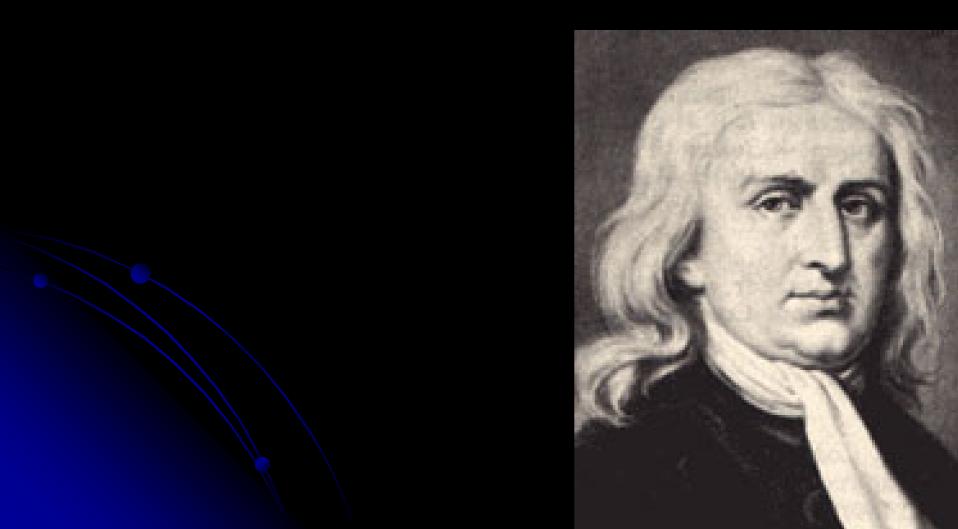
Тема 4. Нерелятивистская динамика материальной точки



4.1. Условия применимости классической нереляти- вистской динамики



Уравнения Ньютона-Эйнштейна для системы МТ

$$\begin{cases} \frac{\mathrm{d}r_i}{\mathrm{d}t} = \vec{\upsilon}_i \\ \frac{\mathrm{d}\vec{p}_i}{\mathrm{d}t} = \sum \vec{F}_{ij} \end{cases}$$

Система уравнений позволяющая определить $\{\vec{r}_i(t);\ \vec{v}_i(t);\ \vec{p}_i(t);\ E_i(t)\}$

Все другие физические величины выражаются через совокупность $\{\vec{r}_i(t);\ \vec{\upsilon}_i(t);\ \vec{p}_i(t);\ E_i(t)\}$

Критика классического детерминизма

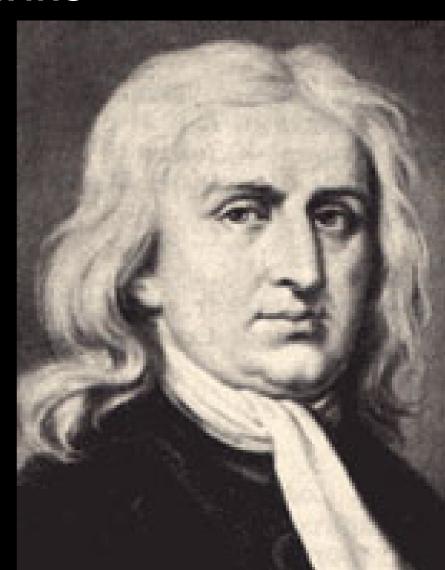
- 1. Рост начальных ошибок со временем $\Delta r \to \infty$; $\Delta p \to \infty$ $t \to \infty$
- 2. Невозможность учета всех сил

$$\sum \vec{F}_{ij} = ?$$

- 3. Задача многих тел *N*>>10²⁶
- 4. Соотношение неопределенностей

$$\Delta x \Delta p_x \ge \hbar$$

4.2. Силы в классической динамике

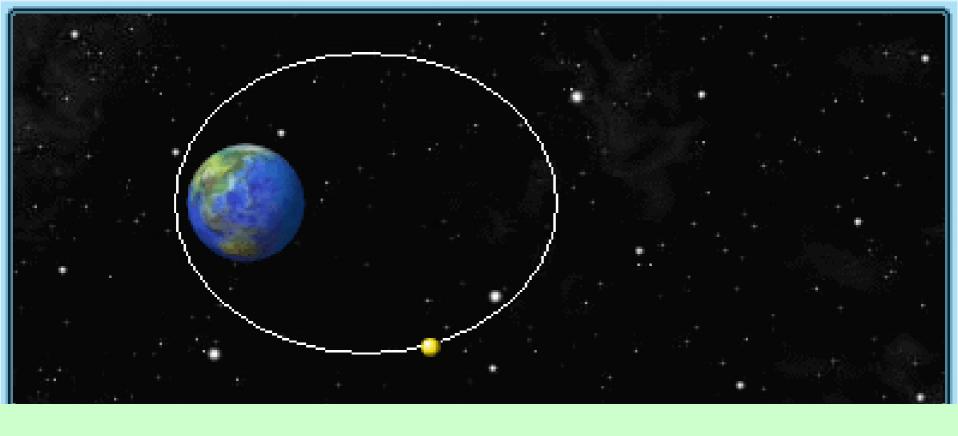


Фундаментальные взаимодействия:

Взаимо-	Границы	Относительная величина
денетыне	т раннцы	взаимодействия
		р – р внутри ядер
Сильное ядерное	Менее 10-15	1
Электроста-	От 0 до бесконечности	10-2
Слабое ядерное	Менее 10 ⁻¹⁵	10-13
Гравита- ционное	От 0 до бесконечности	10-38

Гравитационное

взаимодействие

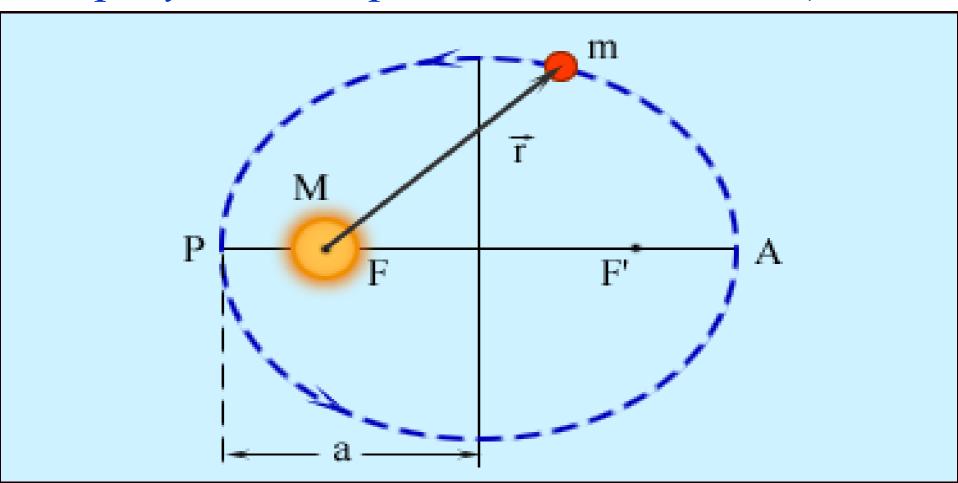


Первый закон Кеплера (1609 г.):

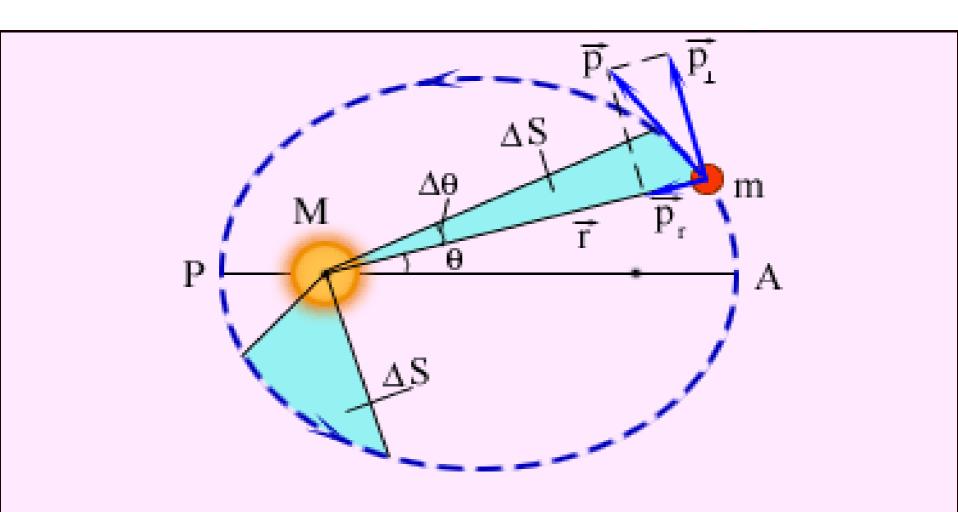
все планеты движутся по эллиптическим орбитам, в одном из фокусов которых находится Солнце.

Первый закон Кеплера (1609 г.):

все планеты движутся по эллиптическим орбитам, в одном из фокусов которых находится Солнце.

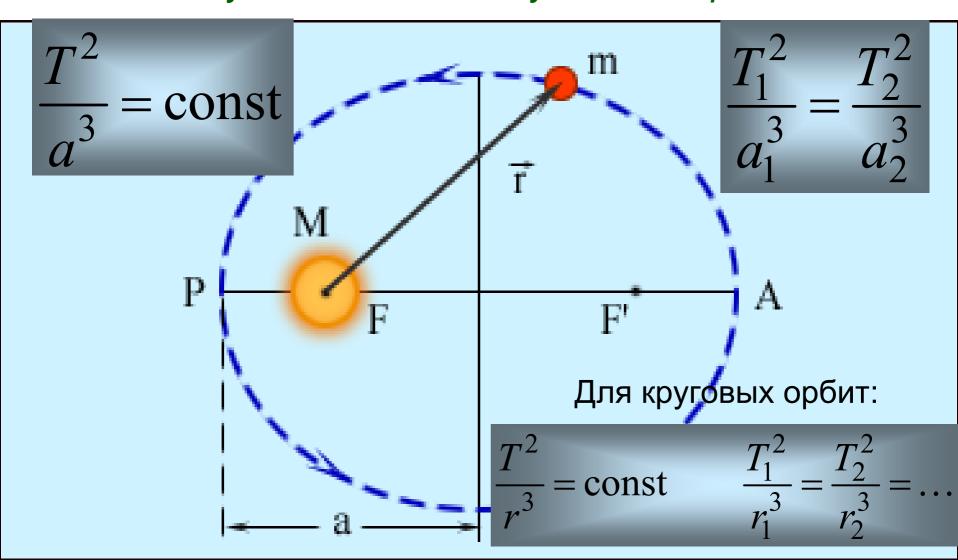


Второй закон Кеплера (1609 г.): радиус-вектор планеты описывает в равные промежутки времени равные площади.

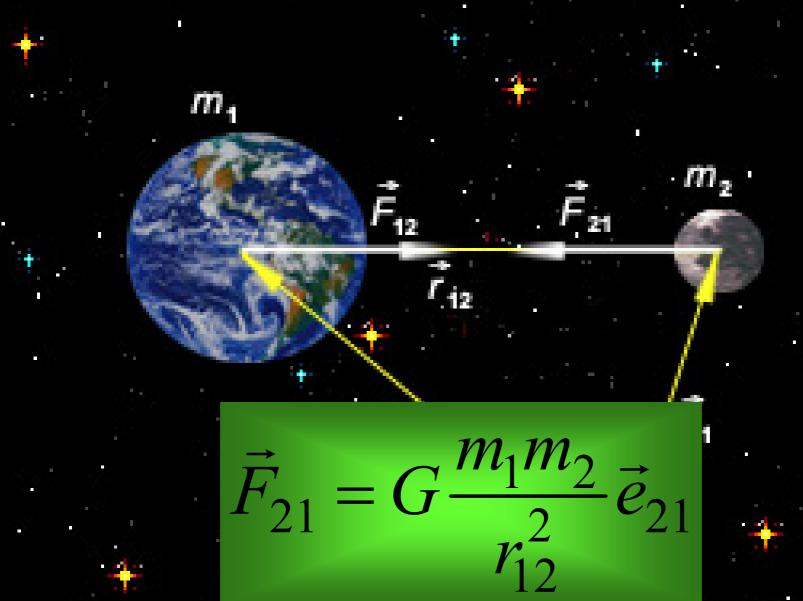


Третий закон Кеплера (1619 г.):

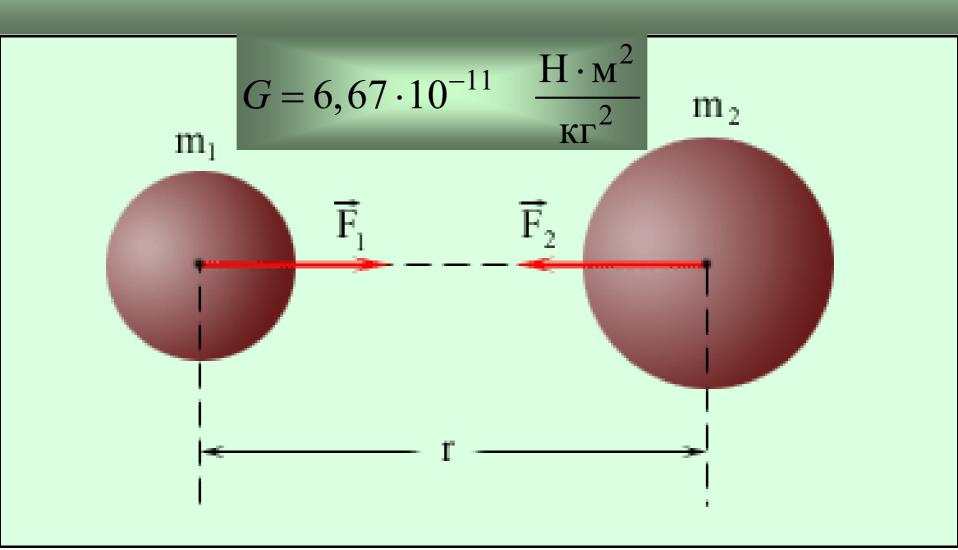
квадраты периодов обращения планет относятся как кубы больших полуосей их орбит:



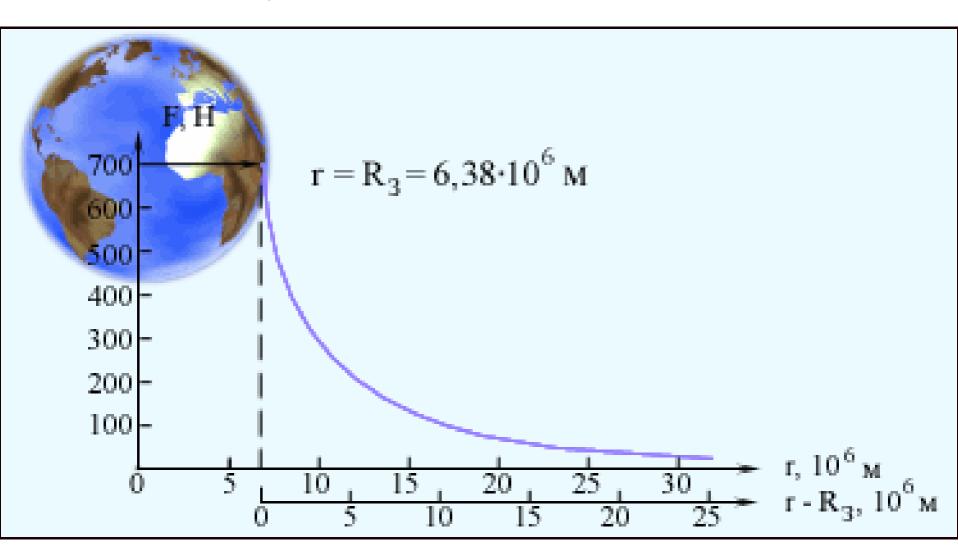
Закон всемирного тяготения

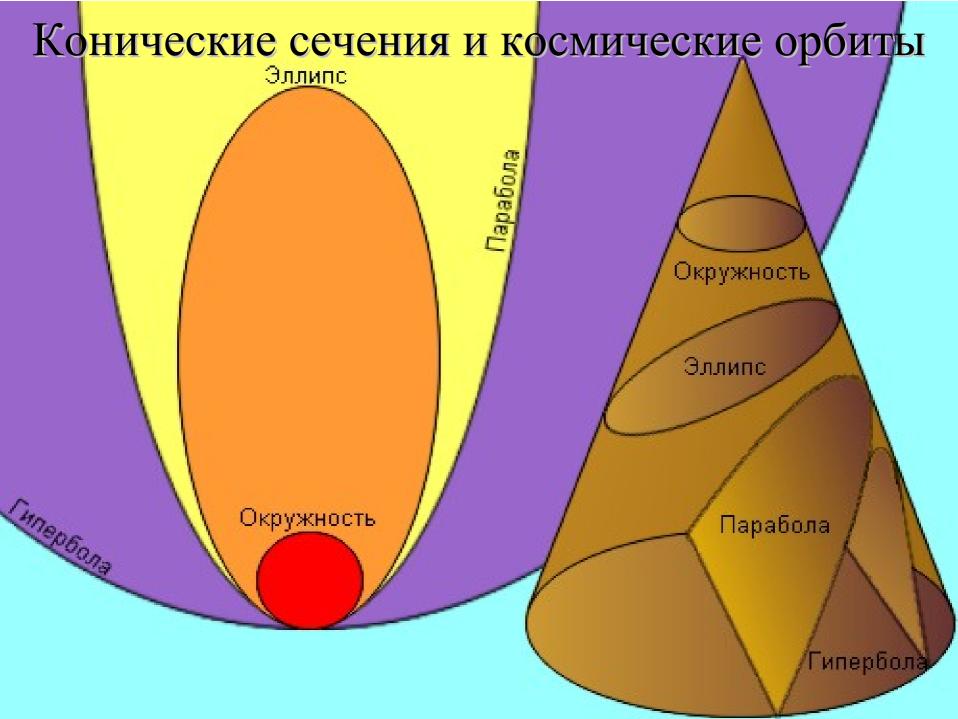


Гравитационные силы притяжения между телами



Изменение силы тяготения при удалении от Земли





Следствия:

- 1. Первый закон Кеплера доказывается в общем виде
- 2. Третий закон выводится $\vec{F} = m\vec{a}_{_{\rm I\!I}}$ 3. Принцип эквивалентности инертной и
- гравитационной масс

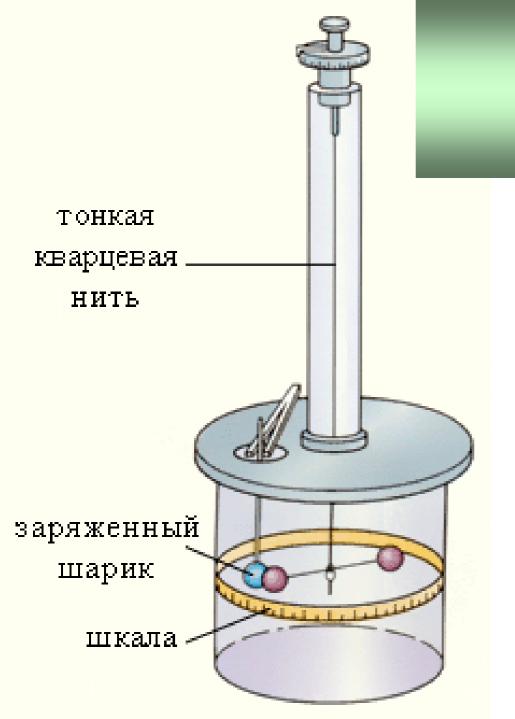
$$F = \frac{\kappa_1 \kappa_2}{r^2}; \quad F = ma$$

$$a = \frac{F}{m} = \frac{\kappa_3}{r^2} \left(\frac{\kappa}{m}\right) \qquad a = g_0$$

$$\frac{\kappa}{m} = \sqrt{G}$$

Электростатическое

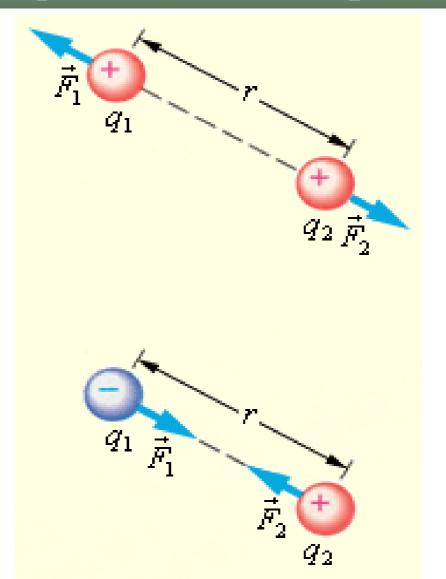
взаимодействие



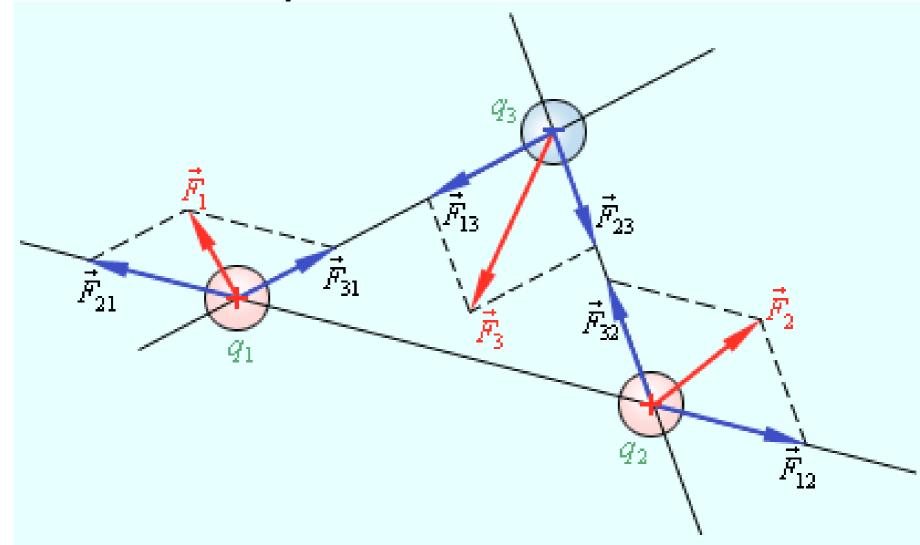
Закон Кулона 1785 г.

$$F = k \frac{q_1 q_2}{r^2}$$

Силы взаимодействия одноименных и разноименных зарядов



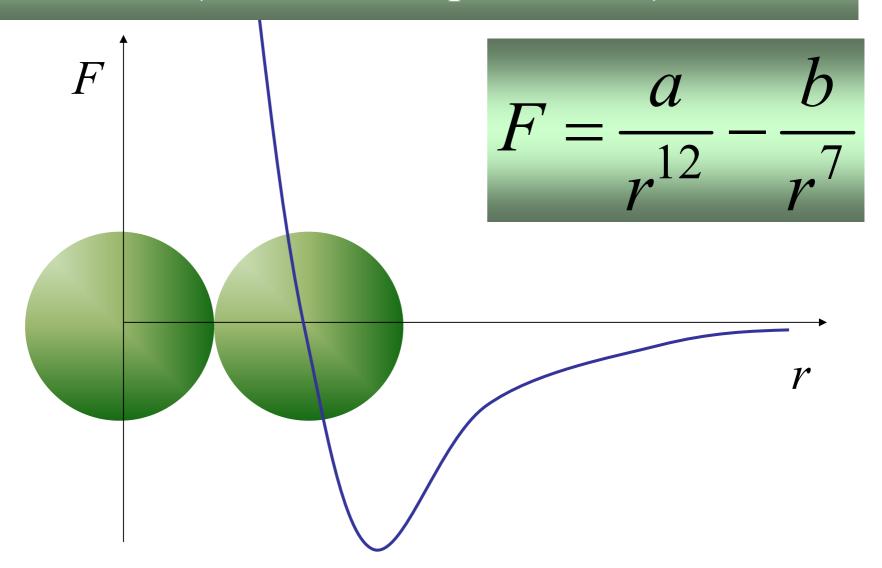
Принцип суперпозиции электростатических сил



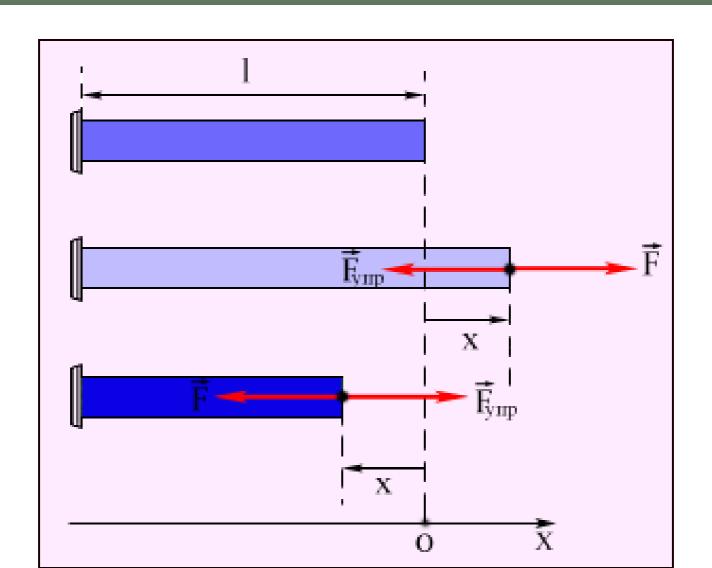
Нефундаментальные

СИЛЫ

Сила взаимодействия F двух молекул (сила Ван-дер-Ваальса)

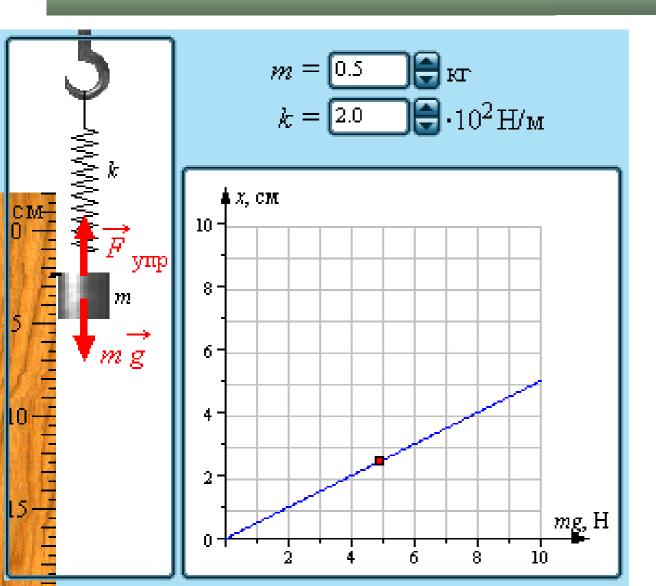


2. Упругие силы

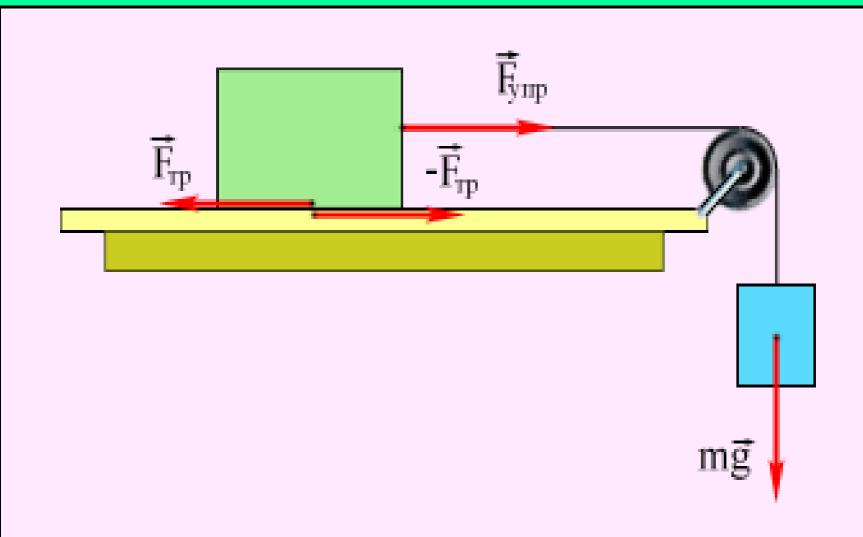


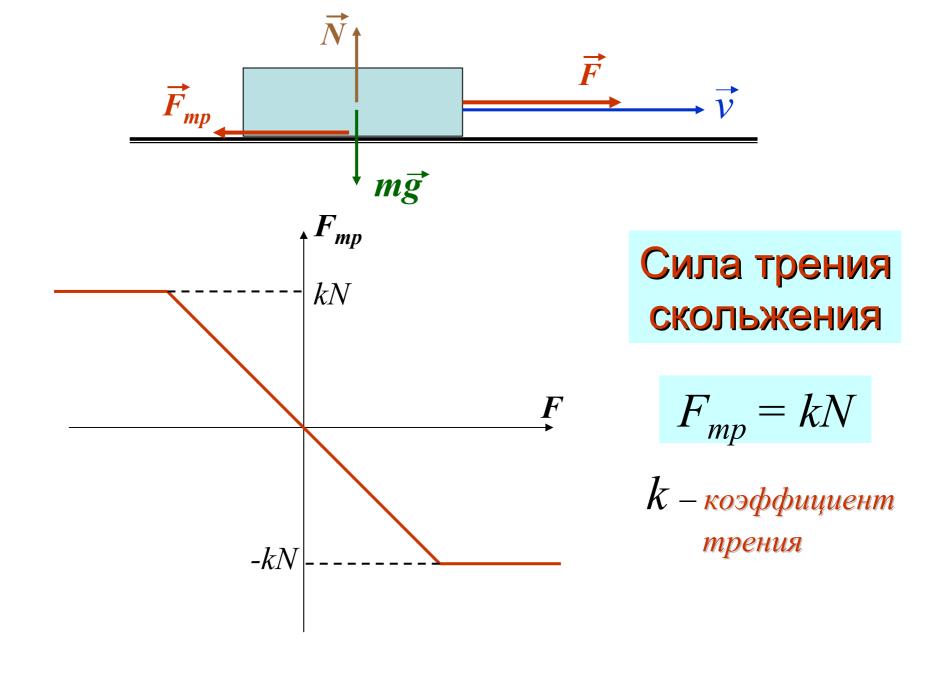
Закон Гука





3. Сила сухого трения





4. Сила вязкого трения

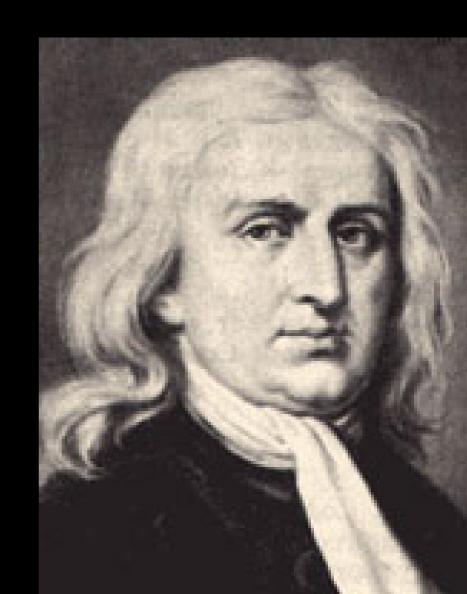
$$\vec{F}_{\text{B93K}}$$

$$\vec{F}_{\theta 93K} = -\alpha \vec{v};$$
 (в воздухе — для $v < 50$ м/с)

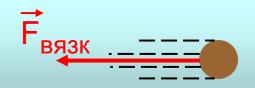
Для
$$v > 50$$
 м/c: $F = \beta v^2$; $W = vF = \beta v^3$ (!!!)

- •5. Контактные (N, T)
- 6. Трения качения
- _____

4.3. Примеры



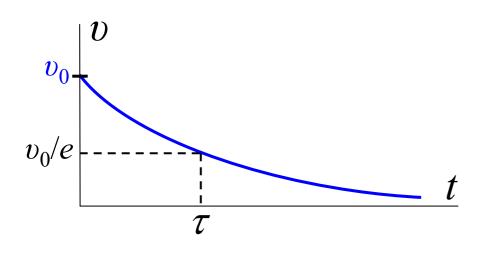
Пример 1. Движение в вязкой среде

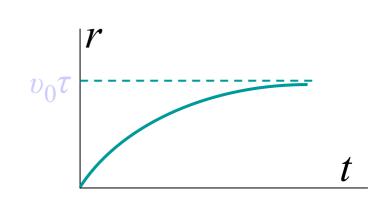


$$\vec{F}_{\rm B} = -\alpha \vec{\upsilon}$$

$$\upsilon = \upsilon_0 e^{-\tau}$$

$$r=\upsilon_0\tau\left(1-e^{-\frac{t}{\tau}}\right)$$

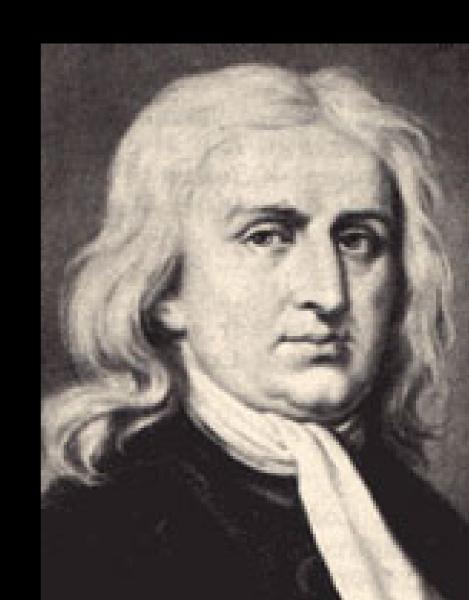


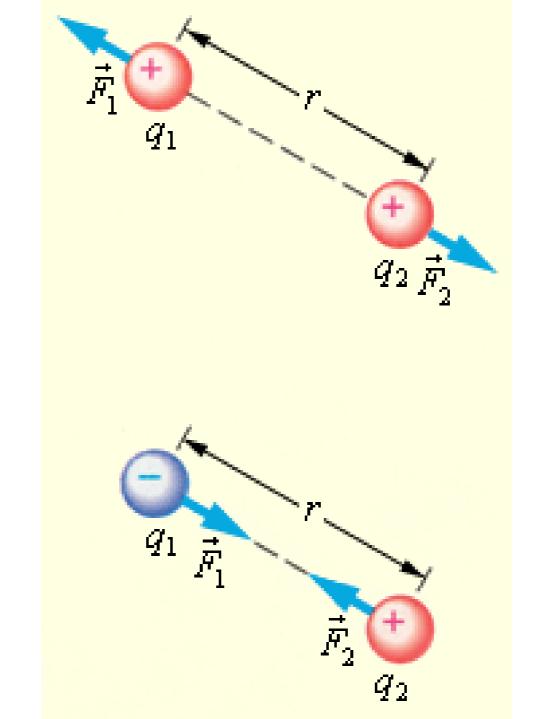


Пример 2. Движение МТ в поле упругой силы

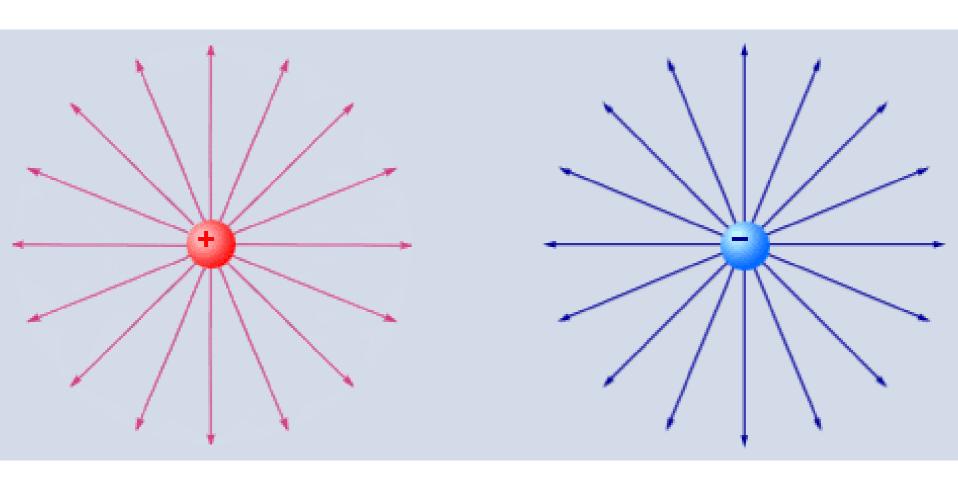
$$F_x = -kx$$
 $x(0) = 0; V_x(0) = V_0$

4.4. Силовое поле

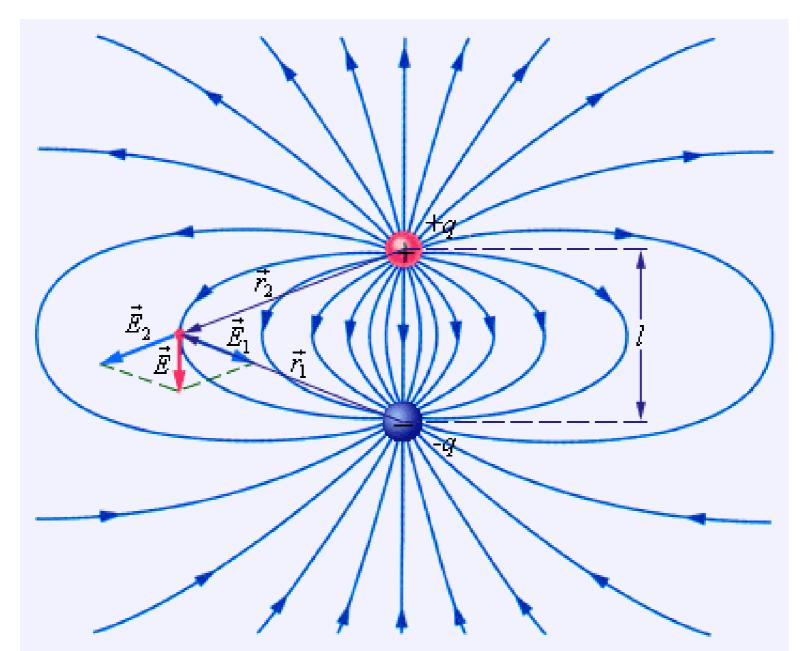




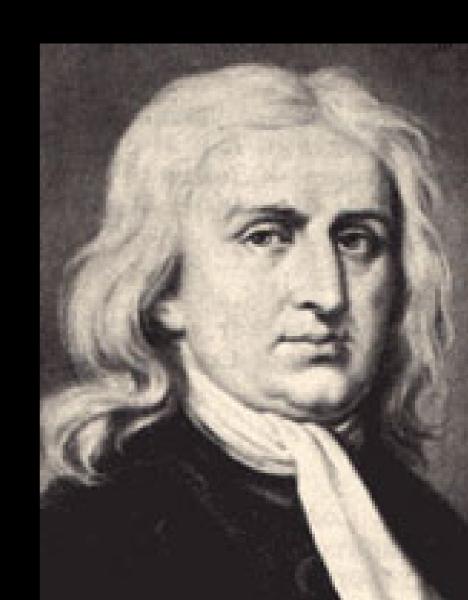
Силовые линии кулоновских полей



Силовые линии поля диполя



4.5. Потенциальные силы



Вывод для однородных сил:

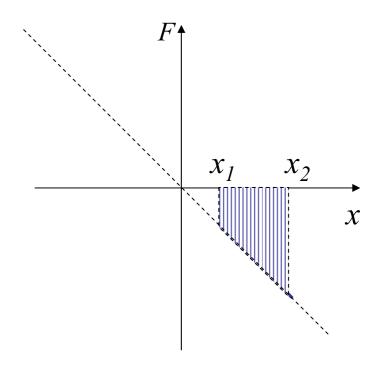
$$A_g = -(mgh_2 - mgh_1)$$

$$A_e = -(qEh_2 - qEh_1)$$

Упругая сила

$$F = -kx$$

$$A = -\int_{x_1}^{x_2} kx dx = -\left(\frac{kx_2^2}{2} - \frac{kx_1^2}{2}\right)$$



Центральные силы

$$\vec{e}_{r} \cdot d\vec{r} = dr$$

$$\vec{F}_{1}$$

$$\vec{e}_{r} \cdot d\vec{r} = dr$$

$$\vec{F}_{2}$$

$$\vec{F}_{1}$$

$$\vec{F}_{2}$$

$$\vec{F}_{3}$$

$$\vec{F}_{3}$$

$$\vec{F}_{4}$$

$$\vec{F}_{5}$$

$$\vec{F}_{7}$$

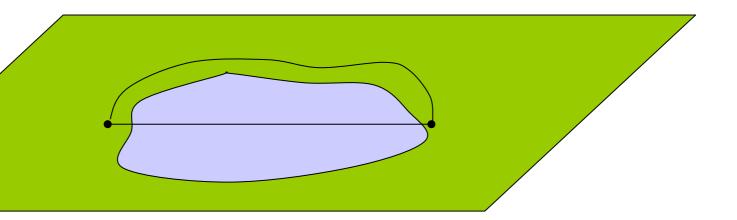
$$\vec{F}_$$

Работа силы трения

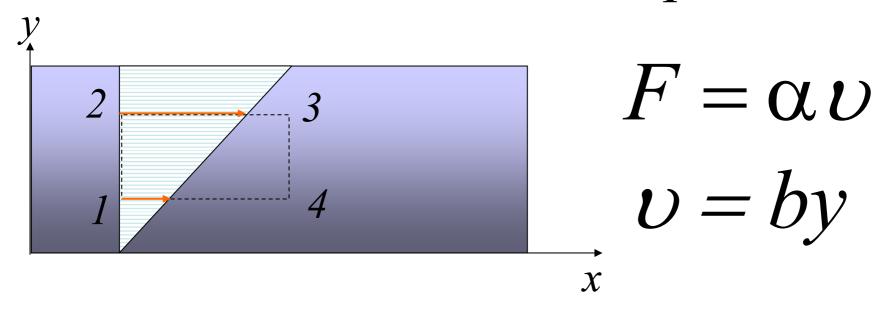
$$\delta A = -\mu N \, \mathrm{d} l$$

$$A_{1} = -\mu_{1}Nl_{1} \qquad A_{2} = -\mu_{2}Nl_{2}$$

$$A_{Tp} = f(\mu; l)$$



Работа силы вязкого трения



$$A_{14} = \alpha \upsilon_{14} (x_4 - x_1) = \alpha b y_1 (x_4 - x_1)$$

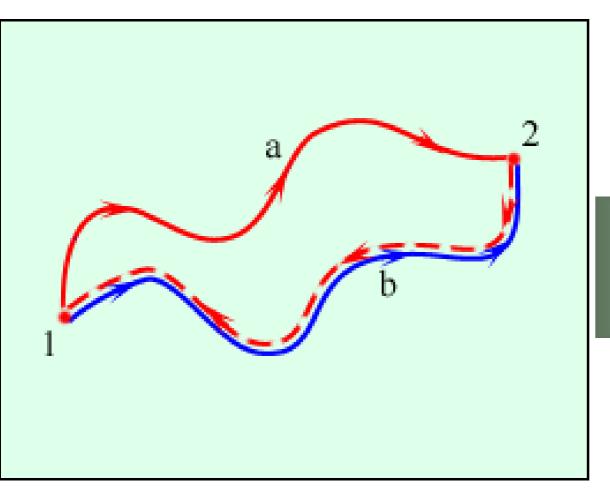
$$A_{1234} = \alpha \upsilon_{23} (x_4 - x_1) = \alpha b y_2 (x_4 - x_1)$$

$$A_{1234} \neq A_{14}$$

Определение:

- работа которой зависит • Сила, только от начального и конечного положения точки ее приложения и не зависит ни от вида траектории, ни от закона движения точки называется потенциальной.
- Соответствующее силовое поле называется потенциальным.

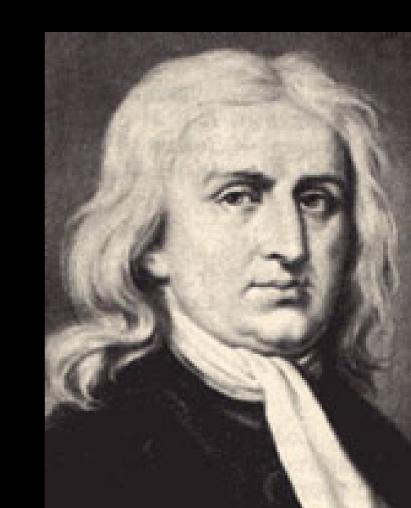
Работа в потенциальном поле



$$A_a = A_b$$

$$A_{121} = 0$$

4.6. Потенциальная энергия. Закон сохранения полной механической энергии



$$U_{3n} = -\int k \frac{q_1 q_2}{r^2} dr = k \frac{q_1 q_2}{r} + \text{cons}t$$

$$U = -\int (-kx) dx = \frac{kx^2}{2} + \text{const}$$

$$U = -\int m\vec{g} \, d\vec{r} = mgy + \text{const}$$

$$A = -\left[U(\vec{r}_2) - U(\vec{r}_1)\right]$$

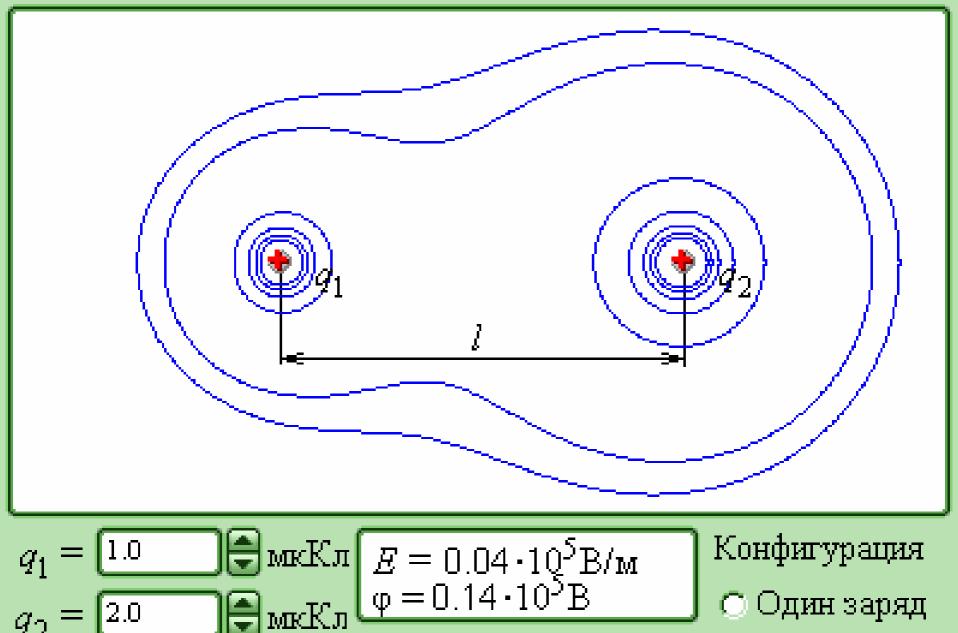
$$U(\vec{r}_2) = 0$$

$$A = U(\vec{r_1})$$

Взаимосвязь F и U

$$\vec{F} = -\operatorname{grad} U = -\nabla U$$

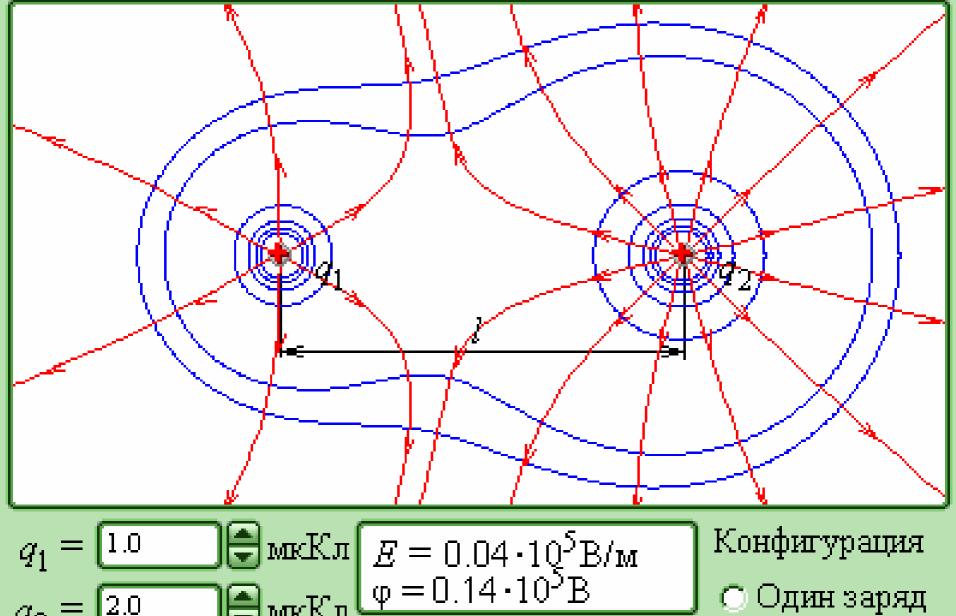
$$\Delta U = -\int_{r_1}^{r_2} \vec{F} \, \mathrm{d}\vec{r},$$



Силовые линии

💽 Два заряда

🗹 Эквипотенциали



мкКл

🗹 Эквипотенциали

Силовые линии

🖲 Два заряда

🦲 Один заряд

Для одной частицы в поле потенциальных сил

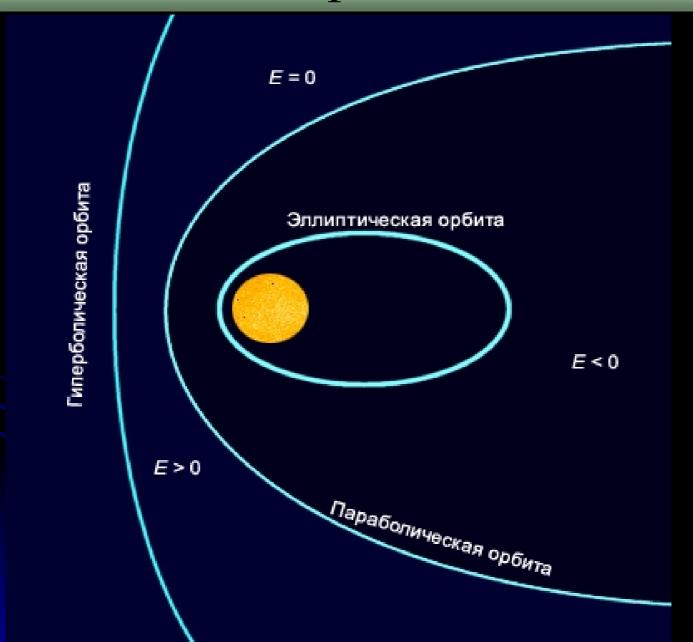
$$T + U = const$$

$$E_{\text{Mex}} = \frac{mv^2}{2} + U(\vec{r}) = \text{const}$$

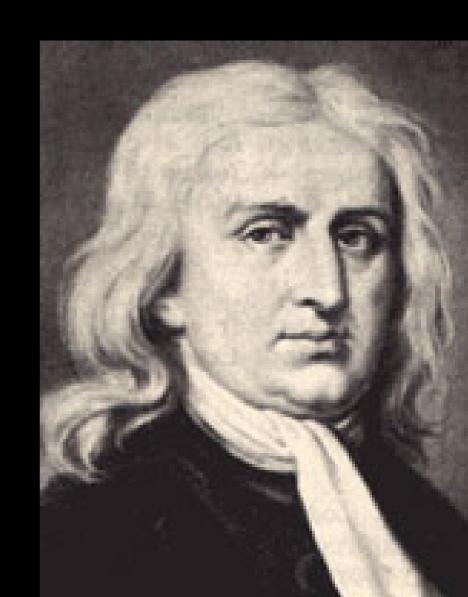
$$\frac{m\upsilon^2}{2} + mgh = \text{const}$$

 E_{mex2} – E_{mex1} = $A_{\mathrm{неконс\ сил}}$

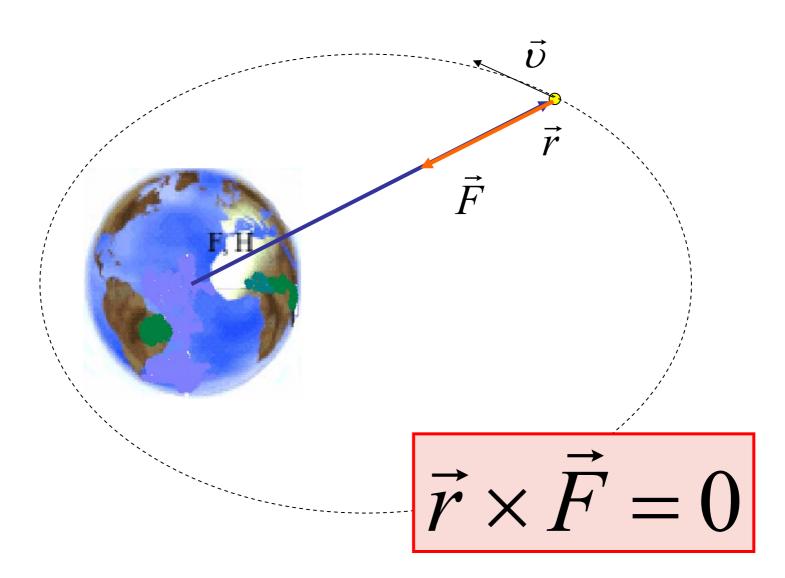
Финитное и инфинитное движения

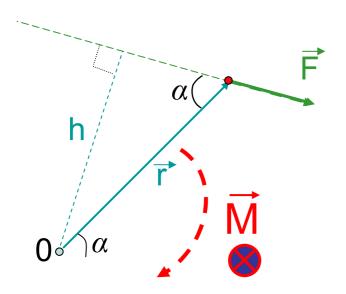


4.7. Момент импульса МТ



Спутники



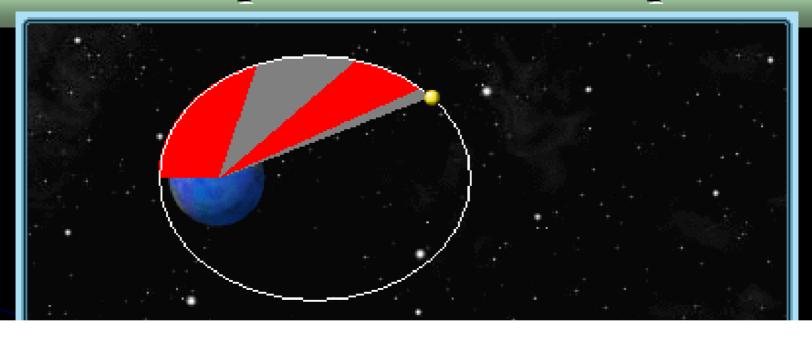


Момент силы

$$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F}$$

Направление: по правилу правого винта (правило буравчика)

Второй закон Кеплера



$$\vec{l} = \vec{r} \times m\vec{\upsilon} = m\vec{r} \times \frac{d\vec{r}}{dt} = 2m\frac{d\vec{s}}{dt} = 2m\vec{\sigma} = \text{const}$$