ПЛАНЫ

практических занятий.

Практическое занятие №1.

Тема. Геометрические преобразования на плоскости. (2 часа).

- 1. Элементарные геометрические преобразования на плоскости.
- 2. Однородные координаты точки на плоскости.
- 3. Матричное описание геометрических преобразований на плоскости.
- 4. Векторные уравнения математического описания геометрических преобразований.
- 5. Сложные геометрические преобразования.
- 6. Два способа реализации сложного геометрического преобразования на плоскости.
- 7. Составление результирующей матрицы сложного геометрического преобразования на плоскости.
- 8. Программная реализация заданного сложного геометрического преобразования на плоскости.

Практическое занятие №2.

Тема. Реалистическое представление трехмерных объектов на экране.(2 часа).

- 1. Типы координат.
- 2. Видовое преобразование: назначение, формальная характеристика, видовые параметры.
- 3. Математическая и программная реализация видового преобразования..

- 4. Проецирование: назначение, разновидности, формальные параметры.
- 5. Математическая и программная реализация центрального одноточечного проецирования.

Практическое занятие №3.

Тема. Геометрические преобразования в пространстве. (2 часа).

- 1. Элементарные геометрические преобразования в пространстве.
- 2. Однородные координаты точки в пространстве.
- 3. Матричное описание геометрических преобразований в пространстве.
- 4. Векторные уравнения математического описания геометрических преобразований.
- 5. Сложные геометрические преобразования.
- 6. Два способа реализации сложного геометрического преобразования в пространстве.
- 7. Составление результирующей матрицы сложного геометрического преобразования в пространстве.
- 8. Программная реализация заданного сложного геометрического преобразования в пространстве.

Практическое занятие №4.

Тема: Удаление невидимых линий и поверхностей. Алгоритм Робертса. (2 часа).

- 1. Построение геометрической модели трехмерного объекта.
- 2. Правила описания граней по вершинам при построении геометрической модели трехмерного объекта в алгоритме Робертса.
- 3. Этапы реализации алгоритма Робертса.

- 4. Математическая и программная реализация первого этапа алгоритма Робертса.
- 5. Математическая и программная реализация второго этапа алгоритма Робертса.

Практическое занятие №5.

Тема: Заполнения сплошных областей. Основной алгоритм построчного сканирования с упорядоченным списком ребер. (2 часа).

- 1. Список ребер.
- 2. Список активных ребер.
- 3. Назначение полей СР и САР.
- 4. Математическая и программная реализация алгоритма заполнения многоугольников с упорядоченным списком ребер.

СОДЕРЖАНИЕ УМКД