

**Перечень вопросов к экзамену по информатике  
(Turbo Pascal)  
1 курс 2-й семестр**

1. Алфавит языка Turbo Pascal
2. Структура программы в языке Turbo Pascal
3. Область действия переменных в языке Turbo Pascal
4. Модуль Uses
5. Функции и процедуры
6. Функция. Передача данных в основную программу
7. Модульное программирование
8. Процедура LineTo()
9. Процедура LINE
10. Оператор CIRCLE
11. Процедуры для создания графических примитивов
12. Процедуры управления цветом и типом линий
13. Инициализация графического режима
14. Получение кода ошибки при инициализации графического режима
15. Определение результата инициализации графического режима
16. Графическое окно в языке Turbo Pascal
17. Операторы цикла
18. Оператор WHILE...
19. Оператор Repeat ... Until
20. Оператор FOR...
21. Функция DIV
22. Функция MOD
23. Определение четных чисел в языке Turbo Pascal
24. Математические функции в Turbo Pascal
25. Арифметические операции в Turbo Pascal
26. Логические операции в языке Turbo Pascal
27. Датчик случайных чисел
28. Ввод / вывод данных с внешних носителей
29. Чтение информации из файла
30. Операторы для вывода данных
31. Операторы передачи управления
32. Условные операторы
33. Оператор IF... THEN (строчный)
34. Оператор IF... ELSEIF (блочный)
35. Оператор выбора
36. Строка. Обработка строк
37. Строковые операции
38. Функция Copy()
39. Конкатенация
40. Типизированные константы
41. Перечислите типы данных

42. Абстрактный тип данных RECORD
43. Абстрактный тип данных ARRAY
44. Переменные пользовательского типа
45. Заполнение одномерного массива из входного файла
46. Двумерные массивы в языке Turbo Pascal
47. Заполнение двумерного массива случайными целыми числами
48. Способы заполнения массивов
49. Сортировка. Способы сортировок
50. Методы сортировки данных – сортировка с выборкой
51. Методы сортировки данных – обменная сортировка
52. Типы алгоритмических структур
53. Формы представления алгоритмов
54. Алгоритмы: суть, свойства
55. Алгоритм. Графическое представление алгоритма.
56. Этапы решения алгоритмических задач на компьютере
57. Этапы разработки программ
58. Машина Поста: состав, работа
59. Тестирование программ
60. Методы отладки программы
61. Этапы тестирования программы
62. Способы обнаружения ошибок
63. Методы управления работой программы
64. Требования к программам
65. Требования к выдаче информации
66. Дружелюбность пользователю
67. Дружелюбность программисту, стратегия разработки программ