

Практическое занятие №1
по дисциплине «Теория автоматов»

Тема: Составление графа и таблицы переходов и выходов автомата.

Задание: Составить граф и таблицу переходов и выходов для автомата с одним входом и одним выходом. На вход поступает произвольная последовательность символов «0» и «1». Автомат должен выдавать символ «1», если обнаруживается данная строка символов. Задание выполнить для автомата Мили и Мура.

Вариант №1 000	Вариант №2 101	Вариант №3 011	Вариант №4 110	Вариант №5 001
Вариант №6 111	Вариант №7 010	Вариант №8 100	Вариант №9 000	Вариант №10 101
Вариант №11 011	Вариант №12 110	Вариант №13 001	Вариант №14 111	Вариант №15 010
Вариант №16 100	Вариант №17 000	Вариант №18 101	Вариант №19 011	Вариант №20 110
Вариант №21 001	Вариант №22 111	Вариант №23 010	Вариант №24 100	Вариант №25 000
Вариант №26 101	Вариант №27 011	Вариант №28 110	Вариант №29 001	Вариант №30 111
Вариант №31 010	Вариант №32 100	Вариант №33 000	Вариант №34 101	Вариант №35 011
Вариант №36 110	Вариант №37 001	Вариант №38 111	Вариант №39 010	Вариант №40 100
Вариант №41 000	Вариант №42 101	Вариант №43 011	Вариант №44 110	Вариант №45 001
Вариант №46 111	Вариант №47 010	Вариант №48 100	Вариант №49 000	Вариант №50 101

Практическое занятие №2
по дисциплине «Теория автоматов»

Тема: Синтез автоматов.

Задание: Синтезировать автомат с одним входом и одним выходом. На вход поступает произвольная последовательность символов «0» и «1». Автомат должен выдавать символ «1», если обнаруживается заданная строка символов.

Исходные данные: Тип автомата – автомат Мили. Тип триггера – D-триггер. Логические элементы И, ИЛИ, НЕ.

Вариант 1 00	Вариант 2 10	Вариант 3 11
Вариант 4 01	Вариант 5 00	Вариант 6 10
Вариант 7 11	Вариант 8 01	Вариант 9 00
Вариант 10 10	Вариант 11 11	Вариант 12 01
Вариант 13 00	Вариант 14 10	Вариант 15 11
Вариант 16 01	Вариант 17 00	Вариант 18 10

Вариант 19 11	Вариант 20 01	Вариант 21 00
Вариант 22 10	Вариант 23 11	Вариант 24 01

Практическое занятие №3 по дисциплине «Теория автоматов»

Тема: Синтез автоматов по микропрограмме.

Задание: Синтезировать автомат по микропрограмме.

Исходные данные: Тип автомата – автомат Мура. Тип триггера - D-триггер. Логические элементы ИЛИ, НЕ.







