

## 9. Перечень тестов по блокам дисциплины

Назначение элемента META. Выберите НЕВЕРНЫЙ вариант.

### **Варианты ответов:**

1. Для внесения в HTML-документ информации об его авторе и кодировке символов, в которой должен отображаться документ.
2. Для указания документа, на который необходимо перейти с текущего.
3. Для организации слайд-шоу в документе.
4. Для указания даты окончания действия документа (срока годности).

Назначение системы FrontPage:

### **Варианты ответов:**

1. Универсальный инструмент форматирования титульных листов, фронтисписов и оглавлений документов.
2. Универсальный инструмент взаимодействия и управления узлами Web.
3. Универсальная настольная издательская система.
4. Универсальный текстовый процессор.

Элементами и атрибутами языка HTML называются:

### **Варианты ответов:**

1. Конструкции (структуры) языка SGML, формализованные в определениях типа документа HTML, а также желательное поведение при воспроизведении документа.
2. Теги простейших объектов HTML, со связями и отношениями между ними, закрепленными заданными свойствами и их значениями.
3. Совокупность средств обеспечения взаимодействия в Web.
4. Типы данных языка HTML.

Технология активных серверных страниц (ASP) предназначена для:

### **Варианты ответов:**

1. Активизация протокола http при взаимодействии в Web.
2. Динамическое создание и форматирование HTML-страниц.
3. Поддержание совместимости различных версий HTML на стороне сервера.
4. Поддержание совместимости различных версий HTML как на стороне сервера, так и на стороне клиента.

Что такое World Wide Web (Web) ?

### **Варианты ответов:**

1. Новая информационная технология для запросов (заказов), рассылки и получения данных.
2. Гипертекстовая система интерактивного взаимодействия пользователей в реальном масштабе времени.

3. Всемирная централизованная информационно-поисковая система доступа к компьютерным ресурсам.

4. Сеть информационных ресурсов, использующая три механизма: (схема наименования ресурсов, протоколы доступа к ресурсам, гипертекст для перемещения по ресурсам).

#### Универсальный идентификатор ресурсов (Universal Resource Identifier), или URI

##### **Варианты ответов:**

1. Указатель ресурсов производительности и памяти компьютера.
2. Указатель тематики ресурсов информации, содержащейся на стороне сервера.
3. Указатель адреса ресурса, содержащий наименования: протокола доступа, компьютера и документа.
4. Пиктограмма функции поиска в Web, изображенная на панели инструментов Web-браузера.

#### Что такое HTML?

##### **Варианты ответов:**

1. Обязательный тег документа, созданного на языке HTML.
2. Международный стандарт для реализации транзакций в архитектуре «клиент-сервер».
3. Протокол передачи данных в сети Интернет.
4. Язык публикации электронных документов, загрузки информации, взаимодействия с удаленными службами, включения приложений в документы.

#### Интернационализация в HTML 4.0.

##### **Варианты ответов:**

1. Развертывание Web на территориях государств мирового сообщества.
2. Поддержка различных языков в одном документе.
3. Компьютерный перевод текстов с языка исходного документа на язык, задаваемый элементом LANG.
4. Компьютерный перевод текстов с языка исходного документа на язык, задаваемый атрибутом lang.

#### Доступность в HTML 4.0.

##### **Варианты ответов:**

1. Наличие механизмов таблиц стилей, скриптов, кадров, внедрения объектов.
2. Новые конструкции таблиц с большим количеством возможностей и новые свойства форм.
3. Расширение возможностей для пользователей с физическими недостатками, улучшенный интерфейс, ориентация на адаптацию к новым технологиям.
4. Возможность составлять документы на любом языке и передавать их по всему миру.

#### Новые отличительные свойства таблиц в HTML 4.0.

### **Варианты ответов:**

1. Новая модель таблиц дает возможность структурированного представления массивов однородной информации.
2. Новая модель таблиц дает возможность группировать столбцы и отображать данные по мере поступления (не ожидать всю таблицу до создания изображения).
3. Новая модель таблиц дает возможность генерировать название, заголовки и подзаголовки документа и его фрагментов.
4. Новая модель таблиц позволяет форматировать документ.

Составные документы в HTML 4.0. формируются с помощью:

### **Варианты ответов:**

1. Стандартного механизма фреймов и набора фреймов (элементы FRAMESET и FRAME).
2. Стандартного механизма фреймов, якорей и ссылок (элементы FRAME, A и LINK).
3. Стандартного механизма внедрения скриптов (элемент SCRIPT и его наследники).
4. Стандартного механизма для внедрения иерархии объектов и приложений в документы HTML (элемент OBJECT и его наследники).

Таблицы стилей в HTML 4.0. представляют собой:

### **Варианты ответов:**

1. Механизм управления структурой документа – блоками, конструкциями, встроенными элементами, абзацами, фразами.
2. Механизм управления представлением документов – шрифтами, выравниванием, цветами и т.д.
3. Механизм управления структурой таблиц – заголовками, группированием строк и столбцов, шириной и высотой ячеек.
4. Комбинацию элементов (с их атрибутами) построения таблиц.

Назначение скриптов в HTML:

### **Варианты ответов:**

1. С помощью скриптов авторы могут создавать динамические Web-страницы.
2. С помощью скриптов авторы могут производить дистанционное обучение языкам программирования.
3. Скрипты необходимы пользователям для организации доступа к системам управления базами данных.
4. С помощью скриптов пользователи организуют устойчивые переходы по гиперссылкам.

Укажите вариант ответа, который НЕ ЯВЛЯЕТСЯ характеристикой приложения SGML:

### **Варианты ответов:**

1. *SGML*-объявление (указывает, какие символы и разделители могут отображаться в данном приложении).
2. *SGML*-определение типа документов (DTD – определяет синтаксис конструкций разметки).
3. *SGML*-спецификация (описывает семантику, используемую в разметке).
4. Система определения языков *SGML*-разметки (содержит информацию о структуре, представлении и семантике в документе).

Укажите вариант ответа, дающий **НЕВЕРНУЮ** характеристику элементов HTML:

**Варианты ответов:**

1. Объявление типа элемента обычно включает три части: начальный тэг, содержимое и конечный тэг.
2. Элемент может не иметь содержимого.
3. Встроенные элементы могут содержать только данные, а элементы уровня блока могут содержать данные и встроенные элементы.
4. Элемент может не иметь ни открывающего, ни закрывающего тегов.

Укажите назначения элемента TITLE и атрибута title:

**Варианты ответов:**

1. Элемент TITLE определяет заголовок документа, атрибута title не существует.
2. Атрибут title элемента HEAD определяет заголовок документа, элемента TITLE не существует.
3. Элемент TITLE определяет заголовок документа, атрибут title обычно используется для отображения всплывающих подсказок при попадании курсора мыши в поле объекта HTML.
4. Элемент TITLE определяет заголовок документа, атрибут title элементов H1, H2, H3, H4, H5, H6 определяет заголовки разделов документа.

Ссылки на символы в HTML (укажите **НЕВЕРНЫЙ** ответ):

**Варианты ответов:**

1. Ссылки на символы начинаются со знака "&" и заканчиваются точкой с запятой (;).
2. Ссылки на символы являются подмножеством значений атрибута link.
3. Ссылки на символы представляют собой числовые или символьные имена.
4. Ссылки на символы удобны для обращения к редко используемым символам или к символам, которые трудно или невозможно вводить в средствах разработки документов.

Укажите назначения элемента LINK и атрибута link:

**Варианты ответов:**

1. Элемент LINK не имеет содержимого, он определяет связь; атрибута link не существует.
2. Атрибут link элемента HEAD определяет заголовок документа, элемента LINK не существует.
3. Элемент LINK может присутствовать только в разделе [HEAD](#) документа, хотя мо-

жет присутствовать неограниченное число раз; атрибут link обычно используется для указания цвета отображения активных, посещенных и неиспользованных ссылок.

4. Элемент [LINK](#) может представляться различными способами (например, в виде панели с выпадающим списком ссылок); атрибут link обычно используется для указания адресов связанных ресурсов.

Укажите ответ, дающий НЕВЕРНУЮ характеристику комментария HTML 4.0:

#### **Варианты ответов:**

1. Включение строки символов переноса ("---") в комментарий не является ошибкой.
2. Комментарии в HTML имеют следующий синтаксис:

`<!-- это комментарий -->`

`<!-- это тоже комментарий,  
он занимает несколько строк -->`

3. Пробелы между открывающим разделителем разметки ("`<!>`") и открывающим разделителем комментария ("`-->`") недопустимы, но их можно использовать между закрывающим разделителем комментария ("`-->`") и закрывающим разделителем разметки ("`>`")

4. Информация в комментариях не имеет специального значения (например, [ССЫЛКИ на СИМВОЛЫ](#) не интерпретируются).

Определение комбинации параметров HTML:

#### **Варианты ответов:**

1. Определение комбинации параметров представляет собой макрос, на который можно ссылаться в любом месте DTD.

2. Комбинация параметров разворачивается в строку параметров и в таком виде отображается в документах HTML.

3. Определение комбинации параметров содержит три элемента; оно начинается с ключевого слова `<!ENTITY %`, продолжается строкой, в которую она разворачивается, и заканчивается обязательным символом `;"`.

4. Строка, в которую разворачивается комбинация параметров, не может содержать другие имена комбинаций параметров.

Укажите ответ, дающий НЕВЕРНУЮ характеристику объявления элементов:

#### **Варианты ответов:**

1. Объявление начинают с ключевого слова `<!ELEMENT`, заканчивают символом `>`.

2. Имя типа элемента обязательно указывается в его объявлении.

3. Два символа переноса после имени элемента означают, что начальный и конечный теги не являются обязательными. Один символ переноса, за которым следует буква "O", указывает, что начальный тег можно опустить. Две буквы "O" указывают на то, что можно опустить как начальный, так и конечный теги.

4. Модель содержимого для пустых элементов объявляется при помощи ключевого слова "EMPTY".

Укажите ответ, дающий НЕВЕРНУЮ характеристику определения модели содержимого:

### **Варианты ответов:**

1. Модель содержимого элемента указывается без использования синтаксических конструкций вида (...), A|B, A&B, A\*, A+, A?, A,B.
2. Модель содержимого описывает, что может содержаться в экземплярах типа элемента.
3. Модель содержимого описывает имена допустимых и запрещенных типов элементов.
4. Определения модели содержимого могут включать: текст документа (указываемый SGML-конструкцией "#PCDATA"), комбинации DTD, ссылки на символы и комбинации символов.

### Объявления атрибутов в HTML 4.0:

### **Варианты ответов:**

1. Объявление атрибутов начинается с ключевого слова <!ATTLIST. За ним следует имя элемента, список определений атрибутов и закрывающий символ >.
2. Указание имен типов элементов в объявлении атрибутов не является обязательным.
3. Тип атрибута объявляется набором его значений, которые учитывают регистр.
4. Объявление атрибута не устанавливает его значение по умолчанию только в случаях, когда это объявление не связывается с конкретными элементами HTML.

### Комбинации DTD в определениях атрибутов:

### **Варианты ответов:**

1. Определения атрибутов не могут содержать ссылки на комбинации параметров.
2. Комбинации параметров не могут быть вложенными (не могут содержать другие комбинации параметров).
3. Комбинации параметров определены для всех типов элементов HTML.
4. DTD определяет комбинацию параметров "%URI;" как расширение строки "CDATA": <!ENTITY % URI "[CDATA](#)" -- Универсальный идентификатор ресурсов -->  
Логические атрибуты в HTML 4.0

### **Варианты ответов:**

1. В HTML 4.0 логические атрибуты представляются своими именами, например: <OPTION selected="selected">; минимизированной формы <OPTION selected> нет.
2. В HTML 4.0 логические атрибуты предназначены для организации переходов и циклов в скриптах.
3. Наличие логических атрибутов в начальном тэге элемента (минимизированная форма <OPTION selected>) подразумевает, что значением атрибута является "истина". Их отсутствие означает "ложь". Многие агенты пользователей распознают только минимизированную форму логических атрибутов и не распознают полную.
4. В HTML 4.0 логические атрибуты представляются значениями true или false.

### Укажите среди перечисленных определений НЕВЕРНУЮ формулировку:

### **Варианты ответов:**

1. Автор – это человек или программа, пишущие или генерирующие документы в

формате HTML. Средство разработки – это отдельный случай автора, а именно программа, генерирующая код HTML.

2. Пользователь – это человек, взаимодействующий с агентом пользователя для просмотра, прослушивания или другого использования сгенерированного документа в формате HTML.

3. Агент пользователя – это любое устройство, интерпретирующее документы в формате HTML. Агенты пользователя включают визуальные браузеры (текстовые и графические), невизуальные браузеры (аудио, Брайля), поисковые машины и т.д.

4. Нежелательный элемент или атрибут – это объект HTML, использующий внешние таблицы стилей для представления текстовых документов.

Набор символов документа HTML включает в себя:

**Варианты ответов:**

1. Репертуар, т.е. набор абстрактных символов (латинская буква "А", кириллическая буква "Г", китайский иероглиф "вода") и коды, т.е. набор целочисленных ссылок на символы репертуара.

2. Средства кодировки символов на лету для выполнения запросов агентов пользователей (транскодирование).

3. Последовательность байтов из набора символов ASCII репертуара универсального набора символов UCS, и определенный в [\[ISO10646\]](#). Этот стандарт определяет репертуар тысяч символов, используемых во всем мире.

4. Способ преобразования последовательности байт в последовательность символов.

Укажите ответ, НЕ ПРЕДСТАВЛЯЮЩИЙ тип данных HTML 4.0:

**Варианты ответов:**

1. Информация о регистре.

2. Дата и время.

3. Целое без знака.

4. Данные сценариев.

Глобальная структура документа HTML определяется как последовательность:

**Варианты ответов:**

1. Элементы HTML, HEAD, BODY.

2. Информация о версии HTML, элементы HEAD и BODY.

3. Элементы HEAD, FRAMESET и BODY.

4. Элементы TITLE, HEAD и BODY.

Информация о языке и направлении текста задается в HTML:

**Варианты ответов:**

1. Атрибутами lang и dir.

2. Атрибутом lang и элементом DIR.

3. Элементом LANG и атрибутом dir.

4. Элементами LANG и DIR.

Укажите тип элемента HTML 4.0, НЕ ПОЗВОЛЯЮЩИЙ форматировать

абзацные отступы в тексте:

**Варианты ответов:**

1. Элемент TABLE (таблица документа HTML).
2. Элемент BLOCKQUOTE (двойные кавычки документа HTML).
3. Элемент P (абзац документа HTML).
4. Элемент PRE (предварительно отформатированный фрагмент документа HTML).

Укажите НЕВЕРНОЕ утверждение об элементах представления списков в HTML:

**Варианты ответов:**

1. Элемент [DIR](#) предназначен для создания многостраничных списков каталогов. Элемент [MENU](#) предназначен для использования в списках меню, состоящих из одного столбца.
2. Элементы DL для представления списков определений состоят из двух частей: термина и определения. Термин обозначается с помощью элемента [DT](#) и может иметь только встроенное содержимое. Описание указывается с помощью элемента [DD](#), имеющего содержимое уровня блока.
3. Упорядоченные (OL) и неупорядоченные (UL) списки генерируются одинаково за исключением того, что элементы упорядоченных списков нумеруются, а элементы неупорядоченного списка не нумеруются.
4. Списки могут быть вложенными (и тогда они сдвигаются соответственно уровню вложенности), но комбинации списков разных типов (например, OL и UL), а также пустые списки (без элементов LI) не допускаются.

Модель таблиц HTML позволяет авторам:

**Варианты ответов:**

1. Представлять с помощью атрибутов dir и valign текст в вертикальном направлении (сверху вниз или снизу вверх).
2. Упорядочивать данные – текст, форматированный текст, изображения, ссылки, формы, поля форм, другие таблицы и т.д. – в строки и столбцы ячеек.
3. Использовать ячейки таблиц как целевые кадры для фреймов с помощью атрибутов frame и rules в случаях, когда агенты пользователя не сконфигурированы для поддержания фреймов.
4. В модели таблиц HTML атрибута frame не существует; существует элемент FRAME для резервирования заданной части экрана в целях отображения документа или его именованного фрагмента.

Ссылки и якоря в HTML 4.0:

**Варианты ответов:**

1. Ссылка имеет два конца – называемых якорями (anchors) – и направление. Ссылка начинается в "исходном" якоря (источнике). Ссылка указывает на "целевой" якорь, который может быть любым ресурсом Web (например, изображением, видеоклипком, звуковым файлом, программой, документом HTML, элементом в документе HTML и т.д.).
2. Активизация ссылок производится с помощью щелчка мыши, ввода с клавиатуры, голосовых команд и т.д. Пользователи могут перейти к этим ресурсам благодаря атрибуту



link в исходном якорю, который указывает адрес целевого якоря с использованием URI.

3. Ссылки, определяемые элементом [LINK](#), не описывают положение (вперед, назад) документа в последовательности документов. Они генерируются с содержимым документа, и агенты пользователей могут отображать их, например, в виде средств перехода.

4. Элемент [LINK](#) может присутствовать только в заголовке документа. Элемент [A](#) может присутствовать только в теле документа. Никакие другие элементы и атрибуты языка HTML не создают ссылки на другие ресурсы.

Элемент OBJECT в HTML 4.0 предназначен:

**Варианты ответов:**

1. Только для внедрения в документ изображений и апплетов.
2. Для предоставления агенту пользователя возможности управлять генерацией данных без специальных указаний авторов документов.
3. Для реализации объекта HTML, определения его местоположения и указания начальных рабочих значений (инициализации).
4. Для включения в составные документы внедренных документов (независимо от типов устройств, воспроизводящих документы).

Таблицы стилей в HTML 4.0 предназначены для следующих целей:

**Варианты ответов:**

1. Использование собственных расширений HTML и написание программ разметки документов вместо использования разметки HTML.
2. Унифицированный механизм представления в документах HTML интервалов между строками текста, отступов, цветов, используемых для текста и фона, размера и стиля шрифтов и другой информации.
3. Использование таблиц HTML для размещения объектов на странице.
4. Преобразование текста в изображения и использование изображений для управления пустым пространством.

Выравнивание, стили шрифтов и горизонтальные разделители в документах HTML.

**Варианты ответов:**

1. Управляются только с помощью таблиц стилей.
2. Управляются только с помощью атрибутов форматирования.
3. Используются только для визуального представления документов.
4. Применяются только к встроенным, прикрепляемым и обтекаемым объектам.

Фреймы в HTML позволяют авторам

**Варианты ответов:**

1. Представлять документы в нескольких разделах экрана, которые могут быть независимыми или вложенными окнами.
2. Указывать с помощью атрибута target альтернативное содержимое для агентов пользователей, не поддерживающих фреймы или сконфигурированных так, чтобы не отображать их.
3. Делать документы более доступными для людей, использующих невизуальные

агенты пользователя.

4. Вводить в ячейки таблиц HTML внешние документы (в том числе изображения) с помощью элемента FRAMESET.

Укажите правильное определение формы HTML:

**Варианты ответов:**

1. Метод отправки данных на сервер (атрибут [method](#)).
2. Совокупность изобразительных средств организации обмена информацией в Web.
3. Раздел документа, в котором содержатся: обычная информация, разметка и специальные управляющие элементы.
4. Контейнер для программы, которая будет обрабатывать заполненную и переданную форму (атрибут [action](#)).

Укажите вариант ответа, правильно характеризующий возможности скриптов в HTML:

**Варианты ответов:**

1. Скрипты не могут динамически изменять содержимое документа во время загрузки.
2. Скрипты не могут использоваться в форме для обработки вводимых данных.
3. Скрипты могут включаться событиями, оказывающими влияние на документ, например, загрузкой, выгрузкой, фокусом элемента, перемещением мыши и т.д., однако не могут связываться с управляющими элементами формы.
4. Скрипты в HTML предназначены для выполнения действий, упомянутых в 1, 2 и 3.

Типы управляющих элементов, создаваемых с помощью элемента INPUT:

**Варианты ответов:**

1. Элемент FORM для ввода, разметки и рассылки документов в Web.
2. Элемент PASSWORD для ввода паролей и представления вводимых символов в закодированном виде (например, звездочками).
3. Элемент TABLE для ввода информации в упорядоченном виде.
4. Элемент BUTTON для создания кнопок графического доступа (атрибут image).

Какие функции выполняют атрибуты Border и FrameBorder у элемента FRAME?

**Варианты ответов:**

1. FrameBorder отвечает за наличие границы фрейма, атрибут Border элементом FRAME не поддерживается.
2. Атрибут Border отвечает за толщину внутренней границы фрейма, FrameBorder – за толщину внешней.
3. Атрибут Border отвечает за расстояние между границей фрейма и объектами, входящими в этот фрейм, FrameBorder – за толщину границы фрейма.
4. Атрибут Border отвечает за толщину границы фрейма, FrameBorder – за толщину обрамления каждого элемента страницы, отображенной во фрейме.

Что означает комбинация символов &nbsp;?&nbsp;

### **Варианты ответов:**

1. Подсказка браузеру, что последующий текст начнется с нового абзаца.
2. Комментарий в виде набора символов между ограничителями '&' и '!'.
3. На экране отобразится неразрывный пробел.
4. На экране отобразится китайский иероглиф «вода».

### Что такое веб-сайт?

### **Варианты ответов:**

1. Совокупность HTML-страниц, таблиц стилей, скриптов, графических файлов, музыкальных файлов, и т.д., объединенных общей темой, целью и местом размещения.
2. Совокупность файлов различного типа, связанных между собой гиперссылками, и размещенных на одном логическом хосте.
3. Совокупность HTML-страниц, таблиц стилей, скриптов, графических файлов, музыкальных файлов, и т.д., связанных между собою гиперссылками и объединенных общей темой, целью и местом размещения.
4. Совокупность HTML-страниц, таблиц стилей, скриптов, графических файлов, музыкальных файлов, и т.д., связанных между собою гиперссылками и объединенных общей темой и целью.

[На содержание](#)

[На начало документа](#)