

Список контрольных вопросов к зачету по дисциплине «Операционные системы»

1. ОС - система реального времени. Определение и функции ОС.
2. Отслеживающий уровень защиты от удаления.
3. ОС - система разделения времени.
4. Сохраняющий уровень защиты от удаления.
5. Пакетные системы.
6. Стандартный уровень защиты от удаления.
7. Процессы последовательные и параллельные.
8. Основные характеристики и модули ОС DOS.
9. Способы синхронизации параллельных процессов.
10. Основные функции командного процессора ОС DOS.
11. Способы выполнения последовательных процессов.
12. Основные характеристики и модули ОС CP/M.
13. Механизм диспетчирования.
14. Концепция отображаемой памяти.
15. Механизм временного запрещения доступа.
16. Область верхней памяти UMA.
17. Стратегии управления ресурсами в зависимости от размеров программ.
18. Область стандартной памяти SMA.
19. Механизм прерываний и типы прерываний.
20. Область высокой памяти HMA.
21. Понятие ядра и свойства функций, помещенных на нулевой уровень ОС.
22. Механизм вытесняющей многозадачности.
23. Примитив. Различие между работой процесса и примитива.
24. Механизм коллективной многозадачности.
25. Стратегия замков в зависимости от размеров критической секции.
26. Реальный режим работы ОС.
27. Типы виртуальной памяти. Определение виртуальной памяти.
28. Защищенный режим работы ОС.
29. Статическая настройка адресов.
30. Динамическая настройка адресов.
31. Алгоритмы замещения элементов буфера быстрой переадресации (TLB) FIFO,LFU,LRU.
32. Управляющие и обрабатывающие программы.
33. Методы записи и считывания в FAT
34. Короткие имена файлов.Длинные имена файлов."Осиротевшие" файлы.
35. P- и V-операции.
36. Файлы конфигурации MS DOS.
37. Определение и основные функции ОС.
38. Системы хранения файлов FAT и HPFS.
39. Основные причины фрагментации в FAT.
40. Основные характеристики ОС Windows NT.
41. Особенности интерфейса ОС UNIX. Типы Shell.
42. Основные компоненты технологии Plug and Play.
43. Модель обращения прикладных программ в ОС Windows NT.
44. Основные характеристики и версии ОС UNIX.
45. Операции, соответствующие стандарту Plug and Play, выполняющиеся после включения компьютера.
46. Подсистемы ОС Windows NT, обеспечивающие работу прикладных программ.
47. Основные компоненты ОС UNIX.
48. Особенности работы модуля Executive ОС Windows NT 3.x.
49. Утилиты ОС UNIX. Типы утилит.
50. Архитектура ОС Windows NT 3.x.
51. Утилиты ОС UNIX.

52. Основные файлы Системного Реестра ОС Windows9x.
53. Особенности работы модуля Executive ОС Windows NT 4.0.
54. Восстановление Системного Реестра ОС Windows9x.
55. Архитектура ОС Windows NT 4.0.
56. Архитектура ОС UNIX.
57. Основные разделы Системного Реестра ОС Windows9x.
58. Основные составляющие ядра ОС Windows9x.
59. Файловая структура ОС UNIX.
60. Основные составляющие ядра ОС Windows NT 3.x.
61. Имена файлов в ОС UNIX.
62. Основные составляющие ядра ОС Windows NT 4.0.
63. Каталоги в ОС UNIX. Понятие корневого, базового и текущего каталога.
64. Архитектура ОС Windows95.
65. Индексные дескрипторы в ОС UNIX и их связь с файлами.
66. Основные характеристики ОС Windows95.
67. Свойства ОС UNIX.
68. Выполнение 16-разрядных приложений в ОС Windows95.
69. Понятие свопинга. «Пробуксовка» системы.
70. Основные характеристики и модули ОС CP/M.
71. Выполнение 32-разрядных приложений в ОС Windows95.
72. Основные характеристики и модули ОС DOS.
73. Интерфейс ОС Windows95. Основные системные DLL.
74. Основные функции командного процессора ОС MS DOS.
75. Что такое синхронные и асинхронные очереди сообщений? Укажите ОС их использующие .
76. Сравнение требования ресурсов ОС Windows95 и ОС WindowsNT.
77. Фрагментация в HPFS , NTFS и FAT.
78. Составляющие подсистемы WIN 32 ОС Windows NT 3.x и CSR ОС Windows NT 4.0.
79. Основные характеристики и модули ОС MS DOS.
80. Запись и поиск файлов в HPFS и NTFS.
81. Архитектура ОС OS/2 WARP.
82. Количество файлов и каталогов, которые могут находиться на корневом каталоге в ОС DOS.
83. Механизмы вытесняющей и коллективной многозадачности.
84. Архитектура ОС Windows 9x.

[Состав ПМК](#)