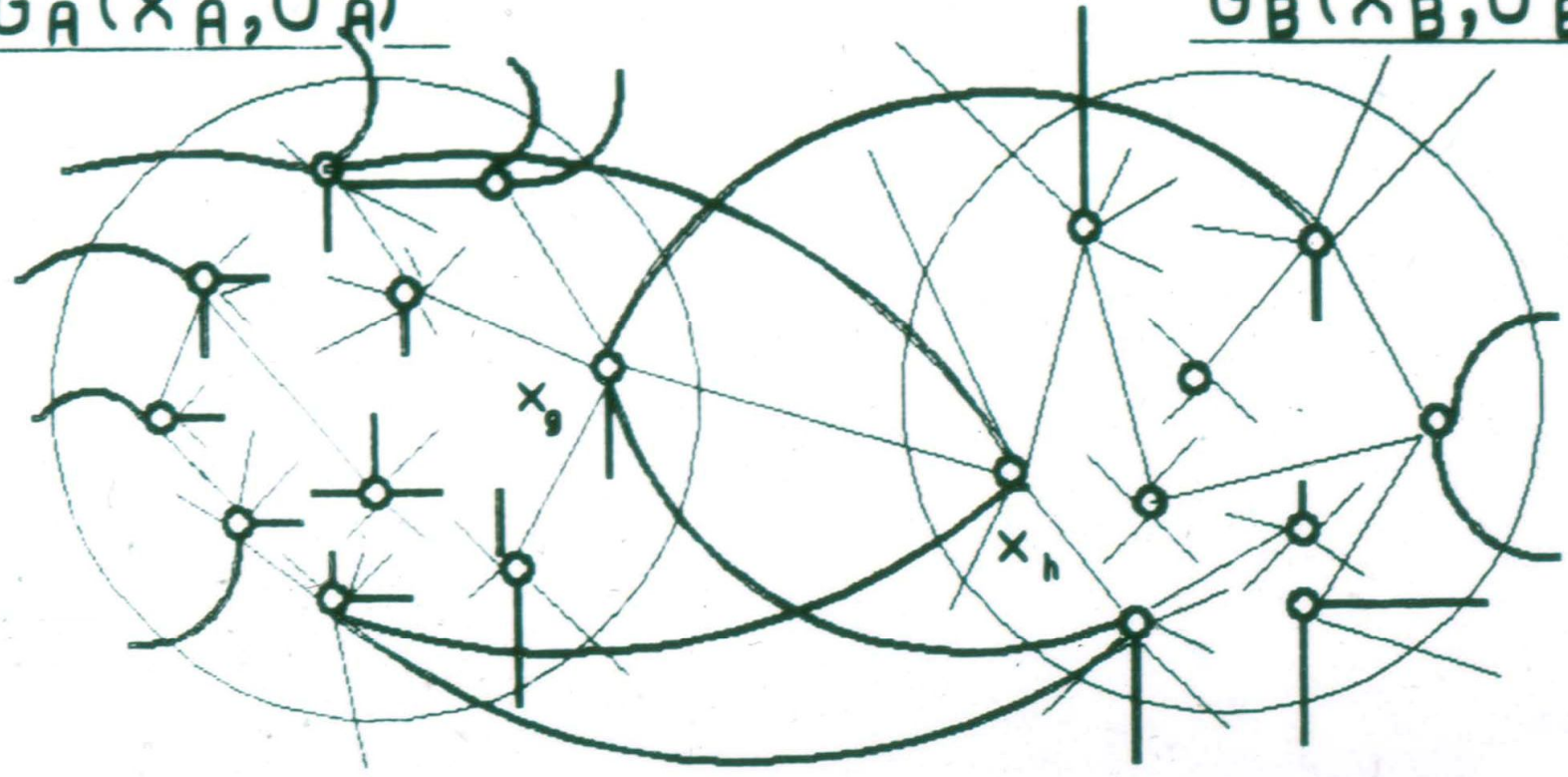


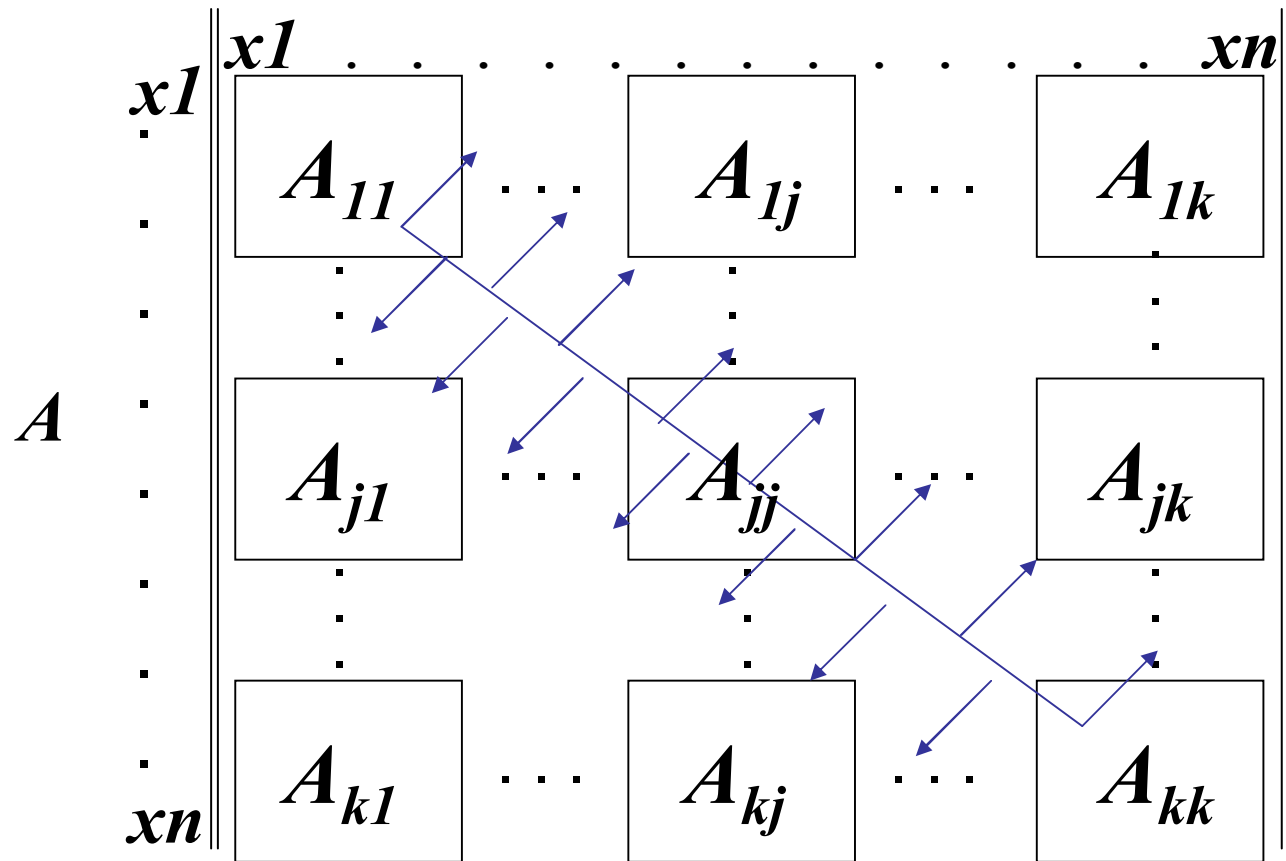
Итерационный алгоритм распределения конструктивных элементов

$G_A(x_A, U_A)$

$G_B(x_B, U_B)$

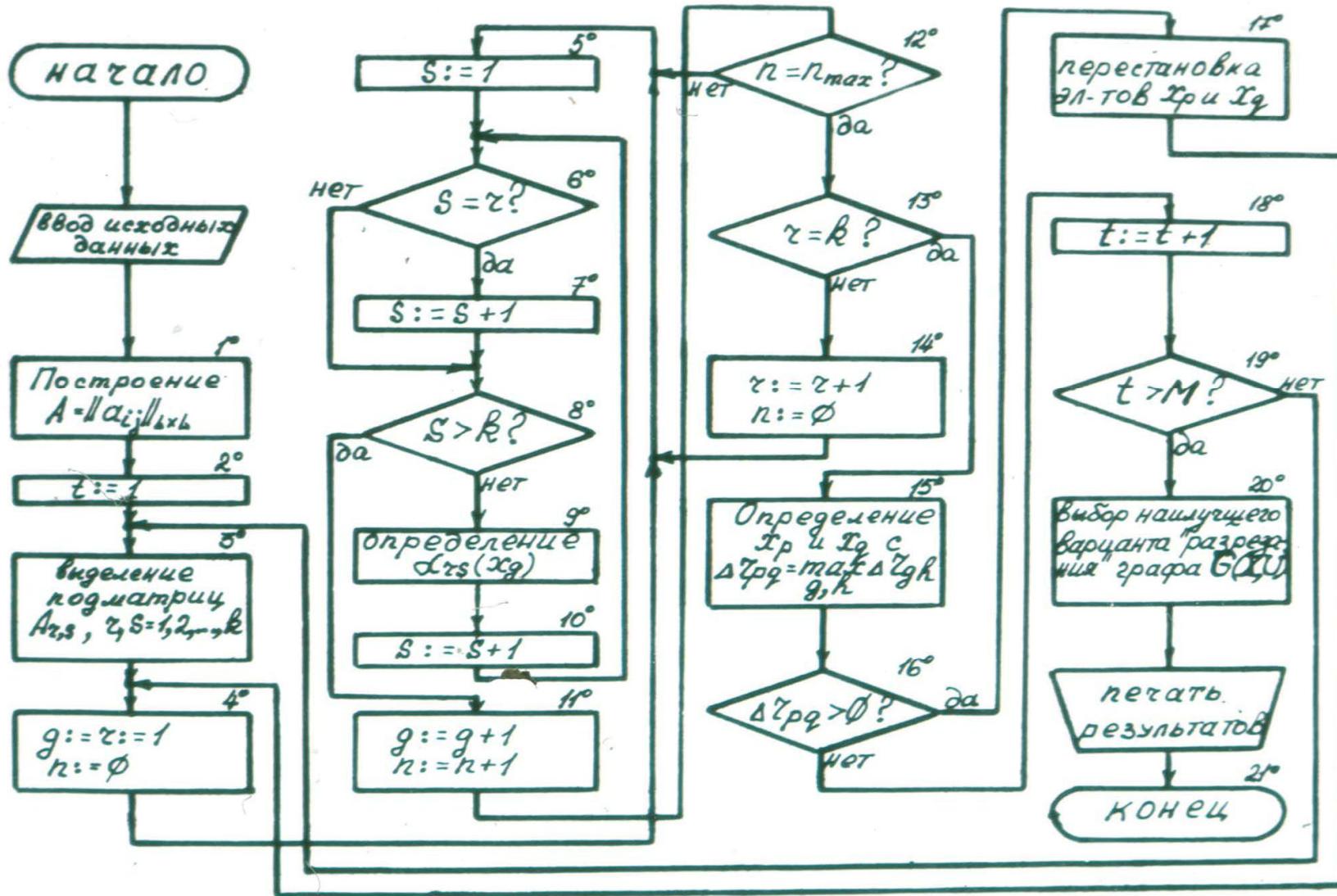


Разрезание графа $G(X, U)$ в матричной форме



n - число вершин в графе $G(X, U)$

Итерационный алгоритм компоновки



Если $L > n$ $G(X, U) \cong G(X^*, U)$,

где $X^* = X \cup X_\varphi$,

X_φ – множество дополнительных фиктивных
вершин ($|X^*| = L, |X| = n$)

