

1. Высказывания, предикаты. Правила построения отрицаний. Операции над высказываниями. Таблица истинности.

**Определение высказывания.** Высказыванием называется некоторое повествовательное утверждение, про которое можно однозначно сказать, истинно оно или ложно.

**Определение предиката.** Повествовательное утверждение, зависящее от некоторой переменной  $x$  и становящееся при конкретных значениях  $x$  высказыванием, называется неопределенным высказыванием или предикатом.

**Правила построения отрицаний.** Чтобы построить отрицание высказывания, содержащего кванторы, надо кванторы  $\forall$  заменить на  $\exists$ , а  $\exists$  на  $\forall$ , а утверждение, стоящее под знаком кванторов, заменить на противоположное.

2. Свойства операций алгебры логики.

1. a)  $A \vee B = B \vee A$ ,

b)  $A \wedge B = B \wedge A$ ,

2. a)  $(A \vee B) \vee C = A \vee (B \vee C)$ ,

b)  $(A \wedge B) \wedge C = A \wedge (B \wedge C)$ ,

3. a)  $(A \vee B) \wedge C = (A \wedge C) \vee (B \wedge C)$ ,

b)  $(A \wedge B) \vee C = (A \vee C) \wedge (B \vee C)$ ,

4. a)  $\overline{A \vee B} = \overline{A} \wedge \overline{B}$ ,

b)  $\overline{A \wedge B} = \overline{A} \vee \overline{B}$ ,

5.  $\overline{\overline{A}} = A$ ,  $A \vee A = A$ ,  $A \wedge A = A$ ,

6.  $A \vee \overline{A} = T$ ,

$A \wedge \overline{A} = F$ ,

7.  $A \vee T = T$ ,  $A \wedge T = A$ ,  $A \vee F = A$ ,  $A \wedge F = F$ .

8.  $A \oplus B = \neg(A \iff B)$  (сумма по модулю 2),

9.  $A \mid B = \neg(A \wedge B)$  (штрих Шеффера),

10.  $A \downarrow B = \neg(A \vee B)$  (стрелка Пирса),

11.  $A \vee AB = A$ ,  $A(A \vee B) = A$  (законы поглощения),

12.  $0 = A\overline{A} = A \oplus A$ ,

13.  $1 = A \vee \overline{A} = A \vee 1 = A \iff A = A \rightarrow A = A \oplus \overline{A}$ ,

14.  $A = A \vee A = A \wedge A = A \vee 0 = A \oplus 0$ ,

15.  $\overline{A} = A \oplus 1 = A \downarrow A = A \mid A$ ,

16.  $A \vee \overline{A}B = A \vee B$ ,

17.  $AB \vee \overline{A}B = A(B \vee \overline{B}) = A$  (склеивание),

18.  $AC \vee \overline{B}C \vee AB = AC \vee \overline{B}C$  (обобщенное склеивание).

19.  $A \vee B = A \oplus B \oplus A \wedge B$

3. Основные понятия и факты, связанные с булевым кубом.

**Определение двоичного вектора.** Набор  $(\alpha_1, \dots, \alpha_n)$ , где  $\alpha_i \in \{0, 1\}$ ,  $1 \leq i \leq n$ , называется булевым или двоичным вектором. Элементы набора называют компонентами или координатами. Число  $n$  называют длиной набора. Кратко обозначают  $\tilde{\alpha}^n = \tilde{\alpha} = (\alpha_1, \dots, \alpha_n)$ . Весом набора  $\tilde{\alpha}^n$  называют число его координат равных 1, т.е.

$$\|\tilde{\alpha}^n\| = \sum_{i=1}^n \alpha_i.$$

Число

$$\nu(\tilde{\alpha}) = \sum_{i=1}^n \alpha_i 2^{n-i}$$

номер набора  $\tilde{\alpha}^n$

**Определение  $n$ - мерного куба.** Множество всех булевых векторов  $\tilde{\alpha}^n$  длины  $n$  называется  $n$ -мерным кубом ( $E_2^n = E_2 \times \dots \times E_2$ ). Сами векторы называются вершинами  $n$ -мерного куба.

**Определение сравнимых векторов.** Говорят, что набор  $\tilde{\alpha}^n$  предшествует набору  $\tilde{\beta}^n$  (обозначают  $\tilde{\alpha}^n \preceq \tilde{\beta}^n$ ), если  $\alpha_i \leq \beta_i \forall i = 1, \dots, n$ .

4. Булевы функции одной и двух переменных.

**Определение булевой функции.** Функция  $f(\tilde{x}^n) = f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ , такая что  $f : E_2^n \rightarrow E_2$ , называется булевой функцией от  $n$  переменных.

5. Функции булевой алгебры. Способы задания булевой функции. Количество функций от  $n$  переменных. Фиктивные и существенные переменные.

**Теорема о мощности булевых функций.** Мощность булевых функций от  $n$  переменных

$$|P_2(n)| = 2^{2^n}.$$

**Определение фиктивных и существенных переменных.** Переменная  $x_i$  для произвольного  $i, 1 \leq i \leq n$ , называется существенной, если  $\exists$  набор  $(\beta_1, \dots, \beta_{i-1}, \beta_{i+1}, \dots, \beta_n)$ , такой что

$$f(\beta_1, \dots, \beta_{i-1}, 0, \beta_{i+1}, \dots, \beta_n) \neq f(\beta_1, \dots, \beta_{i-1}, 1, \beta_{i+1}, \dots, \beta_n).$$

В противном случае она называется фиктивной.

6. **определение двойственной функции.** Функция  $f^*(x_1, x_2, \dots, x_n) = \bar{f}(\bar{x}_1, \bar{x}_2, \dots, \bar{x}_n)$  называется двойственной к  $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ .

**определение суперпозиции.** Функция  $F(x_1, x_2, \dots, x_n)$  называется суперпозицией функций  $f(x_1, x_2, \dots, x_k), f_1(x_1, x_2, \dots, x_n), f_2(x_1, x_2, \dots, x_n), \dots, f_k(x_1, x_2, \dots, x_n)$ , если  $F(x_1, x_2, \dots, x_n) = f(f_1(x_1, x_2, \dots, x_n), f_2(x_1, x_2, \dots, x_n), \dots, f_k(x_1, x_2, \dots, x_n))$ .

**Теорема о двойственной функции.** Двойственная к суперпозиции есть суперпозиция двойственных.

7. Совершенная дизъюнктивная нормальная форма (с.д.н.ф.). Правила построения. Методы упрощения.

$x_1^{\sigma_1} \dots x_n^{\sigma_n}$ - элементарная конъюнкция.

Число букв в элементарной конъюнкции называется рангом элементарной конъюнкции.

**Теорема о с.д.н.ф..** Каждая булева функция, отличная от 0 представима единственным образом в виде совершенной дизъюнктивной нормальной формы (с.д.н.ф.)

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) = \vee x_1^{\sigma_1} \dots x_n^{\sigma_n}$$

по всем  $\sigma_1 \dots \sigma_n$ , таким, что  $f(\sigma_1 \dots \sigma_n) = 1$

0 не имеет с.д.н.ф.

8. Совершенная конъюнктивная нормальная форма (с.к.н.ф.). Правила построения. Методы упрощения.

**Теорема о с.к.н.ф..** Каждая булева функция, отличная от 1 представима единственным образом в виде совершенной конъюнктивной нормальной формы (с.к.н.ф.)

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) = \wedge (x_1^{\bar{\sigma}_1} \vee \dots \vee x_n^{\bar{\sigma}_n})$$

по всем  $\sigma_1 \dots \sigma_n$ , таким, что  $f(\sigma_1 \dots \sigma_n) = 0$

1 не имеет с.к.н.ф.

9. Полином Жегалкина, существование и единственность представления булевой функции в виде полинома Жегалкина.

**Определение полинома Жегалкина.** Полиномом Жегалкина от переменных  $x_1, x_2, \dots, x_n$  называется выражение вида

$$\bigoplus_{0 \leq i_1 < \dots < i_s \leq n} a_{i_1 \dots i_s} x_{i_1} \dots x_{i_s} = a_0 \oplus a_1 x_1 \oplus \dots \oplus a_n x_n \oplus a_{12} x_1 x_2 \oplus \dots \oplus a_{n-1 n} x_{n-1} x_n \oplus \dots \oplus a_{1 \dots n} x_1 \dots x_n,$$

$$a_{i_1 \dots i_s} \in \{0, 1\}.$$

Наибольший из рангов элементарных конъюнкций, входящих в полином, называется степенью этого полинома

**Теорема существования и единственности полинома Жегалкина.** Каждая функция из  $P_2$ , представляется в виде полинома Жегалкина и это представление единственно.

10. Классы функций алгебры логики. Полные, замкнутые классы. Замыкание класса. Свойства замыкания.

**Определение полного класса.** Класс булевых функций  $\Psi = \{f_1, \dots, f_k\}$  называется полным, если любая функция из  $P_2$  может быть представлена в виде формулы над  $\Psi$ , т.е. любая функция получается из функций класса  $\Psi$  применением конечного числа операций суперпозиции.

**Определение замыкания.** Замыканием  $K$  называется множество всех булевых функций, получаемых в виде формул над  $K$  или, другими словами, применением конечного числа суперпозиций к функциям из  $K$ . Обозначение  $[K]$ .

Свойства замыкания.

$$1. K_1 \subseteq K_2 \rightarrow [K_1] \subseteq [K_2].$$

$$2. K \subseteq [K].$$

$$3. [[K]] = [K].$$

$K$ -замкнутый, если  $K = [K]$ .

$K$ -полный, если  $[K] = P_2$ .

11. Классы Поста  $T_0, T_1, S, M, L$ .

$$T_0 = \{f : f(0, \dots, 0) = 0\}.$$

$$T_1 = \{f : f(1, \dots, 1) = 1\}.$$

Класс самодвойственных функций

$$S = \{f : f = f^*\}.$$

Класс монотонных функций

$$M = \{f : \forall \text{ сравнимых векторов } \tilde{\alpha}^n \text{ предшествует набору } \tilde{\beta}^n (\tilde{\alpha}^n \preceq \tilde{\beta}^n) f(\tilde{\alpha}^n) \leq f(\tilde{\beta}^n)\}.$$

Класс линейных функций

$$L = \{f := f(x_1, x_2, \dots, x_n) = a_0 \oplus a_1 x_1 \oplus \dots \oplus a_n x_n\}.$$

Классы Поста замкнуты и попарно различны.

**12. Лемма (о несамодвойственной функции).** Если  $f(x_1, x_2, \dots, x_n) \notin S$ , то из нее путем подстановки функций  $x$  и  $\bar{x}$  вместо  $x_i$  можно получить несамодвойственную функцию одной переменной, т.е. константу.

**13. Лемма (о немонотонной функции).** Если  $f(x_1, x_2, \dots, x_n) \notin M$ , то из нее путем подстановки констант 0, 1 и функции  $x$  из нее можно получить  $\bar{x}$ .

14. **Лемма (о нелинейной функции).** Если  $f(x_1, x_2, \dots, x_n) \notin L$ , то из нее путем подстановки констант 0, 1 и функций  $x$  и  $\bar{x}$ , а также, быть может, инвертированием  $f$  можно получить  $x_1 \wedge x_2$ .

15. **Теорема Поста о полноте.** Для того чтобы система функций  $\Phi$  была полной необходимо и достаточно, чтобы она целиком не содержалась ни в одном из пяти замкнутых классов  $T_0, T_1, S, M, L$ .

16. Геометрический граф, абстрактный граф, смежные вершины и ребра, полный граф.

**Определение геометрического графа.** Геометрический граф  $G$  состоит из множества точек  $V = \{v_i\}$  пространства  $R^n$  и множества  $E = \{e_i\}$  непрерывных самонепересекающихся кривых, таких, что

- 1) Каждая замкнутая кривая в  $E$  содержит только одну точку  $v$  множества  $V$ .
- 2) Каждая незамкнутая кривая в  $E$  содержит ровно две точки множества  $V$ .
- 3) Кривые в  $E$  не имеют общих точек, за исключением точек из множества  $V$ .

**Определение абстрактного графа.** Пусть  $V$ - произвольное множество,  $V^2$ - множество всех его неупорядоченных пар  $(a, b)$ ,  $a \in V, b \in V$ . Тройка  $(V, E, \Phi)$  ( $E$  возможно пустое множество,  $\Phi$  - отображение  $E$  в  $V^2$ ) называется абстрактным графом. Элементы  $V$  называются вершинами графа. Элементы  $E$  называются ребрами графа.  $\Phi$ -отображение инцидентности графа.

**Определение смежных вершин и ребер.** Вершины и ребра называются смежными, если в первом случае инцидентны одному ребру, а во втором - одной вершине.

**Определение полного графа.** Граф называется полным, если любые две его вершины смежные.

17. Покрытие и разбиение, двудольный граф, изоморфные графы.

**Определение покрытия и разбиения.** Набор подмножеств множества  $V$  называется покрытием множества  $V$ , если объединение этих подмножеств совпадает с  $V$ . Покрытие называется разбиением, если никакие два из входящих в него не пересекаются.

**Определение двудольного графа.** Граф называется двудольным, если существует разбиение множества его вершин на две части (доли), что концы каждого ребра принадлежат разным частям. Если при этом любые две вершины, входящие в разные доли, смежны, то граф называется полным двудольным.

**Определение изоморфных графов.** Пусть  $G$  и  $H$  графы,  $\phi : V(G) \rightarrow V(H)$  - взаимно однозначное отображение (биекция). Если для любых вершин  $u$  и  $v$  графа  $G$  их образы  $\phi(u)$  и  $\phi(v)$  смежны в  $H \iff u$  и  $v$  смежны в  $G$ , то биекция называется изоморфизмом.

18. **Определение произведения графов.** Произведением графов  $G_1 \times G_2$  называется граф  $G$ , если  $V(G) = V(G_1) \times V(G_2)$ , причем вершины  $(u_1, u_2)$  и  $(v_1, v_2)$  смежны в  $G \iff u_1 = v_1$ , а  $u_2$  и  $v_2$  смежны в  $G_2$  или  $u_2 = v_2$ , а  $u_1$  и  $v_1$  смежны в  $G_1$ , т.е.

$$|E(G)| = |V(G_1)||E(G_2)| + |V(G_2)||E(G_1)|.$$

**Определение дополнительного графа.** Дополнительным графом к графу  $G$  называется граф  $\bar{G}$ , если

- 1)  $V(\bar{G}) = V(G)$ .
- 2) две несовпадающие вершины смежны в  $\bar{G} \iff$  они не смежны в  $G$ .

**Определение степени вершины.** Число ребер, инцидентных некоторой вершине  $v$ , называется степенью вершины  $deg v$  (degree).

**Лемма о рукопожатии.**

$$2|E(G)| = \sum_{v \in V(G)} \text{deg}v.$$

19. **Теорема о числе вершин.** В конечном графе число вершин нечетной степени четно.

20. **Определение связного графа.** Граф называется связным, если любые две его несовпадающие вершины в нем соединены маршрутом.

**Предложение о связном графе.** Если  $|E(G)| > C_{n-1}^2$  в графе порядка  $n > 2$ , то граф связан.

21. Цепь, цикл, диаметр, радиус, эксцентриситет, периферийная и центральная вершины.

**Определение маршрута.** Чередующаяся последовательность  $v_1, e_1, v_2, e_2, \dots, v_l, e_l, v_{l+1}$  вершин и ребер называется маршрутом.

**Определение цепи.** Маршрут называется цепью, если все его ребра различны.

**Определение цикла.** Замкнутый маршрут называется циклом, т.е., если  $v_1 = v_{l+1}$ .

**Метрические характеристики графа**

**Определение расстояния.** Пусть  $G$ -граф,  $u$  и  $v$  - несовпадающие вершины. Длина кратчайшего  $(u, v)$ -маршрута называется расстоянием между вершинами  $u$  и  $v$  (обозначается  $d(u, v)$ ).

**Определение эксцентриситета.** Для фиксированной вершины  $u$  величина

$$e(u) = \max_{v \in V(G)} d(u, v)$$

называется эксцентриситетом.

**Определение диаметра.** Максимальный из всех эксцентриситетов вершин графа  $G$  называется диаметром графа  $G$  и обозначается  $d(G)$

$$d(G) = \max_{v \in V(G)} e(v).$$

**Определение радиуса.** Минимальный из всех эксцентриситетов вершин графа  $G$  называется радиусом графа  $G$  и обозначается  $r(G)$

$$r(G) = \min_{v \in V(G)} e(v).$$

**Определение периферийной вершины.** Вершина  $v$  называется периферийной вершиной, если  $e(v) = d(G)$

**Определение центральной вершины.** Вершина  $v$  называется центральной вершиной, если  $e(v) = r(G)$ .

22. **Теорема о геометрической реализации графа в  $R^3$ .** В  $R^3$  можно изобразить любой конечный граф так, чтобы пересечения ребер были только в вершинах графа.

**23. Определение матрицы смежности.** Матрицей смежности вершин ориентированных и неориентированных графов  $n$ -го порядка называется матрица размерности  $n \times n$ , элементы которой  $a_{ij}$  ( $i$  - номер строки,  $j$  - номер столбца) равны числу ребер, инцидентных одновременно  $i$ -й и  $j$ -й вершинам (или направленных от вершины  $i$  к вершине  $j$  в случае ориентированного графа). Обозначение  $A(G)$ .

**Определение ранга графа** Рангом графа называется ранг его матрицы смежности.

**Определение матрицы инцидентности.** Матрицей инцидентности  $I$  графа  $G(V, E)$ , где  $|V(G)| = n$ ,  $|E(G)| = m$ , называется в общем случае прямоугольная матрица размерности  $n \times m$ , каждый элемент  $a_{ij}$  которой в случае неориентированного графа равен 1 или 0 в зависимости от того, инцидентны или нет соответствующие ему вершины и ребро и в случае ориентированного графа 1, если вершина  $i$  является началом дуги  $e_j$ ; -1, если вершина  $i$  является концом дуги  $e_j$ ; 0, если вершина  $i$  и ребро  $e_j$  не инцидентны.

**24. Определение компоненты связности.** Каждый максимальный связный подграф графа называется его компонентой связности.

**Теорема о компонентах связности.** Каждый неориентированный граф представим в виде конечного объединения связных непересекающихся подграфов, т.е. компонент связности.

**25. Теорема о дополнении.** Для любого графа либо он сам, либо его дополнение является связным.

**26. Утверждение о связном графе без одного ребра.** Пусть  $G$  - связный граф,  $e_1 \in E(G)$ . Тогда

- 1) если ребро  $e_1$  принадлежит какому-либо циклу графа  $G$ , то граф  $G \setminus e_1$  связан.
- 2) если ребро  $e_1$  не входит ни в какой цикл, то граф  $G \setminus e_1$  имеет ровно две компоненты связности.

**27. Определение цикломатического числа.** Пусть  $|K(G)|$  - число компонент связности. Тогда цикломатическим числом  $\nu(G)$  называется число

$$\nu(G) = |E(G)| - |V(G)| + |K(G)|.$$

**Теорема о неотрицательности цикломатического числа.** Для каждого графа  $\nu(G) \geq 0$ .

**28. Определение дерева.** Связный граф без циклов называется деревом.

**Теорема (критерий для дерева).** Связный граф  $G$  дерево  $\iff \nu(G) = 0$ .

**29. Первый способ кодирования дерева.** Пусть  $T$  - дерево,  $n = |E(T)| = |V(T)| - 1$ . Поставим в соответствие дереву  $T$  с  $n$  ребрами слово, состоящее из 0 и 1 длиной  $2n$  следующим образом. Выберем произвольно вершину и начнем обход дерева по произвольному ребру так, чтобы ребра все время оставались справа, поворачивая в висячих вершинах. В процессе обхода нумеруем ребра. Если ребро встретилось в первый раз, то записываем 0, во второй раз пишем 1.

**Второй способ кодирования дерева.** Перенумеруем вершины дерева произвольным образом. Найдем висячую вершину с наименьшим номером. Запишем номер единственной смежной с ней вершины и удалим висячую вершину вместе с ребром. Для получившегося дерева снова найдем висячую вершину с наименьшим номером и т.д. пока не останется одно ребро. Длина кода при этом равна  $|E| - 1 = |V| - 2$ .

**Теорема (критерий кода).** Последовательность из  $n$  единиц и  $n$  нулей является кодом дерева из  $n$  ребер  $\iff$  в любом начальном отрезке последовательности число

нулей не меньше числа единиц.

**30. Определение эйлерова пути и эйлерова цикла.** Путь из  $a$  в  $b$  в графе  $G$  называется эйлеровым путем, если он содержит все ребра графа, причем каждое по одному разу. Путь из  $a$  в  $a$ , который является эйлеровым путем, называется эйлеровым циклом.

**Теорема о существовании эйлерова пути и эйлерова цикла.** Пусть дан связный граф. Эйлеров путь существует  $\iff$  две вершины графа имеют нечетную степень, а все остальные четную степень. Эйлеров цикл существует  $\iff$  все вершины графа имеют четную степень.

**31. Теорема о цикломатическом числе графа.** Если граф  $G$  состоит из нескольких компонент связности  $G_1, G_2, \dots, G_k$ , то  $\nu(G) = \nu(G_1) + \dots + \nu(G_k)$ .

**32. Линейное пространство циклов графа над полем  $Z_2 = (0, 1)$ .**

**Определение двоичного кода для цикла графа  $G$  с  $m$  ребрами.** Кодом для цикла  $Z$  с ребрами  $e_1, e_2, \dots, e_m$  называется упорядоченный набор длины  $m$  из 0 и 1,  $(\epsilon_1, \epsilon_2, \dots, \epsilon_m)$ , где  $\epsilon_i = 1$ , если  $e_i \in Z$  и 0, если  $e_i \notin Z$ .

**Определение суммы циклов.** Пусть цикл  $Z_1$  имеет код  $(\epsilon_1^1, \epsilon_2^1, \dots, \epsilon_m^1)$ , цикл  $Z_2$  имеет код  $(\epsilon_1^2, \epsilon_2^2, \dots, \epsilon_m^2)$ , тогда  $Z_1 + Z_2$  имеет код  $(\epsilon_1^1 + \epsilon_1^2, \epsilon_2^1 + \epsilon_2^2, \dots, \epsilon_m^1 + \epsilon_m^2)$ .

Таким образом, определено пространство циклов.

**Теорема о размерности пространства циклов.** Пусть дан произвольный граф  $G$  (без петель, без параллельных ребер, с конечным числом вершин) и  $\nu(G) = k$ . Тогда

1) из графа  $G$  можно удалить  $k$  ребер так, что оставшийся граф будет без циклов и будет иметь столько компонент связности, что и  $G$ .

2) размерность пространства циклов графа  $G$  равна  $k$ .

**33. Определение раскраски графа.** Пусть задано несколько красок  $k_1, k_2, \dots, k_s$ . Раскраской графа  $G$  без петель называется правило, по которому каждой вершине графа присваивается номер  $1 \leq i \leq s$  соответствующий краске, причем смежные вершины имеют разные номера.

**Определение хроматического числа.** Хроматическим числом графа  $\chi(G)$  называется наименьшее число красок, требуемое для раскраски данного графа.

**Определение бихроматического графа.** Граф называется бихроматическим, если для его раскраски требуется две краски.

**Теорема (критерий бихроматичности).** Следующие условия эквивалентны:

1) Граф бихроматичен.

2) Граф двудольный.

3) В графе нет циклов нечетной длины.

**34. Определение планарного графа.** Граф  $G$  называется планарным, если его можно изобразить на плоскости без пересечения ребер.

**Определение грани.** Пусть  $G$  - планарный связный граф. Тогда область в  $R^2$ , граница которой простой цикл, называется гранью.

**Теорема Эйлера о числе граней.** В любом планарном связном графе  $|V(G)| + \Gamma = |E(G)| + 2$ , где  $\Gamma$  - число граней.

**35. Определение замкнутого графа.** Граф без висячих вершин называется замкнутым.

**Определение сопряженного графа.** Граф  $G^*$  называется сопряженным к замкнутому графу  $G$ , если

1) Число вершин графа  $G^*$  равно числу граней  $G$ .

2) Вершины  $G^*$  смежны  $\iff$  соответствующие им грани в  $G$  граничат по ребру, причем две вершины  $G^*$  соединяют столько ребер, сколько общих граничных ребер у соответствующих им граней.

3) Изображается  $G^*$  так, чтобы

вершины  $G^*$  находились внутри соответствующих им граней.

4) Если грани граничат по ребрам  $e_1, e_2, \dots, e_s$ , то вершины, соответствующим граням, соединяются ребрами  $e_1^*, e_2^*, \dots, e_s^*$ , пересекающимися  $e_1, e_2, \dots, e_s$ .

**Лемма о существовании граней с малым числом углов.** Пусть  $G$  - замкнутый граф, планарный, без петель и пусть степень каждой вершины равна трем. Тогда существуют грани с числом углов не превосходящих 5.

**36. Теорема Эйлера о пяти красках.** Хроматическое число планарного графа не превосходит 5.

**37. Теорема о непланарности  $K_5$ .** Полный граф  $K_5$  не планарный.

**38. Теорема о непланарности  $K_{3,3}$ .** Полный двудольный граф  $K_{3,3}$  не планарный.

**39. Определение операции разделения ребер.** Пусть задан граф  $G$ ,  $e = (a, b)$  - произвольное ребро. Операцией разделения ребра будем называть добавление к множеству  $V(G)$  одной вершины  $c$  и замену одного ребра  $e$  на два  $e_1 = (a, c)$  и  $e_2 = (c, b)$ .

**Определение гомеоморфных графов.** Графы  $G_1$  и  $G_2$  называются гомеоморфными, если существуют изоморфные графы  $\tilde{G}_1$  и  $\tilde{G}_2$ , полученные из графов  $G_1$  и  $G_2$  применением одной или несколько раз операции разбиения ребер.

**Критерий планарности А.С. Понтрягина и К. Куратовского.** Граф  $G$  планарный  $\iff$  у него нет подграфов, гомеоморфных  $K_5$  или  $K_{3,3}$ .