

ВОПРОСЫ
к экзамену по дисциплине «ИНФОРМАТИКА»

1. Оператор DO...LOOP
2. Оператор FOR...NEXT
3. Оператор IF...THEN
4. Оператор IF...ELSEIF
5. Оператор LET
6. Оператор INPUT
7. Оператор LOCATE
8. Оператор PRINT
9. Оператор SCREEN
10. Оператор CIRCLE
11. Оператор COLOR
12. Оператор DRAW
13. Оператор PAINT
14. Оператор PSET
15. Оператор DIM
16. Оператор REM
17. Оператор CLS
18. Оператор LINE
19. Оператор RANDOMIZE
20. Оператор WHILE...WEND
21. Оператор WINDOW
22. Функция RIGHT\$
23. Функция RTRIM\$
24. Функция VAL
25. Функция ABS(X)
26. Функция FIX(X)
27. Функция INT(X)
28. Функция RND
29. Функция SGN(X)
30. Функция ASC
31. Функция CHR\$
32. Функция LEFT\$
33. Функция LEN
34. Функция MID\$
35. Функция LTRIM\$
36. Функция CINT(X)
37. Целые переменные в QuickBASIC
38. Константы в QuickBASIC
39. Массивы в QuickBASIC
40. Вещественные переменные в QuickBASIC
41. Символьные переменные в QuickBASIC
42. Непосредственный режим QuickBASIC
43. Арифметические операции в QuickBASIC
44. Логические операции в QuickBASIC
45. Алфавит QuickBASIC
46. Математические функции в QuickBASIC
47. Символьные операции в QuickBASIC
48. Символьные функции в QuickBASIC

49. Алгоритмы: суть, свойства.
50. Машина Поста: состав, работа.
51. Способы построения алгоритмов.
52. Формы представления алгоритмов.
53. Базовые типы данных BOOLEAN, INTEGER.
54. Базовые типы данных REAL, CHARACTER.
55. Абстрактный тип данных STRING.
56. Абстрактный тип данных STACK.
57. Абстрактный тип данных ARRAY.
58. Абстрактный тип данных QUEUE.
59. Абстрактный тип данных LIST.
60. Абстрактный тип данных TREE.
61. Абстрактный тип данных GRAPH.
62. Абстрактный тип данных RECORD.
63. Требования к программам.
64. Дружественность пользователю.
65. Дружественность программисту.
66. Стратегия разработки программ.
67. Этапы разработки программ.
68. Приемы программирования.
69. Требования к выдаче информации.
70. Использование цвета при выдаче информации.
71. Формат кадра.
72. Методы управления работой программы.
73. Принципы отображения текста и чисел.
74. Организация процесса ввода данных.
75. Формы представления алгоритмов; обозначения блоков.
76. Методы поиска данных.
77. Методы сортировки данных – выборкой и вставками.
78. Методы сортировки данных – обменная и с распределением.
79. Методы сортировки данных – подсчетом и слиянием.
80. Основные соотношения алгебры логики.
81. Методы задания и формы представления логических функций.
82. Минимизация логических функций аналитическим методом.
83. Минимизация логических функций методом карт Карно.